RINGKASAN

ANDRI FAHRIAL. **Kontribusi *point Smash* Terhadap Atlet Bulutangkis Tunggal dewasa Putra Pada bupati *cup* Bangka Belitung 2016.** Skripsi : olahraga prestasi, Fakultas Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Jakarta, 2016.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui tentang : Total aktivitas pukulan *smash* yang dilakukan, berapa rata-rata keberhasilan pukulan *smash*, dan kegagalan pukulan *smash*, berapa banyak kontribusi *point smash* terhadap atlet tunggal dewasa putra, dan presentase keberhasilahn dan kegagalan pukulan *smash* atlet tunggal dewasa putra dalam bupati *cup* Bangka Belitung 2016.

Pengambilan data ini dilaksanakan di Olahraga Obat Masyarakat (*Orom)* Bulutangkis Bangka Belitung pada tanggal 20 – 26 september 2016. Metode penelitian ini menggunakan metode *survey* dengan teknik observasi di hitung dari setiap pukulan *smash* yang dilakukan. Instrumen penelitian ini menggunakan blangko penelitian yang digunakan untuk mengetahui kontribusi *point*, keberhasilan dan kegagalan dalam melakukan pukulan *smash*.

Populasi dalam penelitian ini berjumlah 40 orang pemain dengan pengambilan sampel menggunakan *purposive sampling*, yaitu sifat dan karakteristik sampel sudah ditentukan dengan jumlah 8 orang pemain.

Hasil presentase tersebut dapat diketahui bahwa pukulan *smash* atlet tunggal dewasa putra pada bupati *cup* Bangka Belitung 2016, kontribusi *point smash* pada perolehan angka dalam setiap *set* dalam satu *game* kecil dari hasil yang diharapkan. Dapat dilihat dari banyaknya total aktivitas *smash*

yang dilakukan, kontribusi *point smash*, presentase keberhasilan lebih dominan dibandingkan presentase kegagalan pada setiap babak yang dipertandingkan.

Data yang diperoleh dapat dilihat pada babak 8 besar total aktivitas pukulan smash yang dilakukan 8 atlet bulutangkis tunggal dewasa putra pada bupati cup Bangka Belitung 2016 adalah 374 aktivitas, rata-rata keberhasilan pukulan *smash* 34.25 aktivitas, dan rata rata kegagalan pukulan *smas*h 12.5 aktivitas, dan rata-rata kontribusi *point* 46.75 aktivitas, presentase keberhasilan pukulan smash 73.26 %, dan presentase kegagalan pukulan *smash* 26.74 %.