

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Produk hasil yang telah dikembangkan pada penelitian pengembangan ini ialah kit media untuk merangsang kreativitas kelas 4 SD di Global Kids School, sehingga produk ini dapat dijadikan sebuah alternatif dan solusi bagi orang tua yang ingin membatasi penggunaan gadget pada anaknya. Sebab selain membatasi penggunaan gadget, produk ini juga dapat digunakan untuk pembelajaran mandiri dalam rangka memfasilitasi aktivitas kreatif anak kelas 4 SD.

Pengembangan kit media ini dilakukan secara sistematis dengan mengacu pada model Rowntree, yang mencakup tiga tahapan besar yaitu tahap perencanaan, tahap persiapan, dan tahap penulisan dan penyuntingan. Secara umum hasil penelitian ini ditujukan melalui tiga tahapan dalam model Rowntree sebagai berikut :

1. Tahap Perencanaan

Pengembang melakukan studi pendahuluan untuk menganalisis karakter calon pengguna kit media dengan observasi yang berlangsung dari tahap satu hingga tahap kedelapan, pengembang menganalisis kebutuhan peserta didik pada usia kelas 4

SD. Kemudian dari observasi tersebut timbul ide untuk memanfaatkan sebuah peluang yang ada menciptakan sebuah media yang dapat memfasilitasi aktivitas kreatif dan menjawab kebutuhan orang tua untuk membatasi penggunaan gadget.

2. Tahap Persiapan Penulisan

Pengembang mempertimbangkan hambatan yang akan dihadapi, membuat jabaran materi, menentukan contoh dan grafis terkait untuk mendukung penjelasan intruksi dalam membuat kartu Pop Up, menentukan spesifikasi dari komponen kit media yang akan dikembangkan, menentukan spesifikasi peralatan yang digunakan. Serta merumuskan bentuk fisik dari kit media yang akan dikembangkan.

3. Tahap Penulisan dan Penyuntingan

Pada tahap ini, seluruh bahan yang telah disiapkan pada tahap persiapan penulisan digabung dan diolah menjadi sebuah draf naskah dan kemudian dikembangkan menjadi story board, disunting dengan menyesuaikan tata letak teks dan grafis pada buku saku, serta terus dikembangkan sesuai dengan grafis dan produk yang sempurna, serta terus diuji coba dan diperbaiki (*trial and error*) disertai dengan masukan dari ahli dan berdasarkan pengamatan pada saat observasi yang berlangsung.

Berdasarkan hasil dari *review* yang telah dilakukan dengan ahli materi, ahli media dan ahli desain pembelajaran, serta uji coba yang dilakukan kepada pengguna, maka dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

- *Review* ahli materi menyatakan bahwa kit media secara umum bila ditinjau dari aspek materi dengan kesesuaian karakteristik kelas 4 SD dinilai baik dengan presentase 93.75%, sehingga layak untuk digunakan dan mendapat saran untuk terus berinovasi dengan mengembangkan pada berbagai jenjang dan seri.
- *Review* ahli media menyatakan bahwa kit media yang dikembangkan secara umum bila ditinjau dari aspek media dinilai baik, dengan presentase 90.0% sehingga baik untuk digunakan.
- Ahli desain pembelajaran menyatakan kit media yang dikembangkan memiliki presentase 82.5% sehingga baik untuk digunakan.
- Uji coba Pengguna dilakukan tiga tahap. Dari uji coba *one to one* diperoleh hasil bahwa sebanyak 96.66% atau hampir semua siswa dengan tingkat kecerdasan yang berbeda dapat memainkan kit media tersebut. Pada tahap *small group*

diperoleh hasil 94% dan hampir semua siswa dapat memainkan kit media ini dan hasil dari pengamatan kreativitas mereka terangsang, dan pada uji coba *field test* terlihat 99.75% bahwa hampir semua anak terangsang kreativitasnya saat menggunakan kit media. Itu artinya kit media ini mampu merangsang aktivitas kreatif anak.

Dengan demikian, berdasarkan prosedur tahapan dalam mengembangkan kit media serta uji coba yang telah dilakukan, maka dapat dinyatakan bahwa kit media yang dikembangkan memiliki kualitas baik dan dapat digunakan untuk memfasilitasi aktivitas siswa untuk merangsang kreativitas dalam membuat *Pop Up*.

B. Saran

Sejalan dengan kesimpulan dan implikasi yang telah dijabarkan di atas, maka dalam pengembangan kit media ini pengembang menyarankan :

1. Bagi para pengembang selanjutnya untuk terus meningkatkan kualitas dan memperkaya materi dari pengembangan kit media tersebut dimasa mendatang.

2. Pengembang diharapkan dapat berkerja sama dengan pihak lain yang ahli dibidangnya dalam mengembangkan sebuah kit media. Sehingga proses produksi akan berjalan lebih efektif dan efisien dalam waktu, materi, dan berbagai hal.
3. Pengembang diharapkan siap dalam membuat media yang bisa memperbaiki masa depan anak Indonesia yang kini sudah terlalu candu terhadap gadget.
4. Diharapkan media kit ini nantinya akan berkembang diberbagai jenjang dan beragam materi yang dapat mendukung aktivitas anak. Sehingga anak akan berfokus dalam memperkaya karya mereka dalam sela-sela waktu senggang mereka.