BAB IV

HASIL PENELITIAN

A. Deskriptif Data

Pada saat selesai pengambilan data, kemudian data yang terkumpul di hitung dengan teknik dan diolah sebagai hasil rata–rata dari pukulan *smash* yang dilakukan oleh pemain tunggal dewasa putra dalam kejuaraan bulutangkis Bupati *Cup* Bangka Belitung. Perhitungan data lengkap terdapat dalam lampiran.

1. Pertandingan (*Match*) pada Babak *Quarter Final*

Tabel 4.1

Hasil Pertandingan Tunggal Dewasa Putra Babak *Quarter Final*

NO	NAMA	CLUB	VS	NAMA	CLUB	SKOR
1	Andika	Basel	X	Sayfull ah	bakit	21-18, 21-17
2	jacklin	Bateng	X	Joshia	pkp	6-21, 21-18, 9-21
3	okta	Pkp	X	Egi	Bakri indah	10-21, 22-20, 17-21
4	septian	Telkom	X	Rian Dinata	basel	17-21, 11-21

Babak *quarter final* ini mempertandingkan 8 atlet yang saling berebut tempat untuk masuk ke babak *semi final* yang akan menyisakan 4

orang atlet, hasil pertemuan antar atlet terjadi dengan 2 *set* langsung, dan juga terjadi *rubber set.*

Menghitung terjadinya aktivitas *smash* tunggal dewasa dan mendapatkan presentase keberhasilan dan kegagalan pukulan *smash* yang akan diuraikan dalam tabel di berikut:

Tabel 4.2

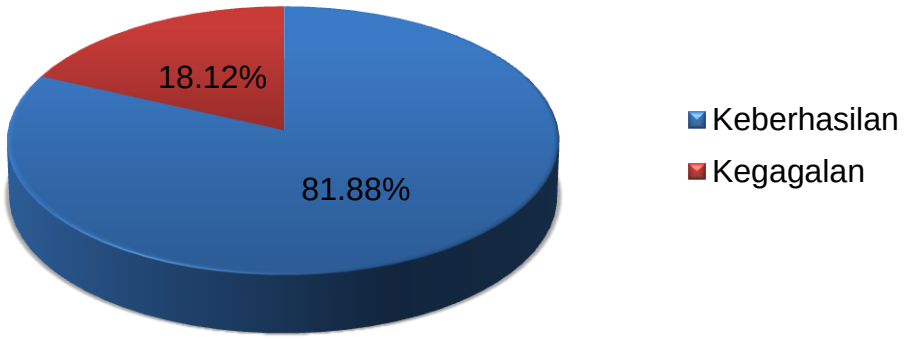
Data Keseluruhan Pukulan *Smash* Tunggal Dewasa Putra *Quarter Final*

No	Nama	Total Aktivitas	Set	Ber-hasil	Presentase Keberhasilan	Ga-gal	Presentase Kegagalan	Poin	Presen-tase Poin
1	Andika	25	I	12	92,00%	2	8,00%	21	100,00 %
			II	11		0		21	
2	Sayful	23	I	8	78,26%	3	21,74%	18	83,33%
			II	10		2		17	
3	Jeklin w	17	I	7	76,47%	2	23,53%	6	57,14%
			II	4		2		21	
			III	2		0		9	
4	Joshia	29	I	10	79,31%	2	20,69%	21	95,24%
			II	4		1		18	
			III	9		3		21	
5	Okta	15	I	2	73,33%	1	26,67%	10	76,56%
			II	8		2		22	
			III	1		1		17	
6	Egy	12	I	2	75,00%	2	25,00%	21	96,88%
			II	1		1		20	
			III	6		0		21	
7	Septian	14	I	8	78,57%	0	21,43%	17	66,67%
			II	3		3		11	
8	Rian Dinata	25	I	12	92,00%	2	8,00%	21	100,00 %
			II	11		0		21	
Jumlah		160	20	131	81,88%	29	18,13%	354	83,89%

Dari tabel di atas, menunjukkan bahwa rata-rata keberhasilan pukulan *smash* atlet yaitu 131/20 = 6,55. Sedangkan rata-rata kegagalan pukulan *smash* atlet yaitu 29/20 = 1,45. Rata-rata aktivitas pukulan *smash* atlet yaitu 160/8 = 20,00. Rata-rata poin smes atlet yaitu 354/20 = 17,70. Presentase keberhasilan pukulan *smash* yaitu 131/160 = 81,88%. Sedangkan presentase kegagalan pukulan *smash* 29/160 = 18,12%. Dan yang terakhir presentase *point smash* atlet, yaitu 354/422 = 83,89%.

Hasil penghitungan data 8 atlet didapat persentase keseluruhan pukulan *smash* pemain tunggal dewasa putra pada kejuaraan bulutangkis Bupati *Cup* Bangka Belitung, yang mana mempunyai presentase keberhasilan dalam mendapatkan angka yaitu 81,88% dan kegagalan sebesar 18,12% dari total 160 aktivitas smes yang di lakukan atlet.

Hasil keseluruhan presentase keberhasilan dan kegagalan pukulan *smash* pemain tunggal dewasa putra di babak 8 besar kejuaraan bulutangkis Bupati *Cup* Bangka Belitung, dapat dijabarkan dalam Diagram *Pie* sebagai berikut:



Gambar 4.1 Diagram *Pie* Presentase Keberhasilan dan Kegagalan Pukulan *Smash* Tunggal Dewasa Putra Di Babak *Quarter Final*

2. Pertandingan (*Match*) pada babak *Semi Final*

Tabel 4.3

Hasil Pertandingan Tunggal Dewasa Putra Babak *Semi Final*

No	Nama	Club	Vs	Nama	Club	Skor
1	Andika	Basel	X	Joshia	Pkp	21-6, 17-21, 21-10
2	Egi	Bakri indah	X	Rian Dinata	Basel	17-21, 18-21

Babak *semi final* ini mempertandingkan 4 atlet yang saling berebut tempat untuk masuk ke babak *final* yang akan menyisakan 2 orang atlet, hasil pertemuan antar atlet terjadi dengan 2 *set* langsung, dan juga terjadi *rubber set.*

Menghitung terjadinya aktivitas *smash* tunggal dewasa dan mendapatkan prosentase keberhasilan dan kegagalan pukulan *smash* yang akan diuraikan dalam Tabel berikut:

Tabel 4.4

Data Keseluruhan Pukulan *Smash* Tunggal Dewasa Putra *Semi Final*

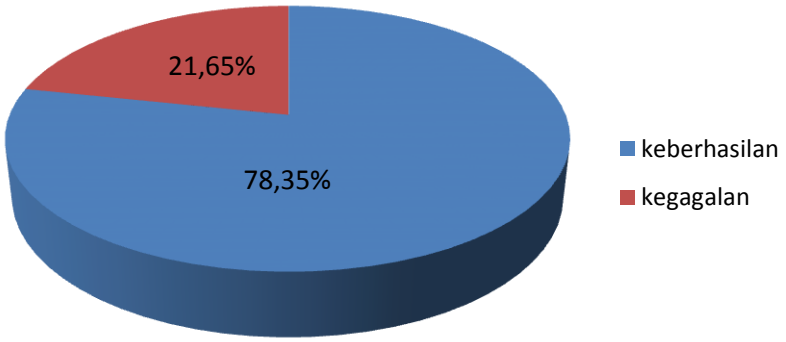
No	Nama	Total Aktivitas	Set	Ber-hasil	Presentase Keberhasilan	Ga-gal	Presentase Kegagalan	Poin	Presentase Poin
1	Andika	27	I	12	77,78%	3	22,22%	21	93,65%
			II	5		2		17	
			III	4		1		21	
2	Joshia	31	I	8	74,19%	2	25,81%	6	58,73%
			II	6		2		21	
			III	9		4		10	
3	Egi	16	I	5	87,50%	2	12,50%	17	83,33%
			II	9		0		18	
4	Rian Dinata	23	I	8	78,26%	3	21,74%	21	100,00%
			II	10		2		21	
Jumlah		97	10	76	78,35%	21	21,65%	173	68,65%

Dari tabel di atas, menunjukkan bahwa rata-rata keberhasilan pukulan *smash* atlet yaitu 76/10 = 7,60. Sedangkan rata-rata kegagalan pukulan *smash* atlet yaitu 21/10 = 2,10. Rata-rata aktivitas pukulan *smash* atlet yaitu 97/4 = 24,25. Rata-rata poin *smash* atlet yaitu 173/1 = 17,30. Prosentase keberhasilan pukulan *smash* yaitu 76/97 = 78,35%. Sedangkan prosentase kegagalan pukulan smes 21/97 = 21,65%. Dan yang terakhir prosentase *point smash* atlet, yaitu 173/252 = 68,65%.

Hasil penghitungan data 4 atlet di dapat prosentase keseluruhan pukulan *smash* pemain tunggal dewasa putra pada kejuaraan bulutangkis Bupati *Cup* Bangka Belitung, yang mana mempunyai prosentase

keberhasilan dalam mendapatkan angka yaitu 78,35% dan kegagalan sebesar 21,65% dari total 97 aktivitas *smash* yang dilakukan atlet.

Hasil keseluruhan persentase keberhasilan dan kegagalan pukulan *smash* pemain tunggal dewasa putra di babak *semi final* dijabarkan dalam Diagram *Pie* sebagai berikut :



Gambar 4.2 Diagram *Pie* Presentase Keberhasilan dan Kegagalan Pukulan *Smash* Tunggal Dewasa Putra Di Babak Semi *Final*

3. Pertandingan (*Match*) pada babak *Final*

Tabel 4.5

Hasil Pertandingan Tunggal Dewasa Putra Babak *Final*

NO	NAMA	CLUB	VS	NAMA	CLUB	SKOR
1	Andika	Basel	X	Rian Dinata	Basel	21-14, 15-21, 21-17

Babak *final* ini mempertandingkan 2 atlet yang saling berebut tempat untuk mendapat tempat tertinggi yaitu juara, hasil pertemuan antar atlet terjadi dengan *rubber set* yang melelahkan.

Peneliti menghitung terjadinya aktivitas *smash* tunggal dewasa putra dan mendapatkan prosentase keberhasilan dan kegagalan pukulan *smash* yang akan diuraikan dalam tabel di bawah ini :

Tabel 4.6

Data Keseluruhan Pukulan *Smash* Tunggal Dewasa Putra *Final*

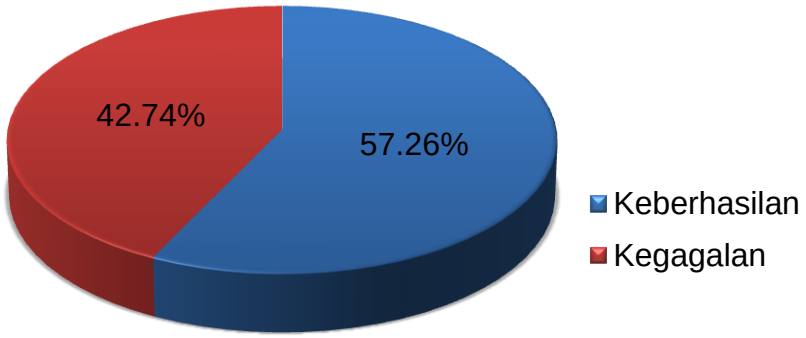
No	Nama	Total Aktivitas	Set	Ber-hasil	Presen-tase Keberhasilan	Gagal	Presen-tase Kegagalan	Poin	Presentase Poin
1	Andika	65	I	14	60,00%	11	40%	21	90,48%
			II	10		6		15	
			III	15		9		21	
2	Rian Dinata	52	I	8	36,54%	8	28,85%	14	82,54%
			II	11		7		21	
			III	9		9		17	
Jumlah		117		67	57,26%	50	42,74%	109	86,51%

Dari tabel di atas, menunjukkan bahwa rata-rata keberhasilan pukulan *smash* atlet yaitu 67/6 = 11,17. Sedangkan rata-rata kegagalan pukulan *smash* atlet yaitu 50/6 = 8,33. Rata-rata aktivitas pukulan *smash* atlet yaitu 117/2 = 58,5. Rata-rata poin *smash* atlet yaitu 109/6 = 18,17.

Presentase keberhasilan pukulan *smash* yaitu 67/117 = 57,26%. Sedangkan presentase kegagalan pukulan *smash* 50/117 = 42,74%. Dan yang terakhir presentase *point smash* atlet, yaitu 109/126 = 86,51%.

Hasil penghitungan data 2 atlet di dapat prosentase keseluruhan pukulan smes pemain tunggal dewasa putra pada kejuaraan bulutangkis Bupati *Cup* Bangka Belitung, yang mana mempunyai presentase keberhasilan dalam mendapatkan angka yaitu 57,26% dan kegagalan sebesar 42.74 % dari total 117 aktivitas *smash* yang di lakukan atlet.

Hasil keseluruhan presentase keberhasilan dan kegagalan pukulan *smash* pemain tunggal dewasa putra di babak *final* Kejuaraan Bulutangkis Bupati *Cup* Bangka Belitung dapat dijabarkan dalam Diagram *Pie* sebagai berikut :



Gambar 4.3 Diagram *Pie* Presentase Keberhasilan dan Kegagalan Pukulan *Smash* Tunggal Dewasa Putra Di Babak *Final*

B. Analisis Data

Berikut ini adalah analisis data keberhasilan dan kegagalan pukulan *smash* dari presentase kegagalan mulai dari *quarter* final sampai final meningkat dari 18,13 sampai dengan 42,74 dapat dilihat di Tabel 4.7.

Tabel 4.7
Data Keberhasilan dan Kegagalan Pukulan *Smash*

Babak	Total Aktivitas	Ber has il	Persentase Keberhasilan	Ga-gal	Presen-tase Kegagalan	Poin	Presen-tase Poin
Quarter Final	160	131	81,88%	29	18,13%	354	37 %
Semi Final	97	76	78,35%	21	21,65%	173	43,93%
Final	117	67	57,26%	50	42,74%	109	61,47%
Total	374	274	73,26%	100	26,74%	636	47,47%

Berdasarkan Table 4.7 dapat dilihat dari quarter final presentase kegagalan 18,13% dengan jumlah poin 354, sedangkan semi final presentase kegagalan 21,65% dengan jumlah *point* 173, dan final presentase kegagalan 42,74% dengan jumlah *point* `109. Hal ini disebabkan mental setiap atlit dalam mengikuti pertandingan sangat berpengaruh terhadap aktivitas atlit sehingga presentase kegagalan semakin meningkat.

Tabel 4.8
Data Kontribusi Perolehan Angka

No	Nama	Perolehan Poin	Total Aktivitas *Smash*	Berhasil	Gagal	Kontribusi *Smash*
1	Andika	158	117	83	34	0,53
2	Saefullah	35	23	18	5	0,51
3	Jacklin	36	17	13	4	0,36
4	Joshia	97	60	46	14	0,47
5	Okta	84	31	25	6	0,30
6	Egi	62	12	9	3	0,15
7	Septian	28	14	11	3	0,39
8	Riandinata	136	100	69	31	0,51
Total		636	374	274	100	3,22

Dari tabel 4.8 dapat dilihat rata-rata keberhasilan pukulan *smash* atlet yaitu 274/8 = 34,25. Rata-rata kegagalan pukulan smes atlet 100/8 = 12,50. Rata-rata aktivitas perolehan *point* pukulan *smash* atlet yaitu 636/8 = 79,50. Rata-rata kontribusi pukulan *smash* 40,25. Presentase keberhasilan pukulan *smash* yaitu 274/374 = 73,26%. Sedangkan presentase kegagalan pukulan *smash* yaitu 100/374 = 26,74%.

Berdasarkan Table 4.7 dan 4.8 interpretasi dan kerangka berfikir tentang pukulan *smash*, maka peneliti membandingkan total *smash* atlet Kejuaraan Bulutangkis Bupati *Cup* Bangka Belitung dengan aktivitas *smash* pada babak *quarter final*, *semi final*, dan final dilihat pada uraian sebagai berikut:

1. **Babak *Quarter Final***

Babak ini mempertemukan 8 orang atlet tunggal dewasa putra dengan undian sebagai berikut: Andika vs Saefullah dengan perolehan angka 21-18, 21-17. Jacklin vs Joshia dengan perolehan angka 6-21, 21-18, 9-21. Okta vs Egi dengan perolehan angka 10-21, 22-20, 17-21. septian vs RianDinata dengan perolehan angka 17-21, 11-21.

Terdapat hasil rata-rata dan prosentase pukulan dari total aktivitas *smash*, yaitu rata-rata keberhasilan pukulan *smash* atlet 6,55. Rata-rata kegagalan pukulan *smash* atlet 1,45. Rata-rata aktivitas pukulan *smash* atlet 20,00. Rata-rata poin pukulan *smash* atlet 17,70. Prosentase keberhasilan pukulan *smash* 81,88%. Presentase kegagalan pukulan *smash* 18,12%. Dan Presentase poin pukulan *smash* 83,89%.

2. **Babak *Semi Final***

Babak ini mempertemukan 4 orang atlet tunggal dewasa putra dengan undian sebagai berikut: Andika vs Joshia dengan perolehan angka 21-6, 17-21, 21-10. Egi vs Rian Dinata dengan perolehan angka 17-21, 18-21.

Terdapat hasil rata-rata dan presentase pukulan dari total aktivitas smes, yaitu rata-rata keberhasilan pukulan *smash* atlet 7,60. Rata-rata kegagalan pukulan smes atlet 2,10. Rata-rata aktivitas pukulan *smash* atlet 24,25. Rata-rata *point* pukulan *smash* atlet 17,30.

Presentase keberhasilan pukulan *smash* 78,35%. Presentase kegagalan pukulan *smash* 21,65%. Dan Prosentase poin pukulan *smash* 68,65%.

3. Babak *Final*

Babak ini mempertemukan 2 orang atlet tunggal dewasa putra dengan undian sebagai berikut: Andika vs Rian Dinata dengan perolehan angka 21-14, 15-21, 21-17. dibabak final ini presentase kegagalan semakin meningkat,dikarenakan riandinata banyak sekali melakukan kegagalan pukulan *smash*. Karena lawan bermain seimbang dan lebih aman tidak banyak melakukan kesalahan, sehingga bisa mempengaruhi mental bertanding dampaknya *shuttle cock* menyangkut di *net* atau keluar dari lapangan pertandingan, sehingga lawan mendapatkan *point* dengan mudah.

Terdapat hasil rata-rata dan presentase pukulan dari total aktivitas *smash*, yaitu rata-rata keberhasilan pukulan *smash* atlet 11,70. Rata-rata kegagalan pukulan *smash* atlet 8,33. Rata-rata aktivitas pukulan *smash* atlet 58,20. Rata-rata poin pukulan *smash* atlet 18,17. Presentase keberhasilan pukulan smes 57,16%. Presentase kegagalan pukulan *smash* 42,74%. Dan Prosentase poin pukulan *smash* 86,81%.

Pukulan *smash* sejak dahulu menjadi pukulan andalan untuk mendapatkan poin dan mematikan gerak lawan, begitu pula dalam Kejuaraan Buliutangkis Bupati *Cup* Bangka Belitung ini, khusus nya pada

atlet tunggal dewasa putra yang membuktikan bahwa kontribusi pukulan *smash* untuk mendapatkan angka itu cukup besar presentasenya. Maka dari itu pukulan *smash* harus terus dilatih kembali agar pukulan *smash* tetap menjadi pukulan yang mematikan dan dapat memperoleh *point*.

Berdasarkan persentase keberhasilan dan kegagalan smash yang sebenarnya di pengaruhi oleh latihan-latihan yang dilakukan oleh atlet. Hasil ini patut diperhatikan mengingat bahwa keterampilan dasar dan teknik sangat penting, di mana keterampilan dasar ini dapat terus dikembangkan sehingga memiliki pukulan yang bervariasi.