

DAFTAR PUSTAKA

Agustien, Relis, Nurul Umamah, and S. Sumarno. "Pengembangan media pembelajaran video animasi dua dimensi situs Pekauman di Bondowoso dengan model ADDIE mata pelajaran Sejarah kelas X IPS." *Jurnal Edukasi* 5.1 (2018): 19-23.

Aldoobie, Nada. "ADDIE Model". *American International Journal of Contemporary Research* 5. 6 (2015).

Anggraini, Vina. "Pengembangan Media Video Animasi Muatan Pelajaran Matematika Kelas III Sekolah Dasar." *Jurnal IKA PGSD (Ikatan Alumni PGSD) UNARS* 10.2 (2022): 54-62.

Anggriani, Neng Yuli. "Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Untuk Meningkatkan Kemampuan Berfikir Tingkat Tinggi Dan Hasil Belajar di Sekolah Dasar." *JTPPm (Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran): Edutech and Intructional Research Journal* 6.1 (2019).

Arsyad, Azhar. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.

Asyhar. 2021. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.

Azmi, Rizal Dian, dan Siti Khoiruli Ummah. "Analisis Kemampuan Computational Thinking dalam Pembuatan Media Pembelajaran Matematika." *Jurnal Pendidikan Matematika: Judika Education* 4.1 (2021): 34-40.

Batubara, Hamdan Husein, dan Dessy Noor Ariani. "Pemanfaatan Video sebagai Media Pembelajaran Matematika SD/MI", *Jurnal Madrasah Ibtidaiyah* 2.1 (2016): 47-66.

Buchari, Muhamad Z., Steven R. Sentinuwo, dan Oktavian A. Lantang. "Rancang Bangun Video Animasi 3 Dimensi Untuk Mekanisme Pengujian Kendaraan Bermotor di Dinas Perhubungan, Kebudayaan,

Pariwisata, Komunikasi dan Informasi." *Jurnal Teknik Informatika* 6.1 (2015).

Daryanto. 2013. *Media Pembelajaran Perannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.

_____. 2015. *Media Pembelajaran*. Bandung: PT Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.

_____. 2016. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.

Fadillah, Ahmad, dan Westi Bilda. "Pengembangan Video Pembelajaran Matematika Berbantuan Aplikasi Sparkol Videoscribe". *Jurnal Gantang* 4.2 (2019): 177-182.

Fahriana, Agnes, dan Sri Emy Yuli Suprihatin. "Pengembangan Video Pembelajaran Pembuatan Pola Dasar Badan Wanita Sistem Praktis untuk Siswa Kelas X Tata Busana SMK Diponegoro Depok Yogyakarta." *E-Journal Pendidikan Teknik Busana-S1* 7.3 (2018).

Firdayanti, Neni. "Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbantuan Sparkol Videoscribe pada Mata Pelajaran IPS Materi Keragaman Budaya di Indonesia Kelas IV SDN Manyaran 01 Semarang". *Joyful Learning Journal* 9.3 (2020).

Fitriani, Ayu Aprilia, Saida Ulfa, and Eka Pramono Adi. "Pengembangan Video Pembelajaran Animasi Sistem Pernapasan Manusia Sebagai Upaya Mendukung Kebijakan Belajar Di Rumah." *JKTP Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan* 3.3 (2020): 303-316.

Gading, I. Ketut, Putu Aditya Antara, dan Arizka Salsabila Hidayat. "Pengaruh Contextual Teaching and Learning (CTL) Terhadap Kemampuan Sains Permulaan Anak Taman Kanak-kanan." *Mimbar Ilmu* 24.2 (2019): 141-150.

Hamid, Mustofa Abi dkk. 2020. *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.

Hikmah, Vela Nur dan lin Purnamasari. "Pengembangan Video Animasi "Bang Dasi" Berbasis Aplikasi Camtasia pada Materi Bangun Datar Kelas V Sekolah Dasar." *Mimbar Sekolah Dasar*. 4. 2 (2017).

Hosnan, Muhammad. 2014. *Pendekatan Sainifik dan Kontekstual dalam Pembelajaran Abad 21*. Bogor: Ghalia.

Irviana, Ira. "Pengaruh Penerapan Pendekatan Pembelajaran Kontekstual Terhadap Hasil Belajar Matematika Murid Sekolah Dasar di Kota Makassar". *Jurnal Ilmu Pendidikan Dasar*. 1.2 (2018).

Isti, Lailia Arditya, Agustiningsih Agustiningsih, and Arik Aguk Wardoyo. "Pengembangan Media Video Animasi Materi Sifat-Sifat Cahaya Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar." *EduStream: Jurnal Pendidikan Dasar* 4.1 (2020): 21-28.

Kaharuddin, Andi. 2020. *Pembelajaran Inovatif & Variatif*. Gowa-Sulawesi Selatan: Pusaka Almaida.

Mashuri, Delila Khoiriyah. "Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Materi Volume Bangun Ruang untuk SD Kelas V." *JPGSD UNESA*. 8.5 (2020).

Minarni. "Pemanfaatan Media Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) Berbasis Video menggunakan Aplikasi Videoscribe untuk Anak Kelas 2 Sekolah Dasar". *Jurnal Penelitian Dosen FIKOM (UNDA)* 5.1 (2016).

Nizwardi dan Ambiyar. 2016. *Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.

Nurmin, Achmad Ramadhan, and Ratman Ratman. "Meningkatkan Pemahaman Konsep Struktur Dan Fungsi Bagian Tumbuhan Melalui Pendekatan Kontekstual Pada Siswa Kelas IV SD Inpres 2 Sidole." *Jurnal Kreatif Online* 5.2 (2017).

Permendiknas. 2006. *Lampiran Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia Nomor 22 Tahun 2006 Tentang Standar Isi*. (Jakarta: BSNP).

Pribadi, Benny A. 2017. *Media & Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media.

Purba, Ramen A. dkk. 2020. *Teknologi Pendidikan*. Medan: Yayasan Kita Menulis.

Putri, Aufa Idha Veranda, Dedi Kuswandi, and Susilaningsih Susilaningsih. "Pengembangan Video Edukasi Kartun Animasi Materi Siklus Air untuk Memfasilitasi Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan* 3.4 (2020): 377-387.

Rukajat, Ajat. 2018. *Teknik Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.

Rusman. 2012. *Model-model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.

Santoso, Erik. "Penggunaan Model Pembelajaran Kontekstual untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Matematika Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Cakrawala Pendas* 3.1 (2017).

Satrianawati. 2018. *Media dan Sumber Belajar*. Yogyakarta: CV Budi Utama.

Setiawati, Linda. "Penerapan Media Animasi Sebagai Inovasi Dalam Pembelajaran Di Sekolah Dasar Ciledug 2 Kecamatan Ngamprah Kabupaten Bandung Barat." *Jurnal Penelitian Pendidikan* 16.1 (2016).

Setyosari, Punaji. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Penedamedia.

Simbolon, Antonius. "Peningkatan Kemampuan Koneksi Matematis Siswa Melalui Pembelajaran Kontekstual dan Kooperatif Tipe STAD." *Jurnal Theorems* 4.1 (2019).

Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Methods)*. Bandung: Alfabeta.

_____. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.

Sujadi. 2003. *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.

Susanto, Ahmad. 2016. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana.

Suyahman. 2021. *Media Belajar PPKn SD*. Klaten: Lakeisha

Wijayanto, Candra Rossyani, Sutrisno Sutrisno, and Qoriati Mushafanah. "Keefektifan Model Group Investigation Materi Keliling dan Luas Bangun Datar Terhadap Hasil Belajar." *Jurnal Pedagogi dan Pembelajaran* 2.2 (2019): 211-222.

Yosiva, Andreani, Budi Hendrawan, and Anggia Suci Pratiwi. "Pengembangan Media Pembelajaran Papan Pintar (PAPIN) dan Katalog Ajaib (KAJIB) untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas IV SDN 1 Kaliwalu." *Jurnal PGSD* 7.2 (2021): 20-26.

Yurniwati. 2019. *Pembelajaran Aritmatika di Sekolah Dasar*. Bandung: Remaja Rosdakarya