

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Fokus dan Sub Fokus Penelitian	8
C. Pertanyaan Penelitian	8
D. Tujuan Penelitian	9
E. Manfaat Penelitian	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA	11
A. Kegiatan Ekstrakurikuler <i>Information Technology (IT)</i>	11
1. Pengertian Ekstrakurikuler <i>Information Technology (IT)</i>	11
2. Tujuan Ekstrakurikuler <i>Information Technology (IT)</i>	14
3. Kegiatan Ekstrakurikuler <i>Information Technology (IT)</i>	17
B. Kewirausahaan Siswa	24
1. Pengertian Kewirausahaan Siswa	24
2. Tujuan Kewirausahaan Siswa	26
3. Manfaat Kewirausahaan Bagi Siswa	28
4. Bentuk Kewirausahaan Siswa	29
5. Keterampilan Kewirausahaan Siswa	30

6. Faktor Pendukung Keberhasilan Kewirausahaan	32
C. Peran <i>Information Technology (IT)</i> dalam Kewirausahaan	34
D. Kajian Penelitian yang Relevan	39
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	41
A. Tujuan Khusus Penelitian	41
B. Pendekatan dan Metode Penelitian	41
C. Latar Penelitian	42
D. Data dan Sumber Data	44
E. Prosedur Pengumpulan dan Perekaman Data	47
F. Analisis data	54
G. Pengecekan Keabsahan Data	56
BAB IV PAPARAN DATA DAN TEMUAN HASIL PENELITIAN	60
A. Paparan Data	60
1. Gambaran Umum SMK Negeri 22 Jakarta dan Ekstrakurikuler <i>IT Club</i>	60
2. Jenis <i>IT</i> yang Digunakan dalam Ekstrakurikuler <i>IT Club</i>	66
3. Pengembangan <i>IT</i> dalam Mewujudkan Keterampilan Kewirausahaan	77
4. Keberhasilan Ekstrakurikuler <i>IT</i> dalam Mewujudkan Keterampilan Kewirausahaan	98
B. Temuan Penelitian	106
C. Pembahasan Temuan Dikaitkan Dengan Justifikasi Teoritik yang Relevan	119
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN	130
A. Kesimpulan	130
B. Implikasi	134
C. Saran	135
DAFTAR PUSTAKA	137
LAMPIRAN	140