

ATTACKING TRAINING SOCCER MODELS AGE 16 YEARS

Awaludin

Program Pascasarjana UNJ

awseleb70@gmail.com

ABSTRACT

The general objective of this research and development is to produce attacking football practice models 16 years of age. In addition, research and development is conducted to obtain in-depth information on: the development and application of this type of training to attack the game of football and know the effectiveness, efficiency and attractiveness of the development of training to attack the game of football. This study uses the development of research methods Research&Development (R and D) from Borg and Gall. Subjects in this study were 42 students from four school football.

Data collected by observation, study of documentation, interviews, and tests. The data were analyzed qualitatively and quantitatively. Development of a model through a small test, test and test effectiveness large. Test the effectiveness of this type of training attacking football the age of 16 years using a test significance Pre-test and Post-test based on a view 10 criteria strike that is in terms of quality feed, Holding the ball, the view, the positioning of the body, reading the game, movement without the ball, Take opportunities, creativity strike, the right decision, and a final settlement in game situations. The next soccer attacking drills Model 16 years of age were tested statistically significant difference test with SPSS 16 can result in a t-count = -28.971, db = 43 and p-value = 00:00 <0.05 which means there is a significant difference before and after the students' abilities by attacking soccer practice models 16 years of age. This study it can be concluded. (1) Model attacking football practice can be developed and applied in practice the ability of school students in the attacking football (2) Model attacking football training can effectively improve the ability to attacking football school students.

Keywords: *Training Soccer Models, Attacking , and age 16 years*

MODEL LATIHAN MENYERANG SEPAKBOLA USIA 16 TAHUN

Awaludin

Program Pascasarjana UNJ

awseleb70@gmail.com

ABSTRAK

Secara umum tujuan penelitian dan pengembangan ini adalah untuk menghasilkan model latihan menyerang sepakbola usia 16 tahun. Selain itu, penelitian dan pengembangan ini dilakukan untuk memperoleh informasi secara mendalam tentang: pengembangan dan penerapan model latihan menyerang pada permainan sepakbola dan mengetahui efektivitas, efisiensi dan daya tarik hasil pengembangan latihan menyerang pada permainan sepakbola. Penelitian ini menggunakan pengembangan metode penelitian Research & Development (R & D) dari Borg and Gall. Subjek dalam penelitian ini adalah 42 siswa dari 4 sekolah sepakbola.

Teknik pengumpulan data dilakukan dengan cara observasi, studi dokumentasi, wawancara, dan tes. Analisis data dilakukan secara kualitatif dan kuantitatif. Pengembangan model melalui ujicoba kecil, ujicoba besar dan uji efektifitas. Uji efektifitas model latihan menyerang sepakbola usia 16 tahun ini menggunakan uji keberartian *Pre-test dan Post-test* berdasarkan dengan melihat 10 kriteria menyerang yaitu dari segi Kualitas mengumpan, Menahan bola, pandangan, penempatan posisi tubuh, membaca permainan, pergerakan tanpa bola, Memanfaatkan peluang, kreatifitas menyerang, tepat mengambil keputusan, dan penyelesaian terakhir dalam situasi permainan. selanjutnya Model latihan menyerang sepakbola usia 16 tahun ini diuji statistik dengan uji signifikansi perbedaan dengan SPSS 16 di dapat hasil $t\text{-hitung} = -28,971$, $db = 43$ dan $p\text{-value} = 0.00 < 0.05$ yang berarti terdapat perbedaan yang signifikan kemampuan siswa sebelum dan sesudah diberi model latihan menyerang sepakbola usia 16 tahun. Dalam penelitian ini dapat diambil kesimpulan. (1) Model latihan menyerang sepakbola dapat dikembangkan dan diterapkan dalam melatih kemampuan siswa sekolah sepakbola dalam menyerang (2) Model latihan menyerang sepakbola efektif dapat meningkatkan kemampuan menyerang siswa sekolah sepakbola.

Keywords: *Training Soccer Models, Attacking , and age 16 years*