

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN KARYA	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR BAGAN	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Analisis Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	7
C. Ruang Lingkup.....	8
D. Fokus Penelitian	9
E. Kegunaan Hasil Penelitian.....	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. Kajian Pengembangan Media Pembelajaran.....	10
1. Pengertian Pengembangan Pembelajaran.....	10
2. Pengertian Media Pembelajaran	11
3. Karakteristik Media Pembelajaran	13
4. Prinsip Pemilihan Media Pembelajaran	15
B. Kajian Alat Permainan Edukatif 3D	16
1. Pengertian Alat Permainan Edukatif 3D	16
2. Ciri-Ciri Alat Permainan Edukatif	21

3. Tujuan Alat Permainan Edukatif 3D.....	22
C. Kajian Kesiapan Membaca Permulaan Anak Usia 5-6 Tahun	24
1. Pengertian Kesiapan Membaca Permulaan	24
2. Kesiapan Membaca Anak Usia 5-6 Tahun	30
3. Tahap Perkembangan Membaca Anak Usia 5-6 Tahun.....	33
4. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Kemampuan Membaca	36
5. Karakteristik Perkembangan Membaca Anak Usia 5-6 Tahun	40
D. Model Pengembangan Pembelajaran	42
E. Kajian Penelitian Yang Relevan	44

BAB III STRATEGI DAN PROSEDUR PENGEMBANGAN

A. Strategi Pengembangan	47
1. Tujuan Pengembangan	47
2. Metode Pengembangan	47
3. Responden	48
4. Tempat dan Waktu Penelitian	49
5. Instrumen	50
B. Prosedur Pengembangan	55
C. Teknik Evaluasi.....	67
D. Teknik Analisis Data	68

BAB IV HASIL PENGEMBANGAN

A. Nama Produk.....	71
B. Karakteristik Produk.....	71
1. Kelebihan Produk	72
2. Kekurangan Produk.....	72
C. Prosedur Pengembangan Produk.....	73
1. Analisis (<i>Analysis</i>)	73
2. Desain (<i>Design</i>)	74
3. Pengembangan (<i>Development</i>)	80
4. Implementasi (<i>Implementation</i>)	89

5. Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	96
D. Hasil Pengembangan	96
E. Keterbatasan Pengembangan	103
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN	
A. Kesimpulan	104
B. Implikasi	105
C. Saran	106
DAFTAR PUSTAKA	107