

# DAFTAR ISI

ABSTRACT	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
<b>I PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah . . . . .	1
1.2 Perumusan Masalah . . . . .	3
1.3 Pembatasan Masalah . . . . .	4
1.4 Tujuan Penulisan . . . . .	4
1.5 Manfaat Penulisan . . . . .	4
1.6 Metode Penelitian . . . . .	4
<b>II LANDASAN TEORI</b>	<b>5</b>
2.1 Pemrograman Linier . . . . .	5
2.2 Pemrograman Linier <i>Multi-objective</i> . . . . .	8
2.3 <i>Goal Programming</i> . . . . .	9
2.3.1 Istilah-istilah dalam <i>Goal Programming</i> . . . . .	10
2.3.2 Model <i>Goal Programming</i> . . . . .	11
2.3.3 Metode Penyelesaian <i>Goal Programming</i> . . . . .	15
2.4 <i>Normalized Goal Programming</i> . . . . .	18

2.4.1	Konsep Konsistensi . . . . .	19
2.4.2	Normalisasi . . . . .	22
2.5	Metode Penyelesaian Simpleks . . . . .	24
<b>III DESAIN MODEL</b>		<b>28</b>
3.1	Diagram Alir Metode <i>Relaxed Normalized Goal Programming</i> . .	28
3.2	Implementasi Program Komputer . . . . .	30
<b>IV PEMBAHASAN</b>		<b>32</b>
4.1	<i>Relaxed Normalized Goal Programming</i> pada Program Linier <i>Multi-objective</i> . . . . .	32
4.2	Solusi Layak <i>Normalized Goal Programming</i> . . . . .	35
4.3	Contoh Penerapan <i>Relaxed Normalized Goal Programming</i> pada Program Linier <i>Multi-objective</i> . . . . .	37
4.4	Implementasi Program . . . . .	46
4.5	Contoh Kasus . . . . .	49
<b>V PENUTUP</b>		<b>53</b>
5.1	Kesimpulan . . . . .	53
5.2	Saran . . . . .	54
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>		<b>55</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b>		<b>56</b>