

DAFTAR PUSTAKA

- Ardian, S., Hasanah, W., & Fairuz, R. (2020). *Pemanfaatan Microsoft Sway Dan Microsoft Form Sebagai Media Interaktif Dalam Pembelajaran Sejarah*. 3(2), 66–74.
- Arsyad, A. (2011). *Media pembelajaran*.
- Darmawan, Deni. (2014). *Pengembangan E-Learning Teori dan Desain*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Firmadani, F. (2020). *Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Sebagai Inovasi Pembelajaran Era Revolusi Industri 4.0*. *KoPeN: Konferensi Pendidikan Nasional*, 2(1), 93-97.
- Gutama, S. (2000). *PKBM dalam Perspektif Pendidikan Luar Sekolah*. Jakarta: Depdiknas.
- Hidayat C. Model Penelitian Pengembangan ADDIE (2021). <https://ranahresearch.com/model-penelitian-pengembangan-addie/> (diakses pada februari 2021)
- Huda, K. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Ips Sejarah Melalui Aplikasi Sway Berkonten Indis Di Smp Negeri 8 Madiun*. *HISTORIA: Jurnal Program Studi Pendidikan Sejarah*, 5(2), 125-142.
- Ignatius B.K, (2010) :144-145
- Istiqomah, S. P. (2016). *The development of learning material: Explanation text based on multimodal by using Sway app in 11th grade of SMAN 1 Batu*. *International Journal of Education and Research*, 4(9), 313-322.
- Lewis, W. (2017). *Software Testing and Continuous Quality Improvement*. ketiga ed. CRC Press.
- Miarso.Yusuf, dkk. (2004). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*, Jakarta: RajaGrafi ndo Persada.
- Perry, W. (2016). *Effective Methods for Software Testing* 3rd. Wiley Publishing, Inc.
- Ramadhan, S. G. (2019). *Pengembangan Mobile Learning Berbasis Android Untuk Mata Pelajaran Dasar Listrik di SMKN 2 Depok*. *Jurnal Pendidikan Teknik Mekatronika*, 9(1).

Rohani, R. (2019). Media pembelajaran.

Sallam, M. S. (2019). *Perancangan Interior Pelatihan Barista Di Bandung* (Doctoral dissertation, Universitas Komputer Indonesia).

Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta Bandung

Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kombinasi (Mix Methods)*. CV.Alfabeta.

Usodo, B., & Deshinta. (2016). Pelatihan Penerapan Beberapa Aplikasi Dari Microsoft: Office Mix, Onenote, Sway Dalam Pembelajaran Bagi Guru-Guru Matematika Sma Di Kabupaten Sragen. *Jurnal.Fkip.Uns*, 4 (November), 833–847.

Wahono, dkk. (2007). *Teknologi Pembelajaran: Pendekatan Sistem Konsepsi dan Model, SAP, Evaluasi, Sumber Belajar dan Media*, Surabaya: SIC.

Widiastuti, L. &, & Wiyarno, Y. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Sway Pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi Dan Komunikasi. *TEKNODIK Journal*, 23(4), 163–174. <https://jurnalteknodik.kemdikbud.go.id/index.php/jurnalteknodik/article/view/588/434>