

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

A. Kesimpulan

Penelitian dan pengembangan ini menghasilkan produk media APE 3D untuk pembelajaran bagi anak usia 5-6 tahun. Yang mengacu pada model pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*).

Hasil penelitian *expert review* yang dilakukan oleh dua orang ahli (ahli media dan ahli materi) rata-rata hasil penilaian kualitas dari media APE 3D mendapatkan persentase sebesar 93,18% dengan kriteria sangat layak. Hasil rata-rata penilaian media APE 3D oleh anak pada tahap *one to one evaluation* mendapatkan persentase sebesar 94,55% dengan kriteria sangat layak.

Bedasarkan hasil evaluasi formatif *expert review* dan *one to one evaluation*, dapat dinyatakan bahwa media APE 3D ini merupakan produk yang sangat layak dan dapat digunakan sebagai media untuk pembelajaran kesiapan membaca permulaan bagi anak usia 5-6 tahun.

B. Implikasi

Bedasarkan kesimpulan hasil penelitian sebagaimana yang telah dilakukan, maka implikasi dari pengembangan media APE 3D bagi anak usia 5-6 tahun diharapkan dapat menjadi alternatif media pembelajaran yang lebih baik untuk peserta didik, khususnya dapat diterapkan di lembaga pendidikan prasekolah. Sehingga penggunaan media APE 3D dapat dijadikan sebagai salah satu formulasi kesiapan membaca permulaan dalam pembelajaran agar lebih efektif.

Implikasi lainnya adalah guru dapat memberikan sebuah inovasi dan variasi baru dalam hal pembelajaran bagi anak usia 5-6 tahun agar lebih dapat mengembangkan kemampuan anak serta menarik minat anak. Sehingga dapat tercipta suasana belajar yang sesuai dengan kondisi peserta didik, namun tetap sesuai dengan tujuan pembelajaran. Memberikan masukan dalam upaya mengembangkan kesiapan membaca permulaan anak usia 5-6 tahun.

Alat permainan edukatif 3D yang dikembangkan ini masih memiliki banyak kekurangan, oleh karena itu diharapkan pada pengembangan selanjutnya dapat diperbaiki serta memberikan inspirasi yang lebih baik sesuai dengan prosedur pengembangan.

C. Saran

Dalam melakukan penelitian tentang pengembangan media APE 3D ini peneliti mengalami berbagai macam hambatan-hambatan sehingga peneliti mencoba memberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Dalam pembelajaran di kelas atau di rumah, sebaiknya pendidik atau orang dewasa menggunakan media yang lebih menarik untuk anak agar tercipta suasana belajar yang menyenangkan dan tidak membosankan.
2. Dalam penggunaan media APE 3D ini diharapkan pendidik memiliki cara mengajar yang menyenangkan dan mudah di mengerti oleh anak.
3. Untuk orang tua diaharapkan dapat menjadi sumber utama dalam memberikan edukasi terhadap anak usia 5-6 tahun yang memperhatikan semua aspek perkembangan anak. Bukan hanya berpatokan pada aspek kognitif saja.
4. Anak dapat menggunakan media APE 3D secara individu maupun berkelompok.
5. Untuk mahasiswa yang akan melakukan pengembangan media pembelajaran selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan produk yang lebih baik lagi sehingga diperoleh hasil yang lebih optimal dari peningkatan kesiapan membaca permulaan anak usia 5-6 tahun.