

DAFTAR PUSTAKA

- A.S. SUDarsono, D. (2009). *Sains FIsika*. Bekasi: PT Galaxi Puspa Mega.
- Abdul Muiz, H. H. (2014). Pengembangan Mobile Learning Berbasis JQuery Mobile untuk Mata Kuliah Fotografi Pembelajaran Di Jurusan Teknologi Pendidikan Universitas Negeri Malang. *IJCETS*, 1.
- Arikunto, S. (2009). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan (edisi revisi)*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PR Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Darmawan, D. (2016). *Mobile Learning: sebuah aplikasi teknologi pembelajaran*. Depok: PT Rajagrafindo Persada.
- Darmayanti, T. (2008). Efektivitas Intervensi Keterampilan Self-Regulated Learning. *Jurnal Pendidikan Terbuka dan Jarak Jauh, Volume 9, Nomor 2*, 70.
- Freedman, Y. &. (2012). *University Physics . America: Mastering Physics*.
- Hamalik, O. (1989). *Media Pendidikan*. Bandung: Citra Aditya.
- Haryanto, B. &. (2015). *Asesmen Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya Offset.
- Husamah. (2014). *Pembelajaran bauran (Blended Learning)*. Jakarta: Prestasi Pustakaraya.
- Johnson, C. &. (2012). *Physics 9e*. America: John Wiley & Sons.
- Kustiyahningsing, Y. (2013). Aplikasi M-learning Sekolah Berbasis Learning Tecnology System Architecture (LTSA). *Prosiding semnas Managemen teknologi XVIII*, 2.
- Mega, S. d. (2012). *Pengaruh Model Pembelajaran Langsung (Direct Instruction)*. Bengkulu: Jurnal Exacta, Vol. X No. 1 Juni 2012.
- Mudjiman, H. (2011). *Belajar Mandiri: Pembekalan dan Penerapannya*. SUrakarta: UNS dan LPP.
- Musfiqon. (2012). *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustaka.

- Owens, w. W. (2004). *Multimedia - Based Intructional Design*. San Francisco: Pfeiffer.
- Prasodjo, B. (2006). *Teori dan Aplikasi Fisika*. Bogor: PT Ghalia.
- Prawiradilaga, D. S. (2008). *Prinsip Disain Pembelajaran: Intructional Design Principles*. Jakarta: Kencana, Prenada Media Grup.
- Pribadi, B. A. (2009). *Desain dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi (Implementasi Model ADDIE)*.
- Pujirianto. (2016). Pengembangan Belajar Mandiri. *Majalah Ilmiah Pembelajaran nomor 2, Vol. 2, 154*.
- Purbasari, J. (2013). *Pengembangan Aplikasi Android Sebagai Media Pembelajaran Matematika Pada Materi Dimensi Tifaa Untuk Siswa Sma Kelas X*. Malang: FMIPA UM.
- Purwati, I. (2011). Perancangan APlikasi Pembelajaran. *seminar Riset Unggulan Nasional Informatika dan Komputer, 1*.
- Riyana, S. d. (2009). *Media Pembelajaran: Pengembangan, Pemanfaatan, dan penilaian*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Rusdiana, R. &. (2015). *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: CV Pustaka Setia.
- Ruslan, A. (2016). *Animasi: Perkembangan dan Konsepnya*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Rusman. (2012). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Alfabeta: Bandung.
- Rusman. (2012). *Model-Model Pembelajaran*. Bandung: Edisi kedua.
- Rusman. (2014). *Model - Model Pembelajaran*. Jakarta: Rajagrafindo.
- Sadiman. (2010). *Media Pendidikan*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Sadiman, A. S. (2010). *Media Pendidikan*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Sang Mulyawan, A. B. (2013). Perancangan Aplikasi Pembelajaran. *SENTIKA* , 47.
- Solihah, L. &. (2015). Pengembangan Media Mobile Learning. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Sains (SNPS)*, 470.

- Subagiya, T. A. (2007). *IPA Terpadu*. Jakarta: Erlangga.
- Sudarsono. (2009). *Sains Fisika kelas VII*. Bekasi: PT Galaxy Puspa Mega.
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif dan RND*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development)*. Bandung: Alfabeta CV.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Dan Pengembangan (Research and Development)*. Bandung: Alfabeta.
- Sukartawi. (1995). *Meningkatkan Rancangan Instruksional (Instructional Design) Untuk Memperbaiki Kualitas Belajar Mengajar*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Sutjipto, K. d. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Tegeh, I. M. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Trisdiono, H. (2014). Belajar mandiri: konsep dan penerapannya. *SNI*, 50.
- Wahyuni, E. &. (2012). Pengembangan Bahan Ajar Fisika Matematika. *Jurnal Pendidikan Fisika Indonesia* 8, 34.
- wijayanto, a. w. (2014). pengembangan mobile-learning (M-learning) berbasis android menggunakan player open SMW 2.0.7 pada materi pengenalanmedia transmisi. *Universitas PGRI Semarang*, 1.
- Woodil, G. (2011). *The Mobile Learning Edge*. United States of America: US.
- Yeni Kustiyahningsih, J. P. (2013). Aplikasi M-leraning Sekolah Berbasis Learning Tecnology System Architecture (LTSA). *Prosiding Seminar Nasional Managemen Teknologi XVIII*, 18.

PROFIL PENULIS

Anas Pranila Paramita, kelahiran Pringsewu 15 September 1990. Mendidik dan mengabdikan menjadi pendidik sejak tahun 2013 di SMPK Santo Paulu Jakarta. Tinggal di Jalan Ancol selatan 2, no.79 RT/RW : 01/06 Sunter Agung, Jakarta Utara. Penulis mengawali pendidikan sekolah dasar di SDN 5 Gumukmas dan lulus tahun 2003, penulis melanjutkan pendidikan di SMP Xaverius Pringsewu dan berhasil lulus tahun 2005. Kemudian penulis melanjutkan pendidikan di SMA Negeri 1 Pagelaran dan lulus tahun 2008. Di tahun yang sama penulis mengawali status sebagai mahasiswa pendidikan fisika di Universitas Sanata Dharma dan lulus tahun 2013.



Pada tahun yang sama penulis memulai karir sebagai pendidik di SMPK Santo Paulus untuk mengajar Mata pelajaran IPA hingga sekarang. Dan tahun 2015 penulis melanjutkan studi magister di Universitas Negeri Jakarta, dan berhasil lulus tahun 2017.