

DAFTAR PUSTAKA

- Adams, E & Rollings, A. *Fundamentals of Game Design*. Prentice Hall, 2007.
- Cari Wijayanti dan Muhari. *Penerapan Konseling Kelompok dengan Strategi Self-management Untuk Mengurangi Kebiasaan Bermain Video Games*. Skripsi. Jakarta: FIP UNJ, 2009.
- Departemen Pendidikan Nasional. *UU Republik Indonesia No. 20 Tahun 2003 Tentang SISDIKNAS*. Jakarta: DEPDIKNAS, 2003.
- Detria. *Efektivitas Teknik Manajemen Diri Untuk Mengurangi Kecanduan Online Game*. Skripsi. Bandung: UPI, 2013.
- Eka Rusnani Fauziah. *Pengaruh Game Online Terhadap Perubahan Perilaku Anak SMP Negeri 1 Samboja*. Ejournal Ilmu Komunikasi Universitas Mulawarman, 2013.
- Eka Wahyuni, Gantina Komalasari, dan Karsih. *Teori dan Teori Konseling*. Jakarta: Indeks. 2011.
- Elizabet B Hurlock. *Psikologi Perkembangan*. Jakarta: Erlangga. 2009.
- Elna Yulsaini Siregar da Rodiatul Hasanah Siregar. *Penerapan Cognitive Behavior Therapy (CBT) Terhadap Pengurangan Durasi Bermain Games Pada Individu yang Mengalami Games Addiction*. Jurnal. Psikologi USU, 2013.
- Gerald Corey. *Theory and Practice of Counseling and Psychotherapy, Eight Edition*. USA: Thompson Brooks/Cole. 2009.
- Hellen. *Bimbingan dan Konseling*. Jakarta: Quantum Teaching. 2005.
- <http://badanbahasa.kemdikbud.go.id/kbbi/> (diakses tanggal 28 Mei 2016 pukul 13.00 WIB)
- I Djumhur dan Moh Surya. *Bimbingan dan Penyuluhan di Sekolah*. Bandung: CV Ilmu. 1975.
- Immanuel N. *Gambaran Profil Kepribadian yang Kecanduan Game Online dan yang Tidak Kecanduan Game Online*. Skripsi. UI. 2009.
- Ine Nurlita Sari. *Penerapan Pendekatan Behavioral dengan Menggunakan Self Management untuk Meningkatkan Perilaku Disiplin Datang Tepat Waktu ke Sekolah*. Skripsi. Jakarta: UNJ. 2014.
- Irwanto. *Psikologi Umum*. Jakarta: Grasindo. 2002.
- John Mcleod. *Pengantar Konseling. Teori dan Studi Kasus*. Jakarta: Kencana. 2008.
- John W. Santrock. *Adolescence. Perkembangan Remaja*. Jakarta: Erlangga. 2003.
- Juang Sunanto. *Pengantar Penelitian dengan Subjek Tunggal*. CRICED University of Tsukuba. 2005.

- Kamus Besar Bahasa Indonesia. Jakarta: Tim Penyusunan Kamus Pusat Pembinaan dan Pengembangan Bahasa Departemen Pendidikan. Balai Pustaka. 2002.
- Keith S. Dobson. *Handbook of Cognitive Behavioral Therapy*. New York: Guildford Press. 2001.
- Khairani Harahap. *Game Online dan Prestasi Belajar (Studi Korelasional Pengaruh Game Online terhadap Prestasi Belajar Siswa Sekolah Menengah Pertama)*. Skripsi. USU. 2013.
- Kimberly S. Young. *A New Clinical Phenomenon and It's Consequences (Journal Psychology St. Bonaventure University)*. 2007.
- Kimberly S. Young. *The Emergence of a New Clinical Disorder (Journal Psychology University of Pttsburgh at Bradford)*. 2007.
- Kusumadewi, T. *Hubungan Kecanduan Game Online dengan Perilaku Sosial pada Remaja*. Skripsi. Depok: Fakultas Psikologi UI. 2009.
- Merry Dwi Dayati. *Penerapan Pendekatan Eklektik dengan Menggunakan Teknik Pengaturan Diri dan Token Ekonomi pada Perilaku Agresif Siswa SMP Muhammadiyah 30 Jakarta*. Skripsi. Jakarta: FIP Universitas Negeri Jakarta. 2011.
- Paul Heppner, Bruce E. Wampold dan Denis M. Kivlinghan. *Research Design in Counseling (Third edition)*. Belmont: Thompson Learning. 2008.
- Prayitno Erman Amti. *Dasar-Dasar Bimbingan dan Konseling*. Jakarta: Rineka Cipta. 1994.
- Robert H. Horner. *The Use of Sigle Subject Research to Identify Evidance-Based Practice in Special Education*. Council for Exceptional Children. 2005.
- Sarlito W. Sarwono. *Psikologi Remaja*. Jakarta: Rajawali Pers. 2010.
- Shanti Pravissi. *Cognitive Behavior Therapy untuk Mengatasi Masalah Konsep Diri Negatif pada Anak Underachiever*. Tesis. Universitas Indonesia. 2009.
- Sofyan S. Willis. *Konseling Individual Teori dan Praktek*. Bandung: CV Alfabeta. 2007.
- Theodora Natalia Kusumadewi. *Hubungan Antara Kecanduan Internet Game Online dan Keterampilan Sosial pada Remaja*. Skripsi. UI. 2009.
- Ulfa Fauzia Argesty. *Fenomena Kekerasan Dalam Game Online (Studi Etnometodologi Game Online Terhadap Perilaku Kekerasan Pelajar Usia 6-16 Tahun di Kecamatan Baki Kabupaten Sukoharjo)*. Skripsi. Universitas Sebelas Maret. 2010.
- Winkel, W.S. *Bimbingan dan Konseling di Sekolah Menengah*. Jakarta: PT. Gramedia. 1987.
- Young, K.S. Internet Addiction: The Emergence of a New Clicinal Disorder (Cyber Psychology & Behavior, Vol. 1 No.3)

