

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Waktu Kegiatan Penelitian	62
Tabel 3.2 Prosedur Eksperimen.....	67
Tabel 3.3 Alat Pengumpul Data	79
Tabel 3.4 Hasil Validitas Item Instrumen Kecanduan Game Online	80
Tabel 3.5 Kisi-kisi Instrumen Kecanduan Game Online	80
Tabel 3.6 Tabel Koefisien Reliabilitas Guilford	82
Tabel 3.7 Reliabilitas.....	83
Tabel 4.1 Instrumen Skor Sebelum Intervensi	91
Tabel 4.2 Instrumen Skor Saat Intervensi.....	93
Tabel 4.3 Panjang Kondisi	96
Tabel 4.4 Variabel yang diubah	111