

DAFTAR PUSTAKA

- AECT. (1986). *Selecting Media for Learning*. Washington DC: Association of Education and Communication Technology.
- Apri, Abdurrahman, & Suyatna. (2016). Pengembangan Mobile Learning Menggunakan Schoology pada Materi Suhu dan Kalor. *Jurnal Pembelajaran Fisika Publisher*, 4, 75-86.
- Arikunto. (2006). *Metodologi Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Aritonang, & Satyaputra. (2014). *Beginning Android Programming with ADT Bundle*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Arsyad. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Raya.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Astra, I. M. (2012, Juni 2012 2). Aplikasi Mobile Learning Fisika dengan Menggunakan Adobe Flash sebagai Media Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, 18. Retrieved Desember 17 Desember, 2019, from www.jurnaldikbud.net
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada (GP).
- Borg, & Gall. (1983). *Educational Research: An Introduction*. New York: Longman.
- Buchari, A., Rahmawati, & Baedow. (2015). Pengembangan Mobile Learning dengan Model TAPPS pada Materi Barisan dan Deret kelas X Semester I di SMA Nasima Semarang . *JKPM*, 2, 1-7.
- Cahyana, U., Dwi Amelia, & Fauziyah. (2018). Development of Android-Based Mobile learning media on Atomic Structure and Periodic Table. *IOP Conference Series: Materials Science and Engineering*.
- Chandra. (2011). *Adobe Flash Professional CS5*. Yogyakarta: Dunia Komputer.
- Curve, T. L. (2014). *Educacion and Skills for Life*. <http://thelearningcurve.pearson.com/2014-report-summary/>.
- Darmawan. (2009). *Teknologi Pembelajaran*. Bandung: Rosada.
- Daryanto. (2014). *Pendekatan Pembelajaran Saintifik Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Gava Media.
- Daryanto. (2015). *Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Depdiknas. (2003). Undang-Undang RI Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.

- Djaali, & Muljono. (2008). *Pengukuran dalam Bidang Pendidikan*. Jakarta: Grasindo.
- Fajri Nurdin, Taty Sulastry, & Hasri. (2018). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Macromedia Flash 8 pada Model Pembelajaran Kooperatif Melalui Pendekatan Saintifik Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Peserta Didik pada Materi Pokok Laju Reaksi. *Chemistry Education Review*, 29-43.
- Firman, Baedhowi, & Wiedy Murtini. (2018). The Effectiveness of The Scientific Approach to Improve Student Learning Outcomes. *International Journal of Active Learning*, 86-91.
- Gay, Richey, & Klein. (2009). *Design and development Research*. New York: Routledge.
- Gerlach, & Ely. (2018). *Teaching & Media : A Systematic Approach. Second Edition*. VS.
- Hamalik, O. (1986). *Media Pendidikan*. Bandung: Alumni.
- Hasyrin. (2016). *Pengembangan Media Mobile Learning pada Materi Laju Reaksi*. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta.
- Huda, A. (2013). *24 Jam Pintar Pemrograman Android*. Retrieved Desember 22, 2018, from www.omayib.com
- Husamah. (2014). Mobile Learning, Siapa Takut? *Koran Pendidikan UMM Edisi 8-14*.
- Husin. (2014). Peranan Guru dalam Mengembangkan Bakat dan Kreativitas. *Jurnal Pesona Dasar*, 23-31.
- Jibril, A. (2011). *Jurus Kilat Jago Adobe Flash*. Yogyakarta: Dunia Komputer.
- Kemendikbud. (2018). *Laporan Hasil Ujian Nasional tahun 2014*. Jakarta: Balitbang Kemendikbud.
- Kemendikbud. (2016). *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 24 Tahun 2016*.
- Kustandi, C. (2011). *Media Pembelajaran; Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Lazim, M. (2013). *Penerapan Pendekatan Saintifik dalam Pembelajaran Kurikulum 2013*. Retrieved Desember 17, 2018, from http://p4tksbjogja.com/index.php?option=com_content&review=article&id=386:penerapan-pendekatan
- Lestari, A. (2014). *Rangking Mutu Pendidikan RI di dunia*. <https://new.okezone.com/read/1015/05/13/373/98246/rangking-mutu-pendidikan-ri-di-dunia>.

- Lukum, A., Lukman A.R, & Sukamto K. (2015). Metakognisi Mahasiswa dalam Pembelajaran Kesetimbangan Kimia. JIP.
- Majid, A. (2014). *Strategi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Murti, B. (2011). *Desain dan Ukuran Sampel untuk Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif di Bidang Kesehatan*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Nasih. (2016). Pengembangan Aplikasi Ada Apa dengan Chemistry (AADC) pada Materi Termokimia Kelas XI SMA/MA. *JKPM*, 24, 2-8.
- Peters, K. (2007). *m-Learning: Positioning Educators for a mobile, connected future. International Review of Research in Open and Distance Learning*.
- Pranowo, G. (2011). *Kreasi Animasi Interaktif dengan Action Script Flash CS5*. Yogyakarta: ANDI.
- Purwanto. (2013). *Kamus Besar Teknologi Informasi Komunikasi*. Bandung: Titian Ilmu.
- Rasto. (2015). *Analisis Peta Kompetensi Hasil Ujian Nasional dan Model Pengembangan Mutu Pendidikan SMA di Jawa Barat*.
- Riduwan. (2012). *Dasar-dasar Statistika*. Bandung: Alfabeta.
- Sakat, A., Mohd Z, Muhammad M.Z, Ahmad A, & Karno, M.A. (2012). Educational Technology Media Method in Teaching and Learning Progress. *American Journal of Applied Sciences Volume 9*, 874-888.
- Sanchez, P. (2012). Mobile learning: tendencies and lines of research In. Proceedings of the first international conference and technological ecosystem for enhancing multiculturalism.
- Setyosari. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: PT Prenada Media Group.
- Sudarwan. (2013). *Pendekatan-Pendekatan Ilmiah dalam Pembelajaran*. Jakarta: Workshop Kurikulum.
- Sudjana, & Rivai. (2009). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sudjana, N., & Rivai, A. (2001). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugiyono. (2008). *Metodologi Penelitian Kualitatif & RnD*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Bandung: Alfabeta.

- Sukardi. (2009). *Metodologi Penelitian dan Pendidikan (Kompetensi dan Praktiknya)*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Trianto. (2010). *Mengembangkan Model Pembelajaran Tematik*. Jakarta: PT Prestasi Pustaka.
- Wen-Chun Wu, & Yeng-Hong Peng. (2016). Assessing the sustainability of polymer products. *Research on the Correlation among Mobile Learning Perception, Study Habits, and Continuous Learning*, 12(6), 1665-1673.
- Widada. (2010). *Mudah Membuat Media Pembelajaran Multimedia Interaktif untuk Guru dan Profesional*. Yogyakarta: Pustaka Widyatama.
- Winters, N. (2006). *What is Mobile Learning?* United Kingdom: Report of a Workshop by the Kaleidoscope Network of Excellence Mobile Learning Initiative.
- Yao-Ting, S., & Kuo-En Chang. (2015). The effects of integrating mobile devices with teaching on students learning performances : A meta analysis and research synthesis. *Computers & Education*.
- Yonatan, A. (2007). *Perancangan dan Implementasi Mobile Learning untuk Pembelajaran Bahasa Jepang Berbasis Brew*. Bandung: STEI ITB.