

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul, Gafur. 2012. *Desain Pembelajaran*. Jakarta: Ombak Dua.
- Abdul, Kodir. 2011. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: CV Pustaka Setia.
- Didi, Tarsidi. 2013. *Komputer dan Ketunanetraan*. <http://pertuni.idp.europe.org/Artikel-Makalah/komputer.php>. diakses pada 24 Oktober 2015
- Hamzah, Uno. 2014. *Model Pembelajaran Menciptakan Proses Belajar Mengajar yang Kreatif dan Efektif*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Harjanto. 2010. *Perencanaan Pengajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Mudjito AK. 2009. *Pedoman Pembelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi (Komputer) untuk Sekolah Menengah Pertama*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Narawi. 1993. *Metode Peneelitian Bidang Sosial*. Yogyakarta: Gajahmada University Press.
- Norvan, Ardy Wiyani. 2013. *Desain Pembelajaran Pendidikan*. Yogyakarta: AR-RUZZ MEDIA.
- Oemar, Hamalik. 2001. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Purwaka, Hadi. 2005. *Kemandirian Tunanetra*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Rud, Turnbull, dkk. 2004. *Exceptional Lives*. Ohio: Pearson Merrill Prentice Hall.
- Rusman. 2012. *Belajar dan Pembelajaran berbasis Komputer*. Bandung: Afabeta.
- Saffarudin. *Layanan Pustaka bagi Penyandang Tunanetra*. Medan: Universitas Sumatera Utara
- Syaiful, Bahri. 2010. *Strategi belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.

- Wijaya. 2012. *Screen Reader Populer Indonesia*.
<http://www.kartunet.com/screen-reader-populer-di-indonesia-572/>.
diakses pada 24 Oktober 2015
- Wina, Sanjaya. 2008. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.