

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MENGGUNAKAN APLIKASI  
MICROSOFT SWAY PADA PROGRAM PELATIHAN BARISTA di PUSAT  
KEGIATAN BELAJAR MASYARAKAT (PKBM) TANDA GENAP**



**Oleh:**

**AYI SALMAN MAGRIBAN**

**1104617029**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MASYARAKAT**

**FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN**

**UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

**2022**

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MENGGUNAKAN APLIKASI  
MICROSOFT SWAY PADA PROGRAM PELATIHAN BARISTA DI PUSAT  
KEGIATAN BELAJAR MASYARAKAT (PKBM) TANDA GENAP**

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media pembelajaran *online* menggunakan *Microsoft Sway* mengenai Barista yang ditujukan untuk peserta didik Paket C di Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat (PKBM) Tanda Genap, Jakarta. Metode Penelitian yang digunakan merupakan metode pengembangan “*Research and Development*” menggunakan Model *ADDIE* (*Analysis, Design, Development or Production, Implementation or Delivery* dan *Evaluations*). Adapun tahap model pengembangan yang dilakukan adalah *Analysis, Design* dan *Development*. Alat pengumpulan data berupa angket dan wawancara. Media pembelajaran ini berisikan tentang program pelatihan barista dengan materi *general class*. Penilaian media dilakukan oleh validator yang terdiri dari ahli materi, ahli media dan peserta didik. Berdasarkan data tersebut menunjukkan bahwa hasil evaluasi formatif yang dilakukan oleh ahli materi 80%, penilaian ahli media 81.8%, dan penilaian peserta didik mencapai 87.4%. Hasil tersebut menunjukkan bahwa media pembelajaran *Microsoft Sway* dapat dikembangkan dalam program pelatihan Barista di PKBM Tanda Genap.

**Kata Kunci:** Pengembangan, Model ADDIE, Barista

**DEVELOPMENT OF LEARNING MEDIA USING MICROSOFT SWAY  
APPLICATION IN BARISTA TRAINING PROGRAM AT COMMUNITY**

**LEARNING CENTER (PKBM) TANDA GENAP**

**ABSTRACT**

*This study aims to produce e-learning media using Microsoft Sway regarding Barista which is intended for Package C students at the Tanda Genap Community Learning Center (PKBM) Jakarta. The research method used is a "Research and Development" development method using the ADDIE Model (Analysis, Design, Development or Production, Implementation or Delivery and Evaluations). The stages of the development model carried out are Analysis, Design and Development. Data collection tools in the form of questionnaires and interviews. This learning media contains a barista training program with general class material. Media assessment is carried out by validators consisting of material experts, media experts and students. Based on these data shows that the results of the formative evaluation carried out by material experts are 80%, the assessment of media experts is 81.8%, and the assessment of students is 87.4%. These results indicate that Microsoft Sway learning media can be developed in the Barista training program at PKBM Tanda Genap.*

**Keywords:** *Development, ADDIE Model, Barista*

## LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING DAN PENGESAHAN PANITIA SIDANG SKRIPSI

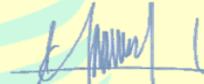
Judul skripsi : Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Microsoft Sway pada Program Pelatihan Barista di Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat (PKBM) Tanda Genap  
No. Registrasi : 1104617029  
Program Studi : Pendidikan Masyarakat  
Tanggal Ujian : 18 Februari 2022

Dosen Pembimbing I



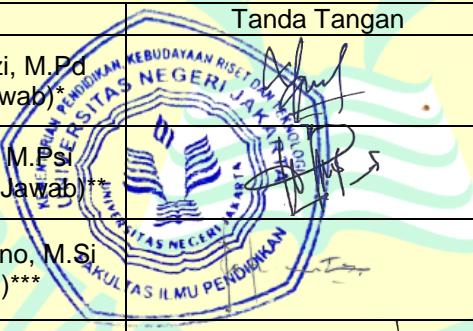
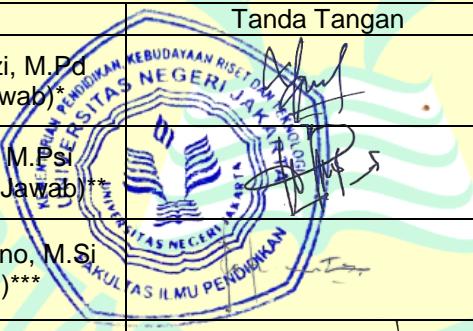
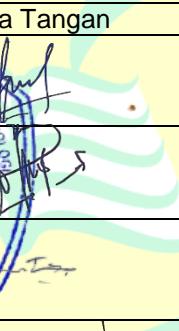
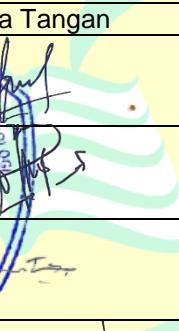
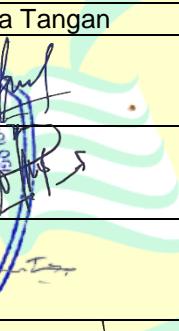
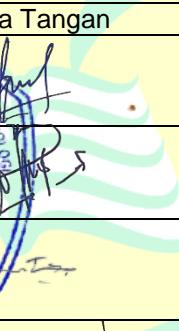
Dr. Puji Hadiyanti, M.Si.  
(197410052005012001)

Dosen Pembimbing II



Jaenal Mutakim M.Pd  
(198306172014041001)

### PANITIA UJIAN SIDANG SKRIPSI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Prof. Dr. Fahrurrozi, M.Pd (Penanggung Jawab)*	 	24 Maret 2022
Dr. Wirda Hanim, M.Psi (Wakil Penanggung Jawab)**	 	24 Maret 2022
Drs. Sri Koeswantono, M.Si (Ketua Penguji)***	 	4 Februari 2022
Adi Irvansyah, M.Pd (Anggota)****	 	21 Februari 2022
Intan Purnama Dewi, M.Pd (Anggota)****	 	21 Februari 2022

Catatan:

\* Dekan FIP

\*\* Wakil Dekan I

\*\*\* Ketua Penguji

\*\*\*\* Dosen Penguji selain Dosen Pembimbing dan Koord. Program Studi

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini, mahasiswa Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta :

Nama : Ayi Salman Magriban

NIM : 1104617029

Program Studi : Pendidikan Masyarakat

Menyatakan bahwa skripsi yang saya buat dengan judul  
"Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Microsoft Sway  
Pada Program Pelatihan Barista di Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat (PKBM)  
Tanda Genap" adalah:

1. dibuat dan diselesaikan oleh saya sendiri, berdasarkan data yang telah diperoleh dari hasil penelitian yang saya lakukan.
2. bukan merupakan duplikasi skripsi yang pernah dibuat oleh orang lain atau jiplakan karya tulis orang lain dan bukan terjemahan karya tulis orang lain.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan saya bersedia menanggung segala akibat yang timbul jika pernyataan saya ini tidak benar.

Jakarta, 7 Februari 2022



(Ayi Salman Magriban)



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220  
Telepon/Faksimili: 021-4894221  
Laman: [lib.unj.ac.id](http://lib.unj.ac.id)

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Ayi Salman Magriban  
NIM : 1104617029  
Fakultas/Prodi : Ilmu Pendidikan /Pendidikan Masyarakat  
Alamat email : ayisalman.pls2017.c@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif atas karya ilmiah:

Skripsi       Tesis       Disertasi       Lain-lain (.....)

yang berjudul :

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MENGGUNAKAN APLIKASI MICROSOFT SWAY PADA PROGRAM

PELATIHAN BARISTA DI PUSAT KEGIATAN BELAJAR MASYARAKAT (PKBM) TANDA GENAP

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta , 28 Maret 2022

Penulis

( Ayi Salman Magriban )

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat-Nyalah sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Aplikasi *Microsoft Sway* Pada Program Pelatihan Barista Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat (PKBM) Tanda Genap Ciracas Jakarta Timur”.

Pada kesempatan ini, peneliti hendak menyampaikan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan moril maupun materiil sehingga penelitian ini dapat selesai. Ucapan terima kasih ini ditujukan kepada:

1. Prof. Dr. Fahrurrozi, M.Pd selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta
2. Dr. Wirda Hanim, M.Psi Selaku Wakil Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta.
3. Drs. Sri Kuswantono W, M.Si selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Masyarakat Univerisatas Negeri Jakarta
4. Dr. Puji Hadiyanti, M.Si, Selaku Dosen Pembimbing I dan Jaenal Mutakim, M.Pd selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan saran serta dukungannya dalam membimbing skripsi hingga selesai.
5. Bapak dan Ibu Dosen Pendidikan Masyarakat Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta yang telah memberikan bimbingan, ilmu, serta arahan.

6. Keluarga besar yang telah senantiasa memberikan semangat dan doa kepada peneliti.
7. Terimakasih kepada seluruh informan PKBM Tanda Genap atas kesempatan dan bantuan yang diberikan kepada peneliti dalam melakukan penelitian dan memperoleh informasi yang diperlukan selama penulisan skripsi.
8. Seluruh pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Sekian. Peneliti berharap hasil penelitian ini dapat bermanfaat bagi peneliti dan bermanfaat bagi masyarakat luas. Meskipun telah berusaha menyelesaikan skripsi ini sebaik mungkin, peneliti menyadari bahwa skripsi ini masih ada kekurangan. Oleh karena itu, peneliti mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari para pembaca guna menyempurnakan segala kekurangan dalam penyusunan skripsi ini. Akhir kata, semoga skripsi ini berguna bagi para pembaca dan pihak-pihak lain yang berkepentingan.

Jakarta, Februari 2022

Peneliti

## DAFTAR ISI

COVER JUDUL

HALAMAN JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN .....

ii

ABSTRAK .....

iii

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN KARYA.....

v

MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....

vi

KATA PENGANTAR .....

vii

DAFTAR ISI.....

ix

DAFTAR TABEL .....

xii

DAFTAR GAMBAR .....

xiii

DAFTAR LAMPIRAN .....

xiv

BAB I PENDAHULUAN .....

1

    A. Latarbelakang Masalah.....

1

    B. Fokus Masalah .....

8

    C. Pembatasan Masalah .....

8

    D. Perumusan Masalah .....

9

    E. Kegunaan Hasil Penelitian.....

9

<b>BAB II KAJIAN TEORITIK .....</b>	11
A. Deskripsi Teoritik .....	11
1) Penelitian dan Pengembangan .....	11
2) Media Pembelajaran.....	13
3) Aplikasi sway .....	19
4) Konsep Dasar Pendidikan Masyarakat.....	23
5) Tinjauan Program Pelatihan Barista.....	30
B. Pengertian Model (Model ADDIE).....	39
C. Hasil Penelitian yang Relevan .....	44
 <b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	47
A. Tujuan Penelitian .....	47
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	47
C. Metode Penelitian .....	48
D. Teknik Pengumpulan Data.....	50
E. Langkah-langkah Penelitian.....	51
F. Teknik Analisis Data .....	53
 <b>BAB IV HASIL PENELITIAN.....</b>	56
A. Kerangka Model Teoritis .....	56
B. Hasil Analisis Uji Coba Model .....	78
C. Pengujian Model Kelompok Pengguna .....	82
D. Pembahasan Hasil Pengembangan Media.....	85
E. Keterbatasan Penelitian.....	89

<b>BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN.....</b>	90
A. Kesimpulan .....	90
B. Implikasi.....	91
C. Saran .....	92
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	93
<b>LAMPIRAN .....</b>	95
Lampiran 1 Rancangan Desain Model.....	95
Lampiran 2 Instrumen Uji Coba Model.....	96
Lampiran 3 Data Hasil Uji Coba Model .....	109
Lampiran 4 Analisis Data dan Pengujian Model.....	115
Lampiran 5 Surat Keterangan Penelitian .....	128
Lampiran 6 Daftar Riwayat Hidup .....	129