

Daftar Pustaka

Agustien, R., Umamah, N., & Sumarno, S. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Dua Dimensi Situs Pekauman di Bondowoso Dengan Model Addie Mata Pelajaran Sejarah Kelas X IPS. *Jurnal Edukasi*, 5(1), 19. <https://doi.org/10.19184/jukasi.v5i1.8010>

A.Pribadi, B. (2017). *Media & Teknologi dalam Pembelajaran*. Kencana

Arifa, F. N. (2020). Tantangan Pelaksanaan Kebijakan Belajar Dari Rumah Dalam Masa Darurat Covid-19. *Info Singkat;Kajian Singkat Terhadap Isu Aktual Dan Strategis*, XII(7/I), 6. [http://berkas.dpr.go.id/puslit/files/info_singkat/Info Singkat- XII-7-I-P3DI-April-2020-1953.pdf](http://berkas.dpr.go.id/puslit/files/info_singkat/Info_Singkat- XII-7-I-P3DI-April-2020-1953.pdf)

Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Rajawali Pers.

Asep Sulaiman. (2015). *PENDIDIKAN PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN*. CV. Arfino Raya.

Asmawati, A., & Dalming, T. (2019). Pengembangan Media Animasi Flash Asam Basa Dengan Metode Hannafin Dan Peck. *Quantum: Jurnal Inovasi Pendidikan Sains*, 10(2), 104. <https://doi.org/10.20527/quantum.v10i2.6907>

Azhar Arsyad. (2006). *Media Pendidikan*. Raja Grafindo Persada. Belawati, T. (2020). *Pembelajaran Online*. Universitas Terbuka.

Brame, C. J. (2016). Effective educational videos: Principles and guidelines for maximizing student learning from video content. *CBE Life Sciences Education*, 15(4), es6.1-es6.6. <https://doi.org/10.1187/cbe.16-03-0125>

Cepi Riyana. (2009). *Pengembangan Bahan Pembelajaran Berbasis Online*.

Universitas Terbuka.

- Cheppy Riana. (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. P3AI. UPI.
- Darman, R. A. (2017). Mempersiapkan Generasi Emas Indonesia Tahun 2045 Melalui Pendidikan Berkualitas. *Jurnal Edik Informatika*, 2(2), 73–83.
- Darmawan, A. I. dan. (2015). *Teknologi Pendidikan*. Rosdakarya.
- Darmawan, H., & Nawawi, N. (2020). Pengembangan media pembelajaran interaktif dan lembar kerja siswa pada materi virus. *JPBIO (Jurnal Pendidikan Biologi)*, 5(1), 27–36. <https://doi.org/10.31932/jpbio.v5i1.573>
- Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran (Perannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran)*. Gava Media.
- Diptoadi, V. L. (1999). *Reformasi Pendidikan di Indonesia Menghadapi Tantangan Abad 21*. Jurnal Ilmu Pendidikan.
- Ernawati, Iis; Sukardiyono, T. (2017). Uji Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Administrasi Server. *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*, 2(2), 204–210. <https://doi.org/10.21831/elinvo.v2i2.17315>
- Educational Sciences: Theory & Practice*, 13(2), 1315–1323. <https://eric.ed.gov/?id=EJ1017292> www.edam.com.tr/estp <https://eric.ed.gov/?id=EJ1017292>
- Hannafin, M. J., & Peck, K. L. (1988). *The Design, Development, and Evaluation of Instructional Software*. Macmillan Publishing.
- Insyiroh, I. M., Hariani, E. P., & Mubaroq, S. (2020). Pendidikan berbasis kearifan lokal sebagai solusi menghadapi kesenjangan digital dalam kebijakan pembelajaran jarak jauh pada masa pandemi di Indonesia. *Indonesian Journal of Social Development*, 1(1), 51–72.

- Januszewski, A., & Molenda, M. (2008). *Educational Technology: A Definition With Commentary*. Lawrence Earlbaum Associates.
- Kurniawan, D., & Saragih, A. H. (2016). Pengembangan Bahan Pembelajaran Media Interaktif Pada Mata Pelajaran Ppkn. *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan*, 3(1), 1–13. <https://doi.org/10.24114/jtikp.v3i1.5001>
- Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan. (2017). *Buku Guru Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan*. Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemendikbud.
- Lee, W. W., & Owens, D. L. (2004). *Multimedia-Based Instructional Design* (SecondEdi). John Wiley & Sonc, Inc.
- Luppy, F. M., Anwar, R. B., Linuhung, N., Agustina, R., & Rahmawati, D. (2019). The Development of Animation-Based Learning Media Using Construct 2 On Logic Material. *Matematika Dan Pembelajaran*, 7(2), 13. <https://doi.org/10.33477/mp.v7i2.1153>
- Lestari, I. D. (2018). Peranan Guru Dalam Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Information And Communication Technology (ICT) Di SDN RRI Cisalak. *SAP (Susunan Artikel Pendidikan)*, 3(2), 137–142. <https://doi.org/10.30998/sap.v3i2.3033>
- Mega dkk. (2019). *Statistik Pemuda Indonesia 2019*. Badan Pusat Statistik.
- Mischel, L. J. (2019). Watch and Learn? Using EDpuzzle to Enhance the Use of Online Videos. *Management Teaching Review*, 4(3), 283–289. <https://doi.org/10.1177/2379298118773418>
- Nana Sudjana. (2003). *Teknologi Pengajaran*. Sinar Baru Algensindo. Niswa, A. (2012). Pengembangan Bahan Ajar Mendengarkan Berbasis Video Interaktif Bermedia Flash Kelas Viid Smp Negeri 1 Kedamean. *Jurnal Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 1(1), 1–18.
- Nurhidayah, D., Aisyah, E. S., & Nurjannah, J. (2020). PKN dalam Kurikulum 2013. *JPPHK (Jurnal Pendidikan Politik, Dan Kewarganegaraan)*, 10(1), 1–13. <https://jurnal.unsur.ac.id/jpphk/article/view/937>
- Nursetyo, K. I., & Utomo, E. (2020). *Video Interaktif Sebagai Learning Object*

Topik CMS Mata Kuliah Desain Web pada Program Studi Teknologi Pendidikan Universitas Negeri Jakarta. 03(01), 17–23.

Permatasari, I. S., Hendracipta, N., & Pamungkas, A. S. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Hands Move Dengan Konteks Lingkungan Pada Mapel Ips. *Terampil: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Dasar*, 6(1), 34–48. <https://doi.org/10.24042/terampil.v6i1.410>

Prawiyogi, A. G., Purwanugraha, A., Fakhry, G., & Firmansyah, M. (2020). Efektivitas Pembelajaran Jarak Jauh Terhadap Pembelajaran Siswa di SDIT Cendekia Purwakarta. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 11(01), 94–101.

Rice, P., Beeson, P., & Blackmore-Wright, J. (2019). Evaluating the Impact of a Quiz Question within an Educational Video. *TechTrends*, 63(5), 522–532. <https://doi.org/10.1007/s11528-019-00374-6>

Sabaniah, S., Ramdhan, D. F., & Rohmah, S. K. (2021). Peran Guru dalam Pelaksanaan Pembelajaran Jarak Jauh di Tengah Wabah Covid - 19. *Edunesia: Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 2(1), 43–54. <https://doi.org/10.51276/edu.v2i1.77>

Sanjaya, W. (2008). *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Kencana Prenada Media Group.

Sinta, M. D., Waluyati, S. A., & Sriwijaya, U. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran MOBILE LEARNING SPREADSHEET. 6(2), 224–231.

Seels, B. B., & Richey, R. C. (2012). *Instructional Technology the Definition and Domains of the Field*. IAP-Information Age Publishing.

Sharon, Deborah, Clif, J. (2015). *Instructional Technology and Media For Learning*. Pearson. SMA, D. P. (2010). *Panduan pengembangan bahan ajar berbasis TIK*. Kementrian Pendidikan Nasional.

Sugiyono. (2017a). *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Alfabeta, cv

Sugiyono. (2017b). *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif dan R&D*. Alfabeta. Suryani, N., Setiawan, A., & Putria, A. (2018). *Media Pembelajaran*

Inovatif dan Pengembangannya. Remaja Rosdakarya.

Sungkono. (n.d.). CARA MEMILIH MEDIA.pdf.

Tegeh, M., Jampel, N., & Pudjawan, K. (2014). *Model Penelitian Pengembangan. Graha Ilmu.*

Vural, O. F. (2013). *The Impact of a Question-Embedded Video-Based Learning Tool on E-Learning, Educational Sciences: Theory and Practice, 2013.*

WARSIHNA, J. (2010). *Pembuatan Media Video. Kementerian Pendidikan Nasional Pusat Teknologi Informasi Dan Komunikasi Pendidikan.*

Wijayanti, R. M., Fauziah, P. Y., Anak, P., Dini, U., Yogyakarta, U. N., Sekolah, P. L., & Yogyakarta, U. N. (2021). *Perspektif dan Peran Orangtua dalam Program PJJ Masa Pandemi Covid-19 di PAUD. 5(2), 1304–1312.*
<https://doi.org/10.31004/obsesi.v5i2.768>

