

DAFTAR ISI

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN	i
GELOMBANG BUNYI BERBASIS ANDROID	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG SKRIPSI	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	1
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Fokus Masalah	4
C. Rumusan Masalah	4
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II KAJIAN TEORI	6
A. Penelitian dan Pengembangan	6
1. Pengertian Penelitian dan Pengembangang	6
2. Keunggulan dan Kelemahan Penelitian Pengembangan	6
3. Tahapan Penelitian Model ADDIE	7
B. Media Pembelajaran	8
1. Pengertian Media	8
2. Manfaat Media	9
C. Gelombang Bunyi	16
1. Karakteristik Gelombang Bunyi	17
Pembentukan Gelombang Bunyi	17
Besaran Fisis Gelombang Bunyi	21
Sifat Gelombang Bunyi	27
Bunyi dan Indera Pendengaran	31
Resonansi Bunyi	33
Dawai	34
Pipa Organa	36
Intensitas Bunyi	42
Taraf Intensitas Bunyi	44
Pelayangan Bunyi	47
Efek Doppler	49
Penerapan Gelombang Bunyi	52
D. Android	55
E. Penelitian Relevan	57
F. Kerangka Berpikir	60
BAB II METODOLOGI PENELITIAN	64
A. Tujuan Operasional Penelitian	64
B. Tempat dan Waktu Penelitian	64

C. Metodologi Penelitian	64
D. Desain Penelitian	65
E. Prosedur Penelitian	67
F. Instrument Penelitian	69
G. Teknik Pengumpulan Data	75
H. Teknik Analisis Data	76
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	79
A. Hasil Penelitian	79
1. Analysis (Analisis)	79
2. Design (Perancangan)	82
3. Development (Pengembangan)	84
4. Implementation (Implementasi)	99
5. Evaluation (Evaluasi)	104
B. Pembahasan Hasil	107
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	112
A. Kesimpulan	112
B. Implikasi	112
C. Saran	113
DAFTAR PUSTAKA	114
Lampiran 1	117
Lampiran 2	120
Lampiran 3	121
Lampiran 4	124
Lampiran 5	127
Lampiran 6	128
Lampiran 7	129
Lampiran 8	130
Lampiran 9	132