

**PENGEMBANGAN MODEL PEMBELAJARAN GERAK DASAR
LOKOMOTOR BERBASIS PERMAINAN PADA ANAK USIA 7-9 DI
SEKOLAH DASAR**



HERNANDO DWI PRASETYO

6135164258

**Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan**

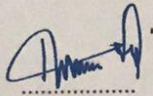

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI


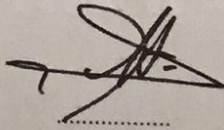
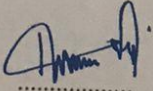
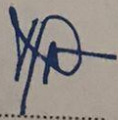
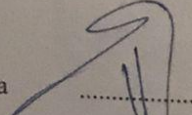
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN

UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

2022

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Dosen Pembimbing I Drs. Kurnia Tahki, M.Pd NIP. 195901121989031001		21/2 ²²
Dosen Pembimbing II Dr. Sujarwo, M.Pd NIP. 197604252003121001		22/2 ²²

Nama	Jabatan	Tandan Tangan	Tanggal
Eka Fitri Novitasari, M.Pd. NIP. 19790825 200501 2 002	Ketua		24/02/2022
Slamet Sukriadi, S.Pd., M.Pd NIP. 198210282015041002	Sekretaris		9/2 ²² /02
Dr. Kurnia Tahki, M.Pd NIP. 19590112 1989031001	Anggota		21/2 ²²
Dr. Sujarwo, M.Pd NIP. 197604252003121001	Anggota		22/2 ²²
Dr. Fahmy Fachrezzy NIP. 196411261988031002	Anggota		20/2/22

Tanggal Lulus : 14 Februari 2022

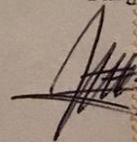
PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di perguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan dari pihak lain, kecuali arahan dosen pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena skripsi ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 4 Februari 2022

Yang Membuat Pernyataan



(Hernando Dwi Prasetyo)

No Reg. 6135164258



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Hernando Dwi Prasetyo
NIM : 625164258
Fakultas/Prodi : Ilmu Keolahragaan / Pendidikan Jasmani
Alamat email : nandoo000309@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :
Pengembangan model Pembelajaran Gerak Dasar
Lokomotif Berbasis Permainan Pata Anak
Usia 7 - 9 tahun Di Sekolah Dasar

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta

Penulis




nama dan tanda tangan
Hernando Dwi Prasetyo

PENGEMBANGAN MODEL PEMBELAJARAN GERAK DASAR LOKOMOTOR BERBASIS PERMAINAN PADA ANAK USIA 7-9 TAHUN DI SEKOLAH DASAR

Hernando Dwi Prasetyo¹, Kurnia Tahki², Sujarwo³

Program Studi Pendidikan Jasmani, Universitas Negeri Jakarta

E-Mail : nando0000305@gmail.com,

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan model pembelajaran gerak lokomotor berbasis permainan sebagai bahan mengajar untuk siswa kelas bawah sekolah dasar. Sesuai dengan tujuan yang digunakan oleh peneliti yaitu sampai lima langkah penelitian atau sampai tahap validasi ahli yang dimana penelitian ini menggunakan metode penelitian *Research & Development (R&D)* dari ADDIE. untuk mendapatkan model yang tepat sesuai dengan tujuan pengembangan model pembelajaran dimana berdasarkan teori gerak lokomotor dari buku *FUN startMOVE smart! Parents' Guide for Growing Active Learners FUNdamental MOVEment Skill*. Setelah meneliti membuat buku model pembelajaran gerak lokomotor berbasis permainan, selanjutnya adalah tahap proses validasi yang dilakukan oleh tiga ahli telaah pakar (*Expert Judgement*), Pada buku model pembelajaran gerak lokomotor berbasis permainan peneliti menjelaskan, membuat desain, permainan gerakan tentang lokomotor agar mudah di mengerti dan pahami oleh siswa kelas bawah sekolah dasar. Kesimpulan pada buku model pembelajarangerak lokomotor berbasis permainan ini, dapat digunakan oleh guru sekolah dasar, orang tua dalam memberikan pembelajaran gerak manipulatif yang di terapkan pada siswa kelas bawah sekolah dasar.

Kata Kunci: Model Pembelajaran, Gerak Dasar, Gerak Locomotor, Permainan, Siswa Kelas Bawah SD.

**DEVELOPMENT OF GAME BASED LOCOMOTOR BASIC MOVEMENT
LEARNING MODEL FOR CHILDREN AGED 7-9 YEARS IN ELEMENTARY
SCHOOL**

Hernando Dwi Prasetyo¹, Kurnia Tahki², Sujarwo³

Program Studi Pendidikan Jasmani, Universitas Negeri Jakarta

E-Mail : nandoooo0305@gmail.com ,

ABSTRACT

This study aims to develop a game-based locomotor motion learning model as teaching material for elementary school students. In accordance with the objectives used by researchers, namely up to five steps of research or to the stage of expert validation where this research uses the Research & Development (R&D) research method from ADDIE. to get the right model in accordance with the objectives of developing learning models based on locomotor motion theory from the FUN book start MOVE smart! Parents' Guide for Growing Active Learners FUNDamental MOVEment Skills. After researching making a game based locomotor motion learning model book, the next step is the validation process carried out by three expert judgment experts. In the game book based locomotor motion learning model researchers explain, make designs, motion games about locomotor to be easily understood and understood by elementary school students. The conclusion in this game-based locomotor motion learning book model, can be used by elementary school teachers, parents in providing manipulative motion learning that is applied to elementary school students

Keywords: Learning Model, Basic Motion, Locomotor Motion, Games, Elementary School Students.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan yang Maha Esa yang telah memberikan nikmat kekuatan, kesehatan, dan sukacita serta nikmat lainnya, sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Skripsi ini berjudul “Model Pembelajaran Gerak Dasar Lokomotor Berbasis Permainan Pada Anak Usia 7-9 Tahun Di Sd Alchasannah Jakarta Barat” yang disusun seagai sebagian persyaratan untuk mendapatkan Gelar Sarjana Pendidikan dari Program Studi Pendidikan Jasmani Fakultas Ilmu Olahraga Universitas Negeri Jakarta.

Ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada Dekan Fakultas Ilmu Olahraga Universitas Negeri Jakarta **Dr. Johansyah Lubis, M.Pd**, Koordinator Program Studi Pendidikan Jasmani Fakultas Ilmu Olahraga Universitas Negeri Jakarta Bapak **Dr. Iwan Setiawan, M.Pd**, **Drs. Kurnia Tahki, M.Pd**, selaku Pembimbing I **Dr. Sujarwo, M.Pd**, selaku Pembimbing II , **Dr. Fahmi Fahrezzy, M.Pd**, selaku Pembimbing Akademik, serta terima kasih kepada Karyawan Fakultas Ilmu Olahraga dan kawan-kawan yang telah menjadi teman diskusi dan berbagi referensi. Penulis juga mengucapkan terimakasih kepada kedua Orang tua serta seluruh pihak yang telah membantu hingga terselesaikannya skripsi ini.

Semoga penulisan ini menjadi pengetahuan dan pengalaman bagi pembacanya.

Jakarta, 03 februari 2022

Hernando dwi prasetyo

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	7
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL.....	Error! Bookmark not defined. ii
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
BAB I PENDAHULUAN	Error! Bookmark not defined.
A. Latar Belakang Masalah	Error! Bookmark not defined.
B. Perumusan Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
C. Kegunaan Penelitian	Error! Bookmark not defined.
BAB II KAJIAN TEORETIK.....	Error! Bookmark not defined.
A. Konsep Pengembangan Model.....	Error! Bookmark not defined.
1). Model Pengembangan Borg & Gall.....	Error! Bookmark not defined.
2). Model Pengembangan ADDIE.....	Error! Bookmark not defined.
3). Model Pengembangan Sugiyono.....	Error! Bookmark not defined.
4). Model Pengembangan 4D.....	18
B. Konsep Yang Dikembangkan.....	24
C. Kerangka TEORETIK	32
1. Pengertian Model	32
2. Pengertian Permainan.....	32
3. Pengertian Pembelajaran	34
4. Langkah-langkah Produksi Permainan Pembelajaran.....	36
5. Belajar Gerak (Motor Learning)	38
6. Gerak Dasar (Fundamental Skill).....	43
7. Karakteristik Siswa Kelas 1-3 SD.....	47
8. Rancangan Model.....	48
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	55
A. Tujuan Penelitian.....	55
B. Tempat dan Waktu Penelitian	55
C. Karakteristik Model Yang Dikembangkan.....	55
D. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	56
E. Langkah-Langkah Pengembangan Model.....	58
a. Penelitian Pendahulua.....	59
b. Perencanaan Pengembangan Model	60
c. Validasi, Evaluasi, dan Revisi Model.....	61

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	63
A. Hasil Pengembangan Model.....	63
B. Kelayakan Model (Teoritik dan Empiris)	64
C. Revisi Model	67
D. Implementasi model.....	67
E. Pembahasan.....	68
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN.....	69
A. Kesimpulan.....	69
B. Saran	69
DAFTAR PUSTAKA.....	72
LAMPIRAN.....	Error! Bookmark not defined.

