

BAB III

METODE PENELITIAN

A. Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah untuk mengetahui hasil pukulan dari teknik memukul menggunakan *backswing* dan tanpa *backswing* dalam permainan *softball* pada klub olahraga GARUDA JAKARTA?

B. Tempat dan Waktu Penelitian

1. Tempat Penelitian

Penelitian ini akan dilaksanakan di lapangan *softball* pintu 1 senayan Jakarta Selatan.

2. Waktu Penelitian

Lamanya waktu penelitian adalah dua bulan, yaitu Desember - February 2015. Adapun penelitian dilakukan 4 kali pertemuan dalam seminggu yaitu pada hari senin – kamis pukul 16.00 – 17.30 WIB.

C. Metode penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode deskriptif kuantitatif, dimana data dipisah menjadi data kuantitatif, yaitu berupa angka, dengan cara menghitung jumlah persentase hasil pukulan bola dari dua

teknik memukul yang berbeda yaitu *backswing* dan tanpa *backswing* dan data kualitatif, yaitu berupa penjelasan, dengan cara menganalisis hasil pukulan yang dibedakan sesuai dengan arah pukulannya.

D. Populasi dan teknik pengambilan sampel

1. Populasi adalah jumlah keseluruhan penelitian. Dalam penelitian ini, populasi adalah seluruh Atlet klub *softball* yang tergabung dalam GARUDA JAKARTA sebanyak 40 orang.
2. Sampel adalah sebagian atau wakil dari populasi yang diteliti. Dalam penelitian ini, sampel dipilih sebanyak 28 orang. Pengambilan Sampel dilakukan dengan cara sampel bertujuan (*purposive sample*) yaitu hanya menggunakan anggota klub *softball* GARUDA JAKARTA yang telah menguasai teknik dasar permainan *softball* dan berjenis kelamin laki laki.

E. Instrumen penelitian

1. Instrumen ukur

Instrument ukur dalam penelitian ini adalah tes *productive hitting*. Setiap orang diberikan kesempatan memukul 5 kali. Jumlah skor dari 5 kali pukulan merupakan jumlah yang diperoleh.



Gambar 19: *Pitching machine*

Sumber: www.Sport4les.com

diakses pada tanggal 30 september 2014 pada pukul 01.30

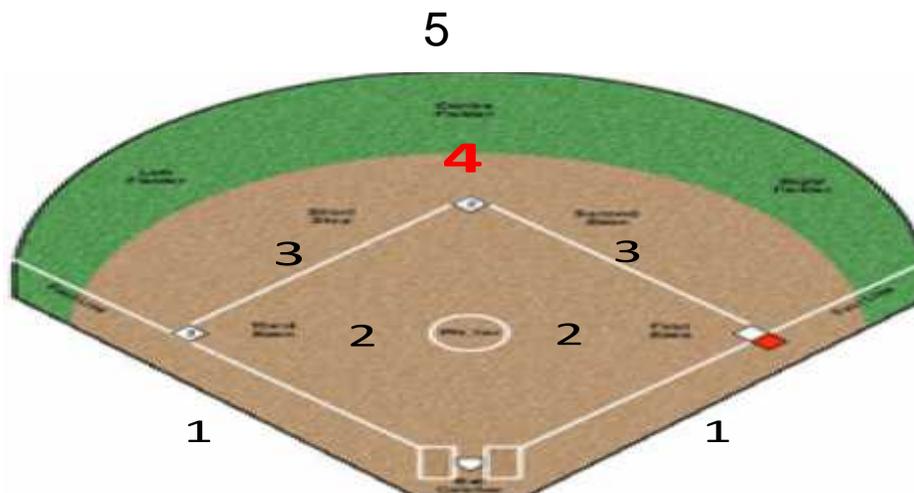
2. Instrumen alat

- a. Lapangan *softball*
- b. *Pitching machine* (mesin pelempar bola)
- c. Bola *softball*
- d. *Batt* (alat pemukul)
- e. Pita pengukur
- f. Formulir pengisian skor

F. Teknik pengambilan data

Data dalam penelitian ini diperoleh dari hasil pengukuran tes pukulan bola *softball* machine.

- Tes yang digunakan adalah tes *productive hitting*.
- Sebelum tes dilaksanakan penulis terlebih dahulu mempersiapkan lapangan yang sebenarnya.
- Jarak dari *base* ke *base* 18,3 m (60 feet), jarak *batter's box* dengan *pitching machine* adalah 14 m (46 feet). *Speed machine* 70 mph
- Setelah lapangan siap selanjutnya menjelaskan tentang pelaksanaan tes, yaitu testi masuk ke *batter's box* kemudian memukul bola yang dilontarkan dari *pitching machine*.



Gambar 20: Lapangan *softball*

Sumber: www.ayopedia.blogspot.com

Diakses pada tanggal 21 November 2014, pada pukul 15.20

Keterangan :

- 1 Adalah daerah *foulball* yaitu bola hasil pukulan yang berhenti atau jatuh di luar garis lapangan.
- 2 Adalah daerah *infield* adalah bagian dari lapangan di daerah dalam di mana daerah yang biasa di jaga oleh *infielder*.
- 3 Adalah posisi antara *infield* (dalam) dan *outfield* (luar) lapangan softball.
- 4 Adalah daerah *outfield* yaitu bagian lapangan permainan yang berada di luar *diamond* atau bagian rumput lapangan.
- 5 Adalah *homerun* yaitu daerah dimana bola hasil pukulan melewati pagar pembatas atau keluar pagar.

Teknik Analisis Data

Dalam penelitian ini, data akan diklasifikasikan dari kedua teknik memukul. Data pertama yaitu data kuantitatif yang merupakan persentase dari hasil pukulan bola. Persentase tersebut didapatkan dengan cara menghitung jumlah arah pukulan bola yang diberikan dua teknik memukul yang berbeda. Data kedua bersifat kualitatif, peneliti akan menginterpretasikan data yang ada untuk mengetahui hasil pukulan dari teknik memukul dengan menggunakan *backswing* dan tanpa *backswing*.