

DAFTAR ISI

Abstrak	i
Kata Pengatar	iii
Daftar Isi	vi
Daftar Tabel	ix
Daftar Gambar	xii
Daftar Lampiran	xv
BAB I : PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	6
C. Pembatasan Masalah	7
D. Rumusan Masalah	7
E. Kegunaan Penelitian	8
BAB II : KERANGKA TEORITIK, KERANGKA BERFIKIR DAN PENGAJUAN HIPOTESIS	9
A. Deskripsi Konsep	9
1. Hakikat Media Pembelajaran	9
1.1 Pengertian Media Pembelajaran	9
1.2 Fungsi, Manfaat dan Kegunaan Media Pembelajaran	10
1.3 Jenis-Jenis Media Pembelajaran	11
1.4 Dasar Pertimbangan Pemilihan Media Pembelajaran	13
1.5 Pengertian Permainan	13
1.6 Permainan Sebagai Media Pembelajaran	14
1.7 Permainan Ular Tangga	15
1.8 Keunggulan dan Kelemahan Permainan Ular Tangga	16
1.9 Konsep Permainan Ular Tangga	17
2. Hakikat Pembelajaran	20
2.1 Pengertian Pembelajaran	20
2.2 Pengertian Pendidikan Orang Dewasa	22
2.3 Proses Belajar Orang Dewasa	23
2.4 Metode Pembelajaran	25
2.5 Belajar Aktif (<i>Active Learning</i>).....	28
2.6 Pengertian Pemahaman	30
3. Hakikat Keluarga Berencana (KB)	31
3.1 Pengertian Keluarga Berencana.....	31
3.2 Tujuan Keluarga Berencana	33

3.3 Pengertian Kontrasepsi	33
3.4 Manfaat Penggunaan Kontrasepsi.....	35
3.5 Jenis dan Metode Kontrasepsi	35
3.6 Myths Seputar Penggunaan Alat Kontrasepsi	47
3.7 Pengertian Pasangan Usia Subur	50
B. Penelitian Yang Relevan	50
C. Kerangka Berpikir	52
D. Pengajuan Hipotesis	56
 BAB III : METODOLOGI PENELITIAN	57
A. Tujuan Penelitian	57
B. Tempat Dan Waktu Penelitian	57
1. Tempat Penelitian	57
2. Waktu Penelitian	58
C. Metode Dan Desain Penelitian	58
D. Populasi Dan Teknik Pengambilan Sampel	62
1. Populasi	62
2. Sampel Dan Teknik Pengambilan Sampel	62
E. Teknik Pengumpul Data	63
1. Definisi Konseptual	63
2. Definisi Operasional	64
3. Hail Uji Coba Instrumen	65
3.1 Pengujian Validitas Instrumen	65
3.2 Uji Reliabilitas	67
3.3 Instrument Final	69
F. Teknik Analisis Data	71
G. Hipotesis Statistik	72
 BAB IV : HASIL PENELITIAN	73
A. Deskripsi Data	73
1. Deskripsi Data Butir Instrumen	73
2. Deskripsi Data Awal (Posttest)	94
3. Deskripsi Data Akhir (Posttest)	100
B. Pengujian Persyaratan Analisis	102
1. Uji Normalitas	102
2. Uji Homogenitas	104
C. Pengujian Hipotesis	105
D. Pembahasan Hasil Penelitian.....	107
E. Keterbatasan Penelitian	110

BAB V : KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN	111
A. Kesimpulan	111
B. Implikasi	112
C. Saran	114
DAFTAR PUSTAKA	115
LAMPIRAN	
LAMPIRAN 1 Surat Penelitian	117
LAMPIRAN 2 Penilaian Kelayakan Media Permainan Ular Tangga Dalam Penyuluhan Peningkatan Pemahaman Tentang Kontrasepsi ...	118
LAMPIRAN 3 Soal Pretest	121
LAMPIRAN 4 Soal Posstest	130
LAMPIRAN 5 Rencana Unit Program	141
LAMPIRAN 6 Uji Validitas Instrumen	146
LAMPIRAN 7 kunci jawaban pretest dan posttest	147
LAMPIRAN 8 Skenario Permainan Ular tangga	148
LAMPIRAN 9 Dokumentasi	183
LAMPIRAN 10 Daftar Riwayat Hidup	186

DAFTAR TABEL

TABEL II.1	Mitos dan fakta seputar kontrasepsi	48
TABEL III.1	Desain penelitian <i>one grup pretest posttest design</i>	59
TABEL III.2	Uji validitas instrument peningkatan pemahaman tentang kontrasepsi dengan menggunakan media ular tangga	66
TABEL III.3	Rentang kategori realibilitas	67
TABEL III.4	Uji realibilitas	68
TABEL III.5	Kisi-kisi instrumen penelitian	69
TABEL IV.1	Frekuensi jawaban bentuk tampilan materi pada ular tangga	74
TABEL IV.2	Frekuensi Jawaban Ukuran Ular Tangga KB	74
TABEL IV.3	Frekuensi Jawaban Pemilihan Huruf yang Digunakan Dala Media Ular Tangga	75
TABEL IV.4	Frekuensi Jawaban Kesesuaian Ukuran Huruf yang Digunakan Pada Media Ular Tangga	76
TABEL IV.5	Frekuensi Jawaban Kualitas Gambar yang Ada Pada Ular Tangga	76
TABEL IV.6	Frekuensi Jawaban Penggunaan Warna Pada Media Ular Tangga	77
TABEL IV.7	Frekuensi Jawaban Kesesuaian Gambar yang Diguanakan Dengan Materi yang Diberikan	78
TABEL IV.8	Frekuensi Jawaban Penggunaan Bahasa Dalam Media Ular Tangga	78
TABEL IV.9	Frekuensi Jawaban Penggunaan Kartu Sebagai Pelengkap Media Ular Tangga	79
TABEL IV.10	Frekuensi Jawaban Pemilihan Warna Dalam Media Ular Tangga	80

TABEL IV.11 Frekuensi Jawaban Penggunaan Dadu Sebagai Pelengkap Media Ular Tangga	81
TABEL IV.12 Frekuensi Jawaban Bahasa yang Digunakan Di dalam Kartu Sebagai Pertanyaan	81
TABEL IV.13 Frekuensi Jawaban Kesesuaian Tampilan Warna Kartu Dengan Media Ular Tangga	82
TABEL IV.14 Frekuensi Jawaban Tampilan Desain Media Ular Tangga	83
TABEL IV.15 Frekuensi Jawaban Kesesuaian Ukuran Dadu Pada Media Ular Tangga	83
TABEL IV.16 Frekuensi Jawaban Komposisi Warna Pada Media Ular Tangga	84
TABEL IV.17 Frekuensi Jawaban Kemudahan Membaca Tulisan Pada Media Ular Tangga	84
TABEL IV.18 Frekuensi Jawaban Penggunaan Lembar Aturan Permainan Sebelum Memainkan Media	85
TABEL IV.19 Frekuensi Jawaban Keserasian Warna Pada Kotak	86
TABEL IV.20 Frekuensi Jawaban Kesesuaian Pertanyaan Pada Kartu dengan Kata Kunci Yang Ada Dalam Kotak	86
TABEL IV.21 Frekuensi Jawaban Bentuk Tulisan Pada Ular Tangga	87
TABEL IV.22 Frekuensi Jawaban Ukuran Gambar Pada Media Ular Tangga ...	88
TABEL IV.23 Frekuensi Jawaban Ukuran Huruf yang Digunakan Pada Media Ular Tangga	88
TABEL IV.24 Frekuensi Jawaban Keaktifan Pembelajaran dengan Media Ular Tangga	89
TABEL IV.25 Frekuensi Jawaban Penggunaan Media Ular Tangga Dalam Penyuluhan KB	89
TABEL IV.26 Frekuensi Jawaban Kemudahan Memahami Materi Dengan Menggunakan Gambar	90

TABEL IV.27 Frekuensi Jawaban Kejelasan Gambar Pada Media Ular Tangga	91
TABEL IV.28 Frekuensi Jawaban Kesesuaian Ukuran Ular Tangga	91
TABEL IV.29 Frekuensi Jawaban Bahan Yang Digunakan Untuk Mencetak Media Ular Tangga	92
TABEL IV.30 Frekuensi Jawaban Ketepatan Materi Yang Diberikan	93
TABEL IV.31 Nilai Pretest dan Posttest Penerapan Media Permainan Ular Tangga Untuk Menigkatkan Pemahaman Tentang Alat Kontrasepsi Pada Ibu-ibu Pasangan Usia Subur (PUS)	95
TABEL IV.32 Kriteria Penilaian Tes Awal (Pre-test) Pada Peningkatan Pemahaman Ibu-ibu PUS tentang Kontrasepsi	98
TABEL IV.33 Distribusi Frekuensi Skor Pemahaman Tentang Kontrasepsi Pada Tes Awal (Pretest)	98
TABEL IV.34 Distribusi Frekuensi Skor Pemahaman Tentang Kontrasepsi Pada Tes Akhir (<i>Posttest</i>).....	101
TABEL IV.35 Rekapitulasi Deskripsi Data Rata-rata Pemahaman Tentang Kontrasepsi Sebelum dan Sesudah Penyuluhan Menggunakan Media permainan ular tangga	102
TABEL IV.36 One-Sampel Kolmogorov-Smirnov Test	103
TABEL IV.37 Test of Homogeneity of Variances	104
TABEL IV.38 Paired Samples Test	106

DAFTAR GAMBAR

Gambar II.1 Desain Media Ular Tangga	19
Gambar II.2 Alur Kerangka Berpikir	54
Gambar III.1 Desain Penyuluhan	60
Gambar IV.1 Grafik Nilai Pretest dan Posttest Penerapan Media Permainan Ular Tangga Untuk Menigkatkan Pemahaman Tentang Alat Kontrasepsi Pada Ibu-ibu Pasangan Usia Subur (PUS)	96
Gambar IV.2 Grafik Skor Pemahaman Tentang Kontrasepsi Pada Tes Awal (<i>Pretest</i>)	99
Gambar IV.3 Grafik Skor Pemahaman Tentang Kontrasepsi Pada Tes Akhir (<i>Posttest</i>)	
	101