

## **BAB V**

### **KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN**

#### **A. Kesimpulan**

Adapun kesimpulan yang diperoleh berdasarkan hasil penelitian yang telah diuraikan dalam tulisan adalah sebagai berikut:

1. Terjadi optimalisasi perangkat digital yang digunakan sebagai media pembelajaran pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam.
2. Program pelatihan penggunaan Aplikasi Pembelajaran Sains Berbasis Website dapat mengoptimalkan pemanfaatan perangkat digital sebagai media pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam bagi warga belajar Paket B khususnya Kelas VIII, sehingga dapat memenuhi kompetensi yang terdapat pada kurikulum.

#### **B. Implikasi**

Pelatihan penggunaan aplikasi pembelajaran sains berbasis website yang berisi materi Sistem dalam Kehidupan Manusia pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam adalah upaya untuk mengoptimalkan pemanfaatan perangkat digital dalam bidang pembelajaran bagi warga

belajar Paket B Kelas VIII PKBMN 11 Manggarai, Jakarta Selatan sebagai pelengkap dari kompetensi yang ada di kurikulum. Proses kegiatan pelatihan dimulai dari tahap perencanaan, pelaksanaan pembelajaran, serta evaluasi. Proses pelatihan tersebut menimbulkan implikasi terhadap aktivitas warga belajar yang ada di PKBM Negeri 11 Manggarai.

1. Warga belajar memanfaatkan perangkat digital seperti aplikasi sains berbasis website sebagai media pembelajaran
2. Warga belajar memenuhi kompetensi belajar yang terdapat pada kurikulum

### **C. Saran**

Strategi dalam mengoptimalkan pembelajaran dan meningkatkan kualitas pendidikan merupakan tanggung jawab bersama yang harus didorong untuk menciptakan generasi yang cerdas dan mampu bersaing sesuai dengan perkembangan zaman. Penggunaan metode dan desain pembelajaran serta strategi pembelajaran yang tepat maka akan berdampak pada hasil belajar yang maksimal. Sebagai contoh adalah pemanfaatan fasilitas yang ada sebagai media pembelajaran untuk menunjang ketertinggalan kompetensi yang terdapat pada kurikulum.

Ada beberapa saran dari peneliti terkait dengan pembelajaran yang dapat dipertimbangkan yaitu :

1. Kurangnya sarana dan prasarana dalam proses pembelajaran bukanlah menjadi suatu halangan untuk membuat pembelajaran yang menarik dan inovatif.
2. Pembelajaran tidaklah selamanya di lakukan dalam kelas, dengan menggunakan website, maka pembelajaran dapat dilakukan dimana saja dan kapan saja.
3. Pemanfaatan perangkat digital sebagai media pembelajaran merupakan langkah yang tepat dalam menciptakan pembelajaran yang inovatif dan kreatif
4. Warga PKBM harus saling bersinergi agar terciptanya pembelajaran yang menarik dan sesuai dengan tujuan pembelajaran