

**KEGIATAN EKSTRAKURIKULER “IT CLUB” DALAM MEWUJUDKAN
KETERAMPILAN KEWIRAUSAHAAN SISWA DI SMK NEGERI 22
JAKARTA
[2015]**

Ameilia Susanti

ABSTRAK

Penelitian ini memfokuskan kajiannya pada kegiatan ekstrakurikuler *IT Club* dalam mewujudkan keterampilan kewirausahaan siswa di SMK Negeri 22 Jakarta yang ditinjau dari jenis perangkat *IT* yang digunakan ekstrakurikuler *IT Club*, Pengembangan *IT* sebagai dasar keterampilan kewirausahaan, dan keberhasilan kegiatan ekstrakurikuler *IT Club* dalam mewujudkan keterampilan kewirausahaan siswa di SMK Negeri 22 Jakarta. Penelitian ini dilakukan dari bulan Januari hingga Juni 2015 dengan latar penelitian di SMK Negeri 22 Jakarta.

Hasil penelitian ini adalah, pertama jenis *IT* yang digunakan dalam ekstrakurikuler *IT Club* SMK Negeri 22 Jakarta adalah perangkat keras (*hardware*), Perangkat lunak (*software*) dan perangkat komunikasi internet. Kedua, pengembangan *IT* sebagai dasar keterampilan kewirausahaan dilakukan melalui kegiatan praktek perakitan, *programming*, *technical support*, *web design*, dan *desain grafis* dengan memperhatikan analisis kebutuhan, perencanaan program, evaluasi pelaksanaan program, dan pemeliharaan sistem teknologi. Ketiga, keberhasilan kegiatan ekstrakurikuler *IT Club* dalam mewujudkan keterampilan kewirausahaan siswa dapat dilihat dari tiga aspek yaitu keberhasilan alumni *IT Club*, prestasi yang diraih, dan produk yang dihasilkan.

Kata kunci : Ekstrakurikuler, Teknologi Informasi, dan Kewirausahaan

**EXTRACURRICULAR ACTIVITIES “IT CLUB” IN ACHIEVING STUDENT
ENTREPRENEURSHIP SKILL AT REGULAR VOCATIONAL HIGH
SCHOOLS 22 JAKARTA
[2015]**

Ameilia Susanti

ABSTRACT

This research study focuses on IT Club extracurricular activities in realizing the entrepreneurial skills of students in Regular Vocational High School 22 Jakarta in terms of the type of IT devices used extracurricular IT Club, IT development as basic entrepreneurial skills, and succesfull of IT Club extracurricular activities in realizing the entrepreneurial skills of students in Regular Vocational High School 22 Jakarta. This study was conducted from January to June 2015 with a research background at Vocational High School 22 Jakarta.

The results of this study are, first use of IT tools in the IT Club of Regular Vocational High School 22 Jakarta is hardware, software, and internet networking. Second, the process of IT development as a basis the overall entrepreneurial skills practice activities include assembly, programming, technical support, web design, and graphic design. Implementation of priority to the development of the latest technological innovations by taking into account the needs analysis, program planning, evaluation of program implementation, and maintenance of technology systems. Third, the succesfull of IT Club extracurricular activities in realizing the entrepreneurial skills of the students can be seen from 3 aspects: the success of the alumni, achievement, and the resulting product.

Key word : Extracurricular Activities, Information Technology, and Entrepreneurship