

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penyusun panjatkan ke-hadirat Tuhan Yang Maha Esa, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Skripsi yang berjudul *Pengembangan Permainan Interaktif Android Untuk Siswa SMA Kelas X Pada Pokok Bahasan Gerak Parabola* ini dibuat sebagai salah satu syarat mendapatkan gelar Sarjana Pendidikan.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak mungkin selesai tanpa bantuan dari berbagai pihak. Untuk itu, selayaknya Penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Drs. Handjoko Permana, M.Si selaku Dosen Pembimbing I yang dengan segala kesibukannya namun selalu sedia untuk memberikan bimbingan, saran, masukan, serta dorongan untuk penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
2. Ibu Dewi Mulyati, S.Pd, M.Si, M.Sc selaku Dosen Pembimbing II yang dengan segala kesibukannya namun selalu sedia untuk memberikan bimbingan, saran, masukan, serta dorongan untuk penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Ibu Prof. Yetty Supriyati, M.Pd selaku Dosen Pembimbing Akademik.
4. Bapak Dr. Esmar Budi, M.T sebagai Koordinator Prodi Pendidikan Fisika FMIPA UNJ.
5. Bapak Dr. Iwan Sugihartono, M.Si sebagai ahli materi dalam skripsi ini.
6. Bapak Bambang Prasetya Adhi, S.Pd, M.Kom sebagai ahli media dalam skripsi ini.
7. Seluruh dosen dan staf Jurusan Fisika Universitas Negeri Jakarta yang telah memberikan berbagai ilmu yang bermanfaat.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Untuk itu penulis mengharapkan saran dan kritik dari pembaca. Semoga skripsi ini dapat memberikan wawasan baru bagi pembaca.

Jakarta, 31 July 2019

Bagaskara Firdaus