

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **1.1 Kesimpulan**

Berdasarkan dari tujuan penelitian dan pengembangan, hasil penelitian dan pembahasan yang telah dipaparkan maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Proses pengembangan aplikasi ini memiliki tampilan yang dan tombol yang sederhana sehingga tidak membingungkan siswa ketika digunakan selain itu, media juga didukung oleh video pembelajaran yang memuat penjelasan keseluruhan dari materi yang ada. Menu utama media ini menyajikan kompetensi dasar, materi, video pembelajaran, video khusus materi menyimak, latihan, daftar pustaka, serta profil pengembang. Menu materi berisi beberapa materi yang disesuaikan dengan indikator pada kompetensi dasar mata pelajaran menyimak bahasa Mandarin yang menyajikan tulisan dan penjelasan untuk membantu menjelaskan materi tersebut agar siswa lebih memahami materi. Menu latihan berisi soal pilihan ganda berjumlah 13 butir soal yang di tampilkan secara acak dan telah disesuaikan dengan materi.
2. Validitas media pembelajaran ditunjukkan oleh total skor yang diperoleh dari validator ahli media maupun ahli materi dengan kriteria sangat layak dan total skor yang diperoleh dari validator ahli media dan ahli materi menunjukkan kriteria sangat layak yang meliputi materi yang relevan dengan kompetensi yang harus dikuasai peserta didik, memiliki tampilan dan pemrograman yang baik, serta menyajikan kompetensi yang harus di kuasai oleh peserta didik.

#### **1.2 Saran**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah diperoleh, peneliti menyarankan beberapa hal untuk dijadikan sebagai bahan pertimbangan dan pemikiran antara lain:

1. Untuk siswa agar lebih banyak menginstal aplikasi dan dokumen-

dokumen pembelajaran pada *smartphone* untuk digunakan di dalam proses pembelajaran dibandingkan *game* atau aplikasi sejenisnya.

2. Guru sebaiknya mampu menggunakan dan dapat mengembangkan media pembelajaran berbasis android pada pelajaran menyimak bahasa Mandarin mengingat penggunaan *smartphone* yang sangat luas dengan teknologi informasi dan komunikasi di sekolah jika terjadi keterbatasan media pada proses pembelajaran.
3. Untuk Sekolah, agar melengkapi fasilitas media yang mendukung pada setiap proses pembelajaran yang dilakukan.
4. Untuk peneliti agar mengembangkan media-media pembelajaran serupa dengan sistem operasi yang lebih beragam lagi dan fungsi yang lebih optimal lagi seperti fitur *update* pada *play store* yang sebih beragam lagi serta dapat digunakan di semua *smartphone* baik android maupun *ios* dan dapat digunakan untuk mengatasi keterbatasan media pembelajaran di sekolah.

