

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	6
1.3. Pembatasan Masalah	6
1.4. Perumusan Masalah	7
1.5. Tujuan Penelitian	7
1.6. Manfaat Penelitian	8

BAB II KAJIAN TEORITIS, KERANGKA BERFIKIR, DAN PENGAJUAN HIPOTESIS

2.1. Kajian Teori.....	9
2.1.1. Keaktifan dalam ekstrakurikuler <i>Multimedia Club</i>	9

1. Pengetian keaktifan	9
2. Pengertian ekstrakurikuler	10
3. Tujuan ekstrakurikuler	12
4. Pengertian ekstrakurikuler <i>Multimedia Club</i>	13
2.1.2. Mata Pelajaran Komposisi Foto Digital	15
2.1.3. Prestasi Belajar	17
1. Pengetian belajar	17
2. Aktivitas dalam belajar	19
3. Pengertian prestasi belajar	21
4. Penilaian prestasi belajar pada Kurikulum 2013	23
5. Faktor-faktor yang mempengaruhi proses dan prestasi belajar	24
2.1.4. Hubungan ekstrakurikuler dengan prestasi belajar	27
2.2. Hasil Penelitian yang Relevan	28
2.3. Kerangka Berfikir	30
2.4. Pengajuan Hipotesis	33

BAB III METODE PENELITIAN

3.1. Jenis dan Desain Penelitian	36
3.2. Lokasi dan Waktu Penelitian	36
3.3.1. Lokasi Penelitian	36
3.3.2. Waktu Penelitian	36
3.3. Populasi dan Sampel	37

3.3.1. Populasi	37
3.3.2. Sampel	37
3.4. Variabel Penelitian	38
3.5. Teknik Pengumpulan Data	39
3.6. Instrumen Penelitian	41
3.7. Validitas dan Reliabilitas Instrumen	43
3.7.1. Validitas Instrumen	43
3.7.2. Reliabilitas Instrumen	44
3.8. Teknik Analisis Data dan Pengujian Hipotesis	46
3.8.1. Analisis Deskriptif Persentase	46
3.8.2. Uji Prasyarat Analisis	48
3.8.3. Pengujian Hipotesis	49
a. Uji Keberartian Regresi dan Linearitas	49
b. Korelasi Product Moment	51
c. Uji Keberartian Koefisien Korelasi	53

BAB IV HASIL PENELITIAN

4.1 Deskripsi Data Hasil Penelitian	55
4.2.1. Keaktifan dalam Ekstrakurikuler <i>Multimedia Club</i>	55
4.2.2. Prestasi Belajar	60
4.2 Uji Coba Instrumen Penelitian	66
4.2.1. Uji Validitas	66
4.2.2. Uji Reliabilitas	67

4.3 Uji Prasyarat Analisis	68
4.4 Pengujian Hipotesis	69
4.4.1. Uji Keberartian Regresi	69
4.4.2. Uji Lineritas Regresi	71
4.4.3. Uji Koefisien Korelasi	75
4.5 Pembahasan	83
4.5.1. Interpretasi Hasil Regresi	83
4.5.2. Interpretasi Hasil Koefisien Korelasi	85
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	90
5.2 Implikasi	91
5.3 Saran	92
DAFTAR PUSTAKA	89
LAMPIRAN-LAMPIRAN	91
TENTANG PENULIS	132

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar Mata Pelajaran Komposisi Foto Digital	16
Tabel 2.2	Faktor-faktor yang mempengaruhi proses dan prestasi belajar	24
Tabel 3.1	Ketentuan Pemberian Skor	39
Tabel 3.2	Kisi – kisi Instrumen	40
Tabel 3.3	Analisa Varians Regresi Linear Sederhana	47
Tabel 3.4	Interpretasi Angka Indeks Korelasi “r” <i>Product Moment</i>	48
Tabel 4.1	Nilai Keaktifan Hasil Jawaban Siswa (Variabel X)	51
Tabel 4.2	Distribusi Frekuensi Variabel Keaktifan Siswa Dalam Ekstrakurikuler Multimedia Club	52
Tabel 4.3	Deskripsi Data Variabel Keaktifan Siswa Dalam Ekstrakurikuler Multimedia Club	53
Tabel 4.4	Kategori Keaktifan Siswa Dalam Ekstrakurikuler Multimedia Club	55
Tabel 4.5	Prestasi Belajar Ranah Pengetahuan (Variabel Y_1)	56
Tabel 4.6	Distribusi Frekuensi Prestasi Belajar Ranah Pengetahuan (Variabel Y_1)	57
Tabel 4.7	Deskripsi Data Prestasi Belajar Ranah Pengetahuan (Variabel Y_1)	57
Tabel 4.8	Prestasi Belajar Ranah Keterampilan (Variabel Y_2)	58
Tabel 4.9	Distribusi Frekuensi Prestasi Belajar Ranah Keterampilan (Variabel Y_2)	58
Tabel 4.10	Deskripsi Data Prestasi Belajar Ranah Keterampilan (Variabel Y_2)	60
Tabel 4.11	Hasil Pengumpulan Data Keaktifan Siswa dalam Ekstrakurikuler Multimedia Club Dan Prestasi Belajar Siswa	61
Tabel 4.12	Hasil Uji Validitas Kuesioner Keaktifan Siswa Dalam Ekstrakurikuler Multimedia Club	62
Tabel 4.13	Hasil Uji Reliabilitas Kuesioner Keaktifan Siswa Dalam	

Ekstrakurikuler Multimedia Club	63
Tabel 4.14 Daftar ANAVA untuk Uji Signifikansi dan Linearitas Regresi $\hat{Y} = 61,55 + 0,213X$	68
Tabel 4.15 Tabel Anava $\hat{Y} = 61,55 + 0,213X$ dengan menggunakan SPSS 17.0	69
Tabel 4.16 Daftar ANAVA untuk Uji Signifikansi dan Linearitas Regresi $\hat{Y} = 67,48 + 0,136X$	70
Tabel 4.17 Tabel Anava $\hat{Y} = 67,48 + 0,136X$ dengan menggunakan SPSS 17.0	71
Tabel 4.18 Analisis Korelasi antara Variabel X (Keaktifan siswa) dengan Variabel Y_1 (Prestasi Belajar ranah pengetahuan)	72
Tabel 4.19 Uji Koefisien Korelasi keaktifan siswa dengan prestasi belajar ranah pengetahuan	75
Tabel 4.20 Analisis Korelasi antara Variabel X (Keaktifan siswa) dengan Variabel Y_2 (Prestasi Belajar ranah keterampilan)	75
Tabel 4.21 Uji Koefisien Korelasi keaktifan siswa dengan prestasi belajar ranah keterampilan	78

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Kepengurusan Ekstrakurikuler <i>Multimedia Club</i>	15
Gambar 2.2 Bagan Kerangka Berfikir Penelitian	32
Gambar 4.1 Histogram Distribusi Frekuensi Variabel Keaktifan Siswa Dalam Ekstrakurikuler <i>Multimedia Club</i>	53
Gambar 4.2 Histogram Distribusi Frekuensi Prestasi Belajar Ranah Pengetahuan (Variabel Y_1)	58
Gambar 4.3 Histogram Distribusi Frekuensi Prestasi Belajar Ranah Keterampilan (Variabel Y_2)	61
Gambar 4.4 Grafik Uji Regresi antara Variabel X (Keaktifan siswa) dengan Variabel Y_1 (Prestasi Belajar ranah pengetahuan) $\hat{Y} = \hat{Y} = 61,55 + 0,213X$	66
Gambar 4.5 Grafik Uji Regresi antara Variabel X (Keaktifan siswa) dengan Variabel Y_2 (Prestasi Belajar ranah keterampilan) $\hat{Y} = 67,48 + 0,136X$	67

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Surat Permohonan Penelitian	91
Lampiran 2	Surat Keterangan Penelitian	92
Lampiran 3	Analisa item untuk skor angket variabel X (keaktifan siswa dalam kegiatan ekstrakurikuler <i>Multimedia Club</i>)	93
Lampiran 4	Data Siswa	94
Lampiran 5	Uji Validitas Instrumen Variabel X oleh Guru	95
Lampiran 6	Uji Reliabilitas Instrumen Variabel X	97
Lampiran 7	Perhitungan Normalitas dengan Lilliefors Variabel X (Keaktifan Siswa dalam Ekstrakurikuler <i>Multimedia Club</i>)	99
Lampiran 8	Perhitungan Normalitas dengan Lilliefors Variabel Y_1 (Prestasi Belajar ranah pengetahuan mata pelajaran Komposisi foto digital)	100
Lampiran 9	Perhitungan Normalitas dengan Lilliefors Variabel Y_2 (Prestasi Belajar ranah keterampilan mata pelajaran Komposisi foto digital)	101
Lampiran 10	Perhitungan Uji Linieritas dengan persamaan regresi linear keaktifan siswa dengan prestasi belajar ranah pengetahuan	102
Lampiran 11	Perhitungan Uji Keberartian Regresi keaktifan siswa dengan prestasi belajar ranah pengetahuan	103
Lampiran 12	Perhitungan Uji Kolinieran Regresi keaktifan siswa dengan	

prestasi belajar ranah pengetahuan	105
Lampiran 13 Anava untuk uji keberartian dan uji kelinieran regresi	
keaktifan siswa dengan prestasi belajar ranah pengetahuan	106
Lampiran 14 Perhitungan Uji Linieritas dengan persamaan regresi linear	
keaktifan siswa dengan prestasi belajar ranah keterampilan	107
Lampiran 15 Perhitungan Uji Keberartian Regresi keaktifan siswa dengan	
prestasi belajar ranah keterampilan	108
Lampiran 16 Perhitungan Uji Kelinieran Regresi keaktifan siswa dengan	
prestasi belajar ranah keterampilan	110
Lampiran 17 Anava untuk uji keberartian dan uji kelinieran regresi	
keaktifan siswa dengan prestasi belajar ranah keterampilan	111
Lampiran 18 Kuesioner	112
Lampiran 19 Dokumentasi	114
Lampiran 20 Materi Ekstrakurikuler Multimedia Club	116