

BATTING LEARNING MODEL OF CRICKET FOR BEGINNERS

MASTRI JUNIARTO

ABSTRACT

The purpose of this research and development is to produce a learning model of cricket batting for beginner. Furthermore, this research and development is done to gain exhaustive information about batting model development and application for beginner and also to know the effectiveness, the efficiency and student's attractiveness against created model. This research using Research & Development (R & D) method by Borg and Gall. The subject is 60 beginner.

The Instrument used is questionnaire and batting test to collect the data from beginner. The research phase are: (1) needs analysis, (2) expert evaluation (initial product evaluation); (3) limited test (small group test); and (4) main test (fielding test). Model effectiveness test determined by the right movement which is to discover student's batting skill level before and after treatment. Pretest shows students batting level in amount 2305 and posttest shows 3539 in level. Therefore, this batting model is effective beginner batting improvement.

Based on development result could be concluded that: (1) batting learning model can be developed and applied for physical education class at school (2) the developed batting learning model for beginner prove an improvement according pretest and posttest data which is significant between before and after the batting learning model treatment.

Keywords: *Development, Model, Batting*

MODEL PEMBELAJARAN *BATTING* OLAHRAGA CRICKET UNTUK PEMULA

MASTRI JUNIARTO

ABSTRAK

Tujuan dari penelitian dan pengembangan ini adalah untuk menghasilkan model pembelajaran *batting* olahraga cricket untuk usia pemula. Selain itu, penelitian dan pengembangan ini dilakukan untuk memperoleh informasi secara mendalam tentang pengembangan dan penerapan model *batting* untuk pemula dan mengetahui efektivitas, efisiensi serta daya tarik anak terhadap model yang dibuat. Penelitian ini menggunakan metode penelitian pengembangan Research & Development (R & D) dari Borg and Gall. Subjek dalam penelitian dan pengembangan ini adalah siswa-siswi pemula yang terdiri dari 60 anak.

Instrumen yang digunakan dalam penelitian dan pengembangan ini adalah angket, kuisioner, serta instrumen test *batting* yang digunakan untuk mengumpulkan data *batting* pemula, adapun tahapan dalam penelitian dan pengembangan ini adalah, pada tahap: (1) analisis kebutuhan, (2) evaluasi ahli (evaluasi produk awal); (3) uji coba terbatas (uji coba kelompok kecil); dan (4) uji coba utama (field testing). Uji efektifitas model menggunakan tes kebenaran gerak untuk mengetahui tingkat kemampuan *batting* untuk usia pemula sebelum pemberian treatmen berupa model *batting* yang dikembangkan dan untuk mengetahui tingkat kemampuan *batting* setelah perlakuan atau treatmen model *batting* yang dikembangkan, dari tes awal yang dilakukan diperoleh tingkat *batting* siswa sebesar 2305, kemudian setelah diberikan perlakuan berupa model *batting* diperoleh tingkat kemampuan *batting* siswa sebesar 3539. Maka model *batting* ini efektif dalam meningkatkan pembelajaran *batting* untuk pemula.

Berdasarkan hasil pengembangan dapat disimpulkan bahwa: (1) Dengan model pembelajaran *batting* untuk pemula dapat dikembangkan dan diterapkan dalam pembelajaran pendidikan jasmani di sekolah (2) Dengan model pembelajaran *batting* untuk pemula yang telah dikembangkan, diperoleh bukti adanya peningkatan ini di tunjukan pada hasil pengujian data hasil pretes dan posttest adanya perbedaan yang signifikan antara sebelum dan sesudah adanya perlakuan model.

Keywords: Pengembangan, Model, Batting