

## LAMPIRAN

### LAMPIRAN 1

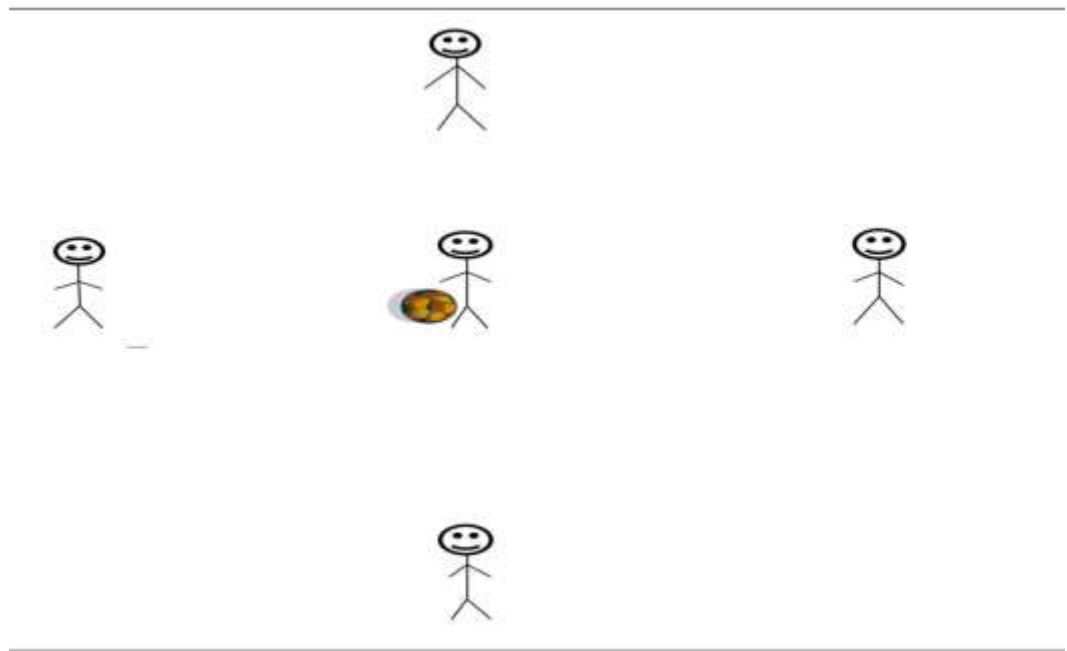
Hasil Wawancara dengan Pelatih *Soccer School Indonesia Rising Star* tersebut pada tanggal 23 Maret 2017.

No	Butir Pernyataan	Temuan
1	Berapa kali pertemuan latihan dalam seminggu di <i>Indonesia Rising Star Soccer School</i> ?	Dalam seminggu hanya 1 kali, tetapi jika ingin melakukan latihan tambahan bisa kami fasilitasi.
2	Media atau alat apa yang digunakan saat latihan berlangsung?	Marker, Cones, Ledder, Gawang kecil dan yang pasti bola dan gawang.
3	Bagaimana proses pelaksanaan materi <i>kicking</i> pada saat latihan di <i>Indonesia Rising Star Soccer School</i> ?	Berjalan seperti biasa, ada yang antusias dan ada yang kurang antusias.
4	Apakah <i>coach</i> pernah menerapkan model bermain <i>kicking</i> pada saat menyampaikan materi <i>kicking</i> ?	Pernah, tapi tidak di setiap sesi latihan
5	Apakah <i>coach</i> setuju jika dikembangkan model-model bermain <i>kicking</i> untuk anak usia dini? Apa Alasannya?	Sangat setuju, karena materi latihan untuk 6-8 Tahun masih mendasar. Diberikan permainan agar tidak merasa bosan, sehingga harus diselingi oleh materi yang ringan ( <i>fun</i> ).

## LAMPIRAN 2

### Model *Final*

#### 1. Lawan kata



#### Tujuan

- Melatih konsentrasi
- Melatih Passing agar tepat pada target yang dituju.

#### Alat dan bahan

- *Cones/ Marker*
- Bola sepak 1 buah

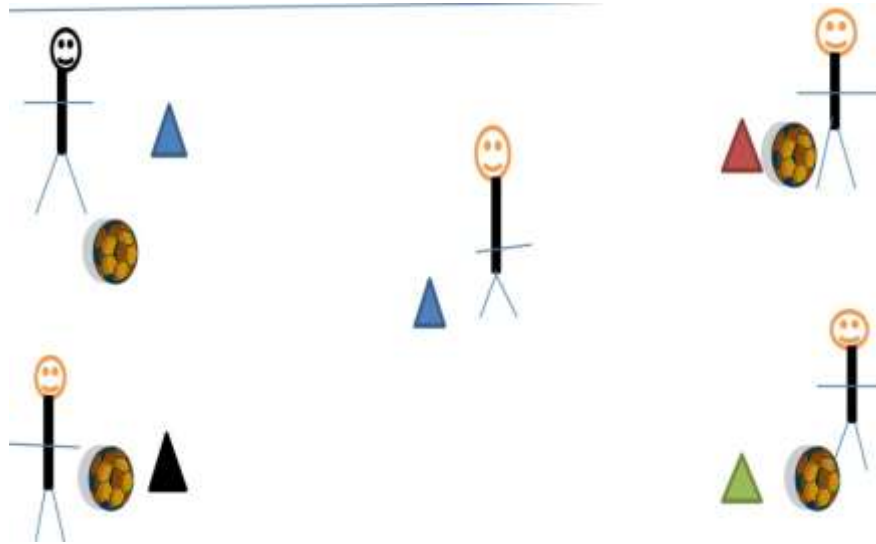
#### Waktu bermain

- 3 Menit

### Cara bermain

- Saat pelaksanaan dibutuhkan 5 orang.
- Saya sebagai peneliti akan menyebutkan satu arah “kanan” , “kiri” , “depan” , atau “belakang”.
- Orang yang berada ditengah akan melaksanakan instruksi dari peneliti sambil melakukan *passing* kepada 4 orang teman yang berada di sekelilingnya
- Contoh saat peneliti bilang “kanan” , berarti orang yang melakukan *passing* ke teman yang di sebelah kiri nya, berlawanan dengan yang di instruksikan, begitu juga jika dibilang “belakang” , berarti orang yang berada ditengah tadi *passing* ke teman yang berada didepanya.

## 2. Pass your color



### Tujuan

- Melatih *passing* dengan metode bermain
- Untuk memberi pengetahuan anak usia dini tentang warna dasar

### Alat dan bahan

- *Cons/Marker* beberapa warna (bisa 5 warna atau lebih)
- Bola sepak 4 buah boleh lebih.

### Waktu bermain

- 3 Menit

### Cara bermain

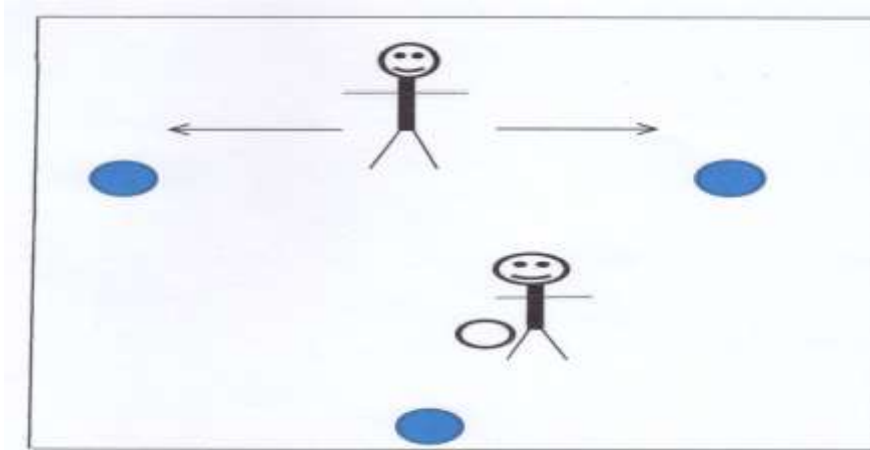
- Peneliti akan memulai permainan dengan peluit.
- Setelah itu ,peneliti akan menyebutkan satu warna, contoh warna. merah.
- Orang yang berada ditengah akan menerima *passing* dari orang yang berada di *marker/cones* yang berwarna merah tersebut.

- Lalu tugas orang yang berada ditengah mengembalikan *passing* yang dilakukan oleh orang yang berada di *marker/cons* berwarna merah tersebut.

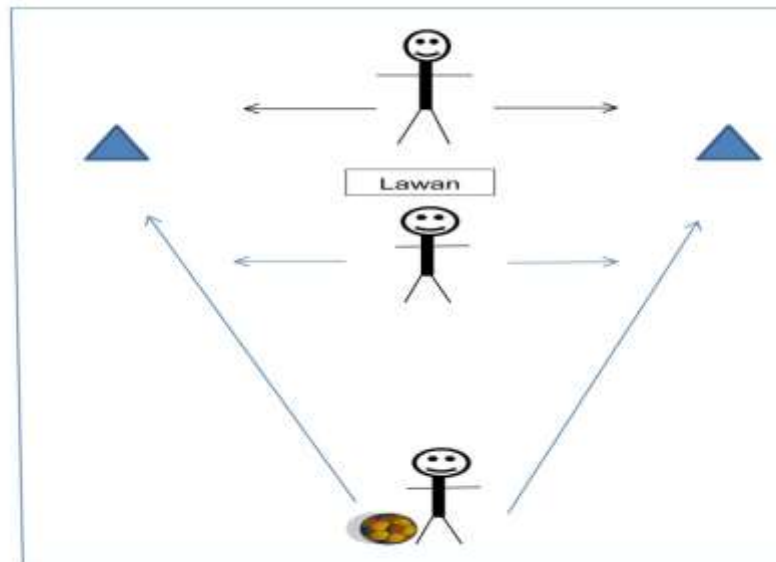
#### Peraturan

- Setelah 30 detik, orang yang berada ditengah bertukar posisi dengan orang yang ada disekelilingnya.

### 3. Lawan Arah



Variasi lain



#### Tujuan

- Melatih sentuhan kaki pada bola (*ball feeling*)
- Membiasakan *passing* menggunakan kaki kanan dan kiri
- Melatih konsentrasi

### Alat dan bahan

- *Marker/Cones* 3 buah
- Bola sepak 1 buah

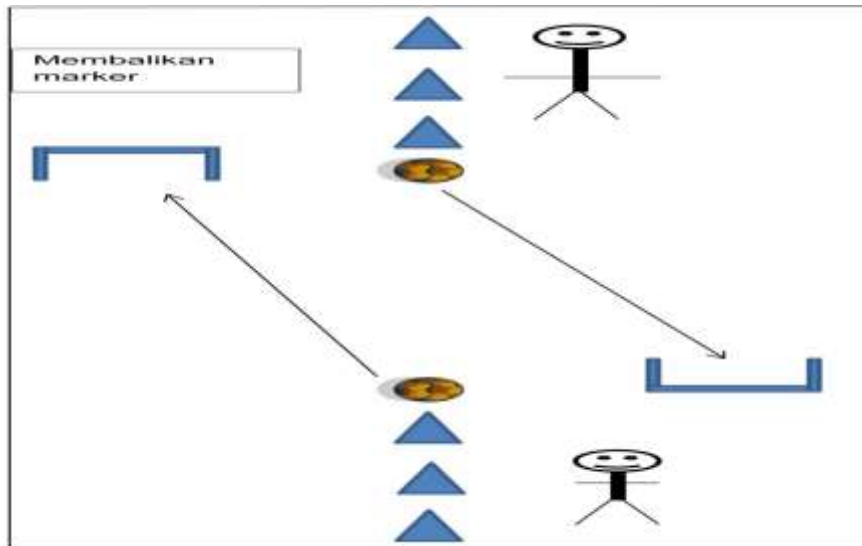
### Waktu bermain

- 2 menit

### Cara bermain

- Ada 2 orang saat pelaksanaan, 1 orang berdiri di satu *marker* dan 1 orang yang lain berdiri diantara 2 *marker*.
- Perintah pelaksanaan berada di peneliti. Peneliti akan menyebutkan satu arah seperti “kanan” atau “kiri”.
- Jika peneliti menyebutkan arah “kanan” berarti orang yang berdiri di *marker* melakukan *passing* ke *marker* yang berada di kiri. Jadi berlawanan dengan perintah yang diberikan peneliti.
- Tugas orang yang berada di antara *marker* bergerak ke arah tersebut dan mengembalikan bola kepada orang yang berada di satu *marker*.
- Setelah sudah terlaksana dengan baik, bisa menggunakan variasi lain dengan menggunakan lawan. Tugas dari lawan ini adalah meng*intercept/* memotong *passing* yang akan dilakukan.

#### 4. Bergerak asik



#### Tujuan

- Memberikan koordinasi untuk gerak dasar anak usia dini
- Melatih tendangan agar akurat

#### Alat dan bahan

- *Marker* 3 buah atau lebih
- Gawang kecil 2 buah
- Bola sepak 2 buah
- Peluit

#### Waktu bermain

- 30 detik sampai 1 menit

#### Cara bermain

- Akan ada 2 orang yang akan melaksanakan.
- Pertama peserta melakukan gerak dasar seperti, melompat, slalom/ zig-zag atau melompat.

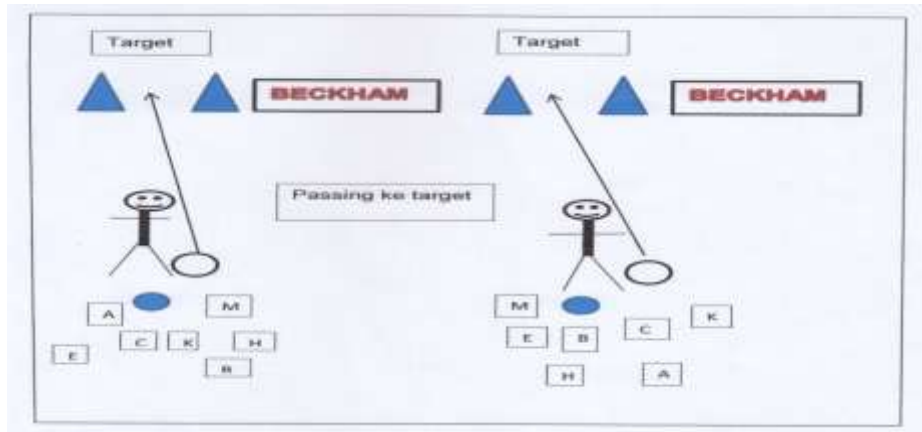


- Setelah melakukan gerak dasar sambil bermain, lalu melakukan *passing* ke gawang modifikasi.

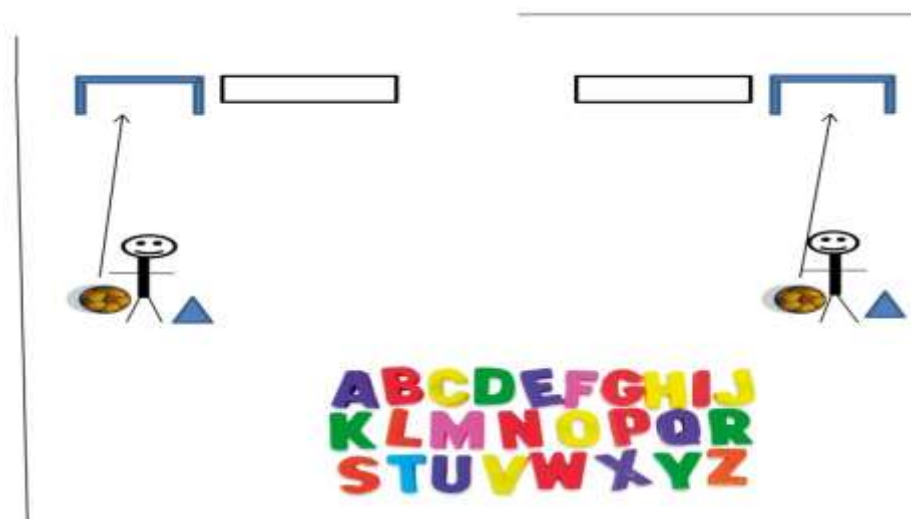
#### Peraturan

- Permainan ini bisa bergantian dengan orang yang belum melakukan, atau terus dengan orang yang sama, tergantung jumlah orang dan sarana dan prasarana yang ada.
- Dari kedua tim/ kubu yang bermain, yang paling sedikit memasukkan bola kedalam target/ gawang modifikasi akan mendapat hukuman yang telah disepakati oleh peneliti dan peserta.

## 5. Menyusun kata dengan *Kicking*



Variasi Lain



### Tujuan

- Melatih akurasi *passing*
- Membiasakan berkomunikasi sebelum mengambil keputusan untuk bersama
- Mengenal huruf atau abjad

#### Alat dan bahan

- Huruf atau abjad
- *Cones/ Marker* 2 buah
- Gawang kecil 2 buah

#### Waktu bermain

- 5 menit

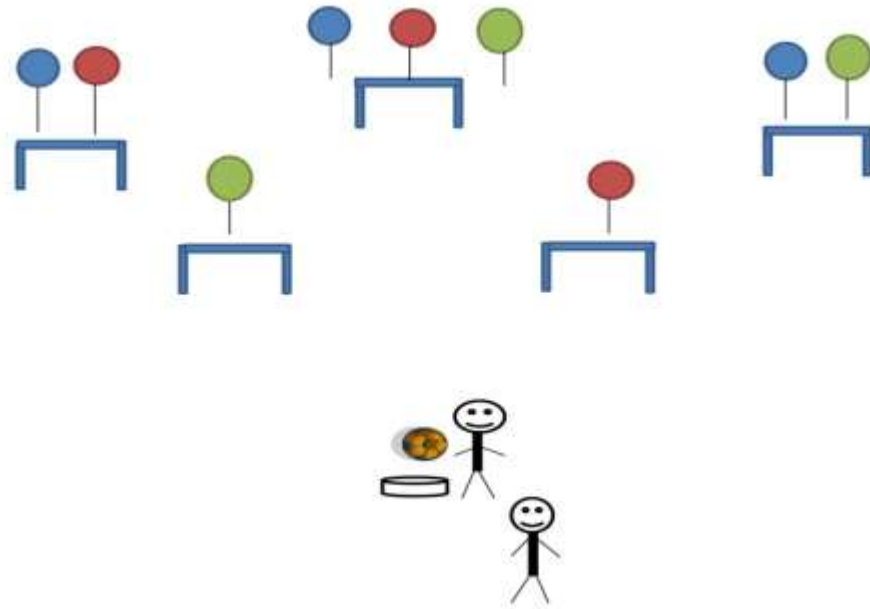
#### Cara bermain

- Akan di bagi menjadi 2 kelompok.
- Setiap kelompok di bagi 2 sesuai jumlah peserta atau *sample*.
- Setelah ada aba-aba berupa peluit, lalu peserta melakukan tendangan ke arah gawang kecil.

#### Peraturan

- Jika bola masuk lalu ambil satu huruf, jika tidak masuk tidak mengambil huruf.

## 6. Dapatkan balonmu



### Tujuan

- Melatih ketepatan *passing*/tendangan
- Melatih kecepatan reaksi untuk anak usia dini

### Alat dan bahan

- Gawang kecil 2 buah bisa lebih
- 2 buah *marker*
- 2 buah bola sepak
- Peluit

### Waktu bermain

- 5 sampai 10 menit

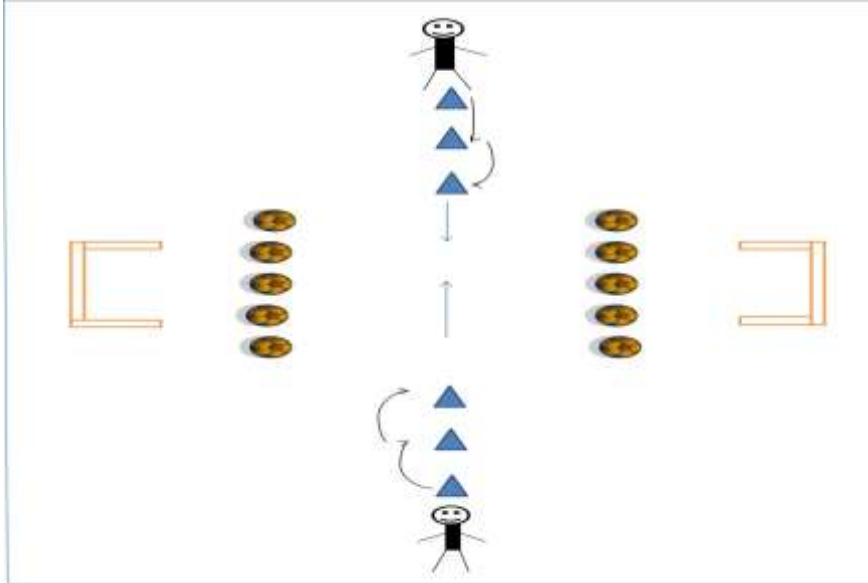
### Cara bermain

- Pada saat pelaksanaan dibagi menjadi 2 kelompok.
- Peserta dibagi 2 sesuai jumlah atau banyaknya peserta.
- Kemudian peserta memasukkan bola kedalam target yaitu gawang.

### Peraturan

- Jika bola masuk, bisa mengambil 1 buah balon, jika tidak masuk, tidak boleh mengambil balon. Begitu seterusnya, pemenang dilihat dari berapa banyak bisa mengumpulkan balon.
- Kelompok yang paling sedikit mengumpulkan balon akan mendapat hukuman sesuai kesepakatan.

## 7. Jawab dan masukkan bola kedalam target



### Tujuan

- Melatih akurasi tendangan
- Memberikan pengalaman gerak dasar dengan bermain

### Alat dan bahan

- Bola sepak
- Marker 2 buah atau lebih
- Peluit
- Stopwatch

### Waktu bermain

- 3 menit sampai 5 menit

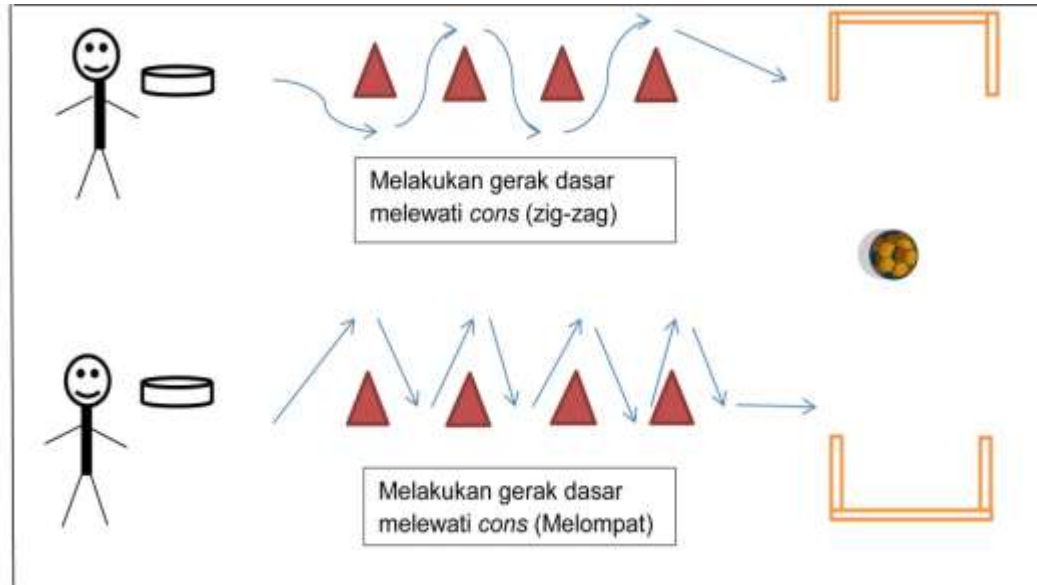
### Cara bermain

- Peserta melakukan gerak dasar
- Lalu melakukan 'suit' , yang menang berhak melakukan tendangan kearah target atau gawang kecil dan bergantian dengan peserta berikutnya.

### Peraturan

- Tim yang paling memasukkan bola kedalam target, akan mendapatkan hukuman yangh telat disepakati oleh peneliti dan peserta

## 8. Kick and Move



### Tujuan

- Melatih akurasi tendangan pada sepak bola
- Melatih gerak dasar/*koordinasi*

### Alat dan bahan

- *Marker* dan *cone*
- Bola sepak ukuran 4
- Peluit
- Gawang kecil 2 buah

### Waktu bermain

- 3 menit sampai 10 menit



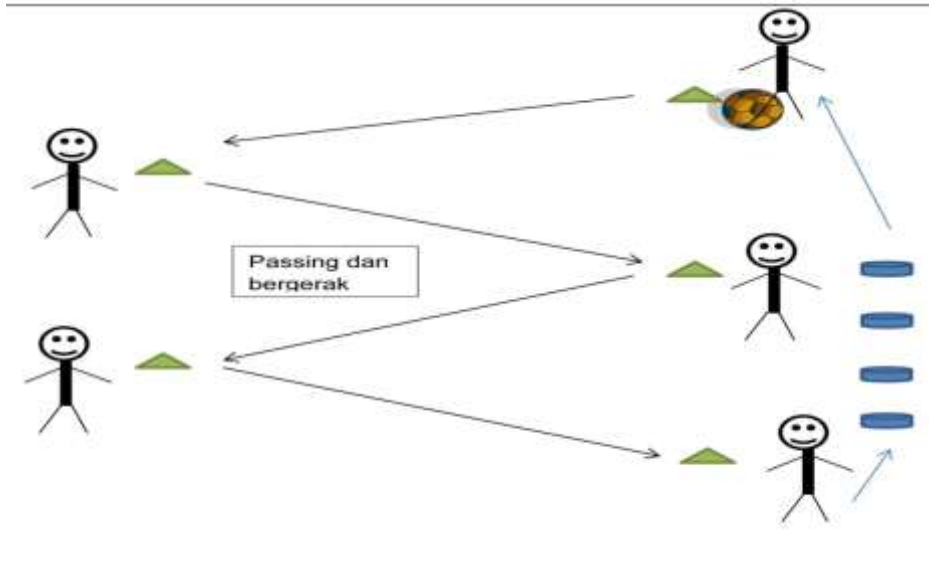
### Cara bermain

- Saat pelaksanaan permainan akan dibagi menjadi 2 kelompok.
- Peneliti akan memberikan aba-aba dimulainya permainan dengan peluit.
- Kedua perwakilan kelompok melakukan gerak dasar melomppat dan *slalom/zig-zag*.
- Setelah itu perwakilan kedua kelompok akan diberikan sebuah pertanyaan oleh peneliti, siapa yang tepat dan cepat jawabannya akan mendapat kesempatan melakukan tendangan kearah gawang.

### Peraturan

- Ber kompetisi antara 2 kelompok, yang paling banyak mengumpulkan point yaitu dengan memasukkan bola kedalam target adalah pemenangnya.

## 9. Passing kalimat



### Tujuan

- Melatih passing
- Melatih konsentrasi

### Alat dan bahan

- *Cones/ Marker*
- Bola sepak 1 buah

### Waktu bermain

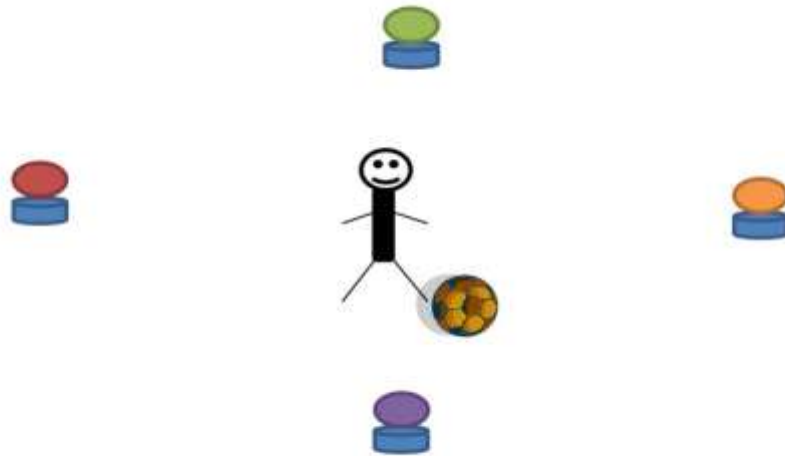
- 5 menit

### Cara bermain

- Peneliti nanti akan memberikan sebuah kalimat contoh : “ular melingkar diatas pagar”.
- Orang pertama menyampaikan kalimat yang diberikan oleh peneliti kepada orang kedua, begitu seterusnya sampai orang kelima atau orang terakhir.
- Tugas orang terakhir menyampaikan kalimat yang didengar kepada peneliti.
- Setelah itu orang terakhir melakukan gerak dasar meloncat melewati marker dan perpindahan posisi.

## 10. Kenakan balonmu

---



### Tujuan

- Melatih ketepatan *passing*
- Melatih konsentrasi
- Memperkenalkan warna dasar kepada anak usia dini

### Alat dan bahan

- Bola sepak 1 buah
- Marker 4 buah
- Balon 4 buah

### Waktu bermain

- 1 menit

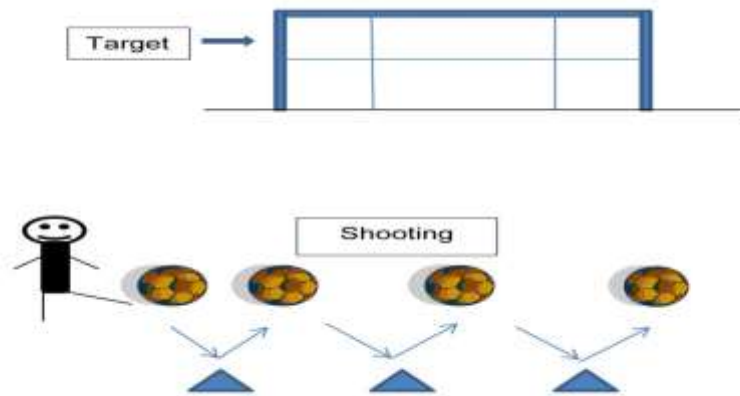
### Cara bermain

- Akan ada 1 orang ditengah
- Tugasnya adalah *passing* mengenai marker yang ada balon di atasnya.

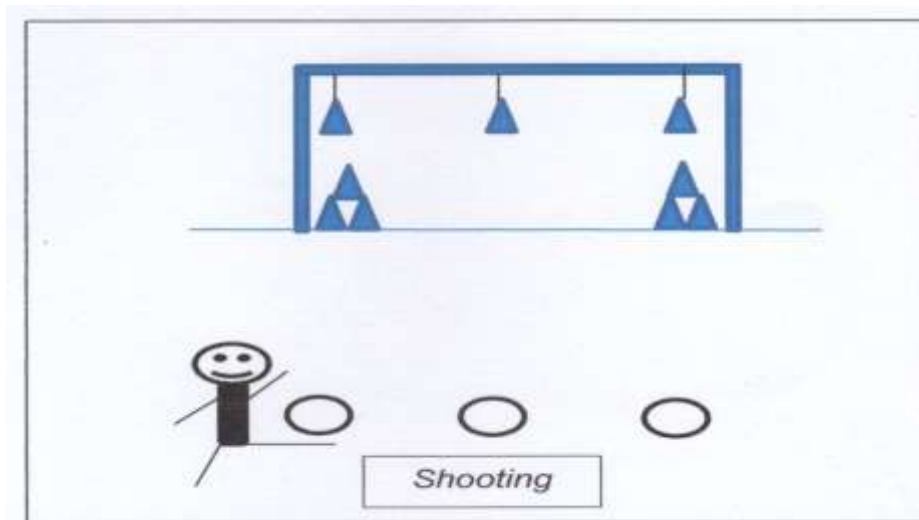
### Peraturan

- Dan setiap warna balon, berbeda-beda teknik passingnya. Contoh : balon berwarna merah passing menggunakan kaki bagian dalam. Warna yang lainnya berarti menggunakan teknik passing lainnya. Ada passing menggunakan kaki bagian dalam, luar dan punggung kaki.
- Saat pelaksanaan akan dibikin beberapa pos. Jika yang paling sedikit passingnya mengenai balon, mendapatkan hukuman.

## 11. Memburu target



### Variasi Lain



### Tujuan

- Untuk melatih akurasi tendangan

### Alat dan bahan

- Bola sepak
- *Cons*

- Tali *webbing*
- Peluit

#### Waktu bermain

- 1 menit sampai 5 menit tergantung banyaknya peserta (situasional)

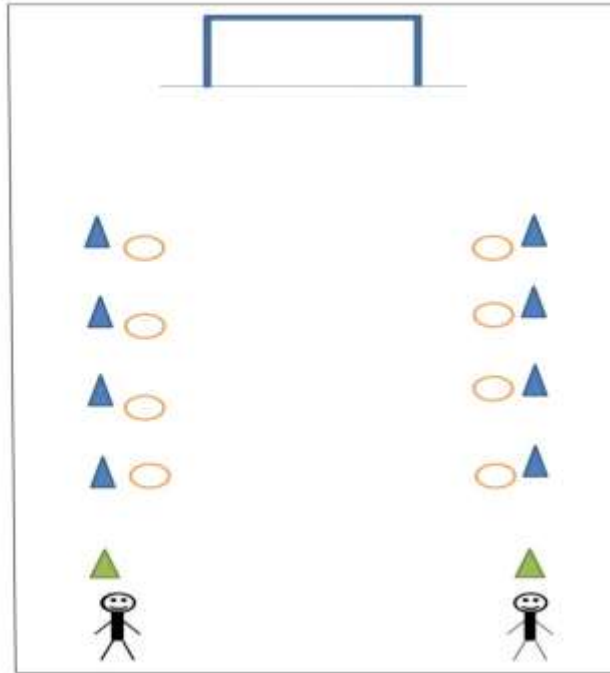
#### Cara bermain

- Peserta atau *sample* akan melakukan *shooting* kearah gawang
- Gawang tersebut sudah dibagi beberapa bagian.
- Setiap bagian memiliki point yang berbeda-beda.
- Ada variasi lain dengan mengenakan *cones* yang disusun, dan setiap *cones* yang disusun memiliki *point* yang berbeda-beda.

#### Peraturan

- Pojok kanan dan kiri atas point 15, pojok kanan dan kiri bawah point 10, tengah atas 7 dan tengah bawah 5
- Begitu juga dengan variasi lain mengenakan *cones*, pojok kanan kiri atas pointnya 15, tengah 5, dan bawah kanan kiri 10
- Orang yang mengumpulkan point paling sedikit mendapat hukuman.

## 12. Bergerak dan tembak



### Tujuan

- Melatih *shooting* dan akurasinya dengan bermain

### Alat dan bahan

- Cones
- Bola sepak
- Gawang

### Waktu bermain

- 1 menit sampai 10 menit tergantung banyaknya peserta (*situasional*)



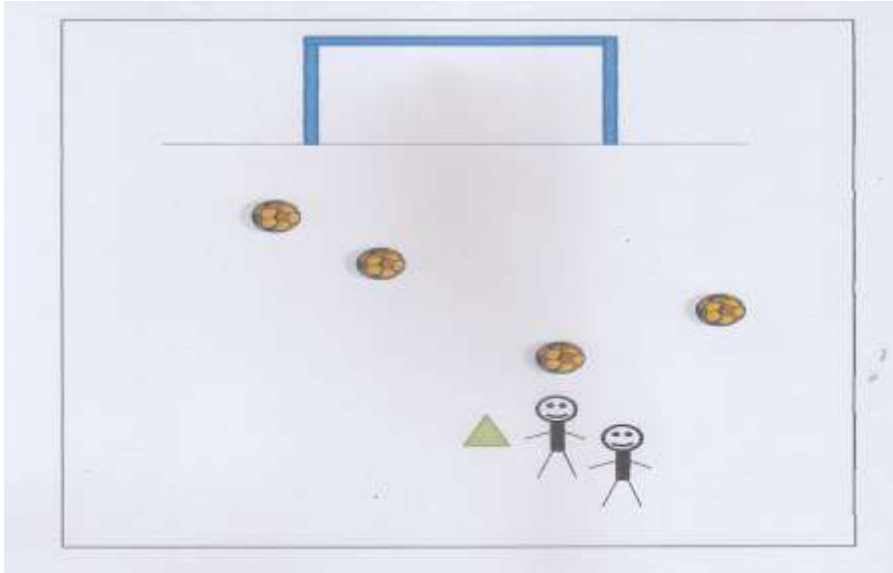
### Cara bermain

- Peserta atau sample berdiri di atas Cons berwarna hijau,
- Peneliti akan memberikan sebuah pertanyaan, yang jawabannya benar boleh maju ke *cones* berikutnya untuk melakukan tembakan ke gawang. Dan begitu seterusnya.
- Bisa juga dengan melakukan “suit” yang menang berhak maju ke *cones* berikutnya dan menendang bola ke arah gawang, sampai *cones* terakhir

### Peraturan

- Sistem kompetisi antara 2 kelompok, yang paling sedikit memasukkan bola ke dalam gawang mendapatkan hukuman yang telah disepakati

### 13. Temukkan Bolamu



#### Tujuan

- Meningkatkan rasa kepercayaan dan kepemimpinan
- Mengajarkan anak usia dini menendang yang baik dan benar

#### Alat dan bahan

- Bola sepak
- Cones
- Gawang
- Penutup mata

#### Waktu bermain

- 5 menit sampai 10 menit

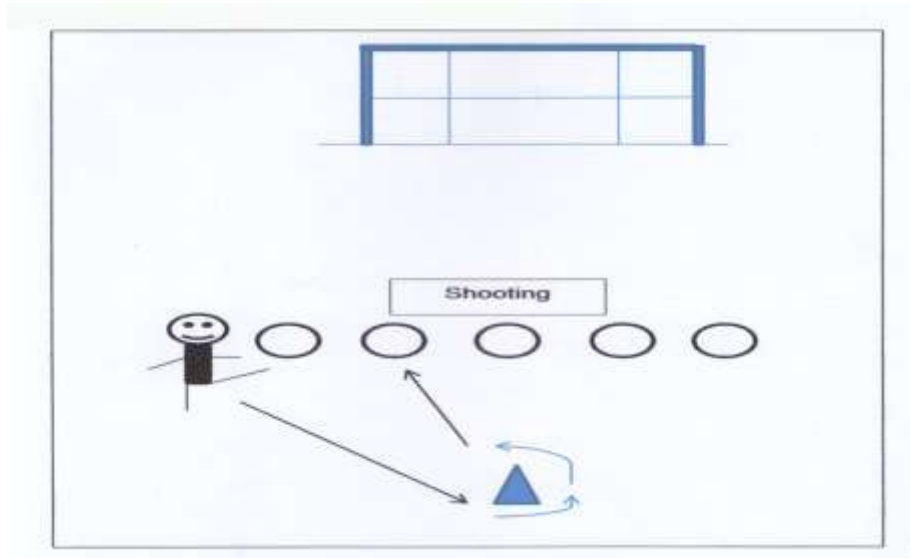
### Cara bermain

- Saat pelaksanaan berpasangan.
- Ada yang mengarahkan dimana arah bola dengan menepuk bagian pundak. Dan satu lainnya matanya ditutup yang akan melakukan tendangan ke arah gawang

### Peraturan

- Paling sedikit memasukkan bola kearah gawang dan dengan waktu yang paling lama, dia yang kalah dan mendapat hukuman.

#### 14. Mengumpulkan target



#### Tujuan

- Melatih akurasi *shooting*
- Memberi pengalaman gerak dasar

#### Alat dan bahan

- Bola Sepak
- Tali webbing
- *Cons/Marker*

#### Waktu bermain

- 45 detik

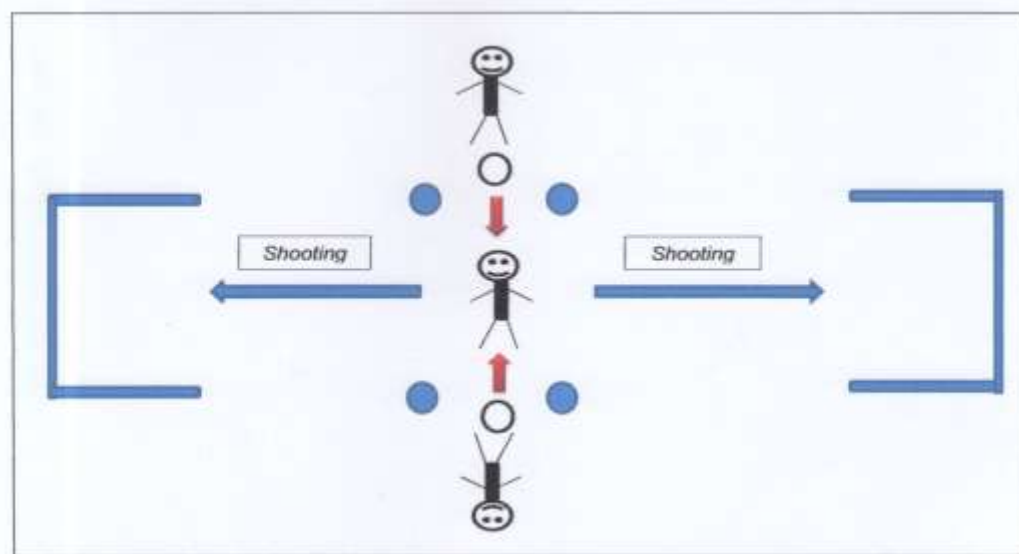
### Cara bermain

- Peserta atau sample melakukan shooting kearah gawang yang sudah diberi point, tergantung akurasi shooting yang dilakukan
- Setelah shooting peserta berlari mundur kearah kons, kemudian melakukan shooting bola berikutnya

### Peraturan

- Peserta yang mengumpulkan point paling sedikit mendapat hukuman.

## 15. Mengarahkan *Shooting*



### Tujuan

- Melatih *shooting* kaki kanan dan kiri
- Melatih konsentrasi

### Alat dan bahan

- Bola sepak
- *Marker*
- Gawang

### Waktu bermain

- 45 detik sampai 1 menit

### Cara bermain

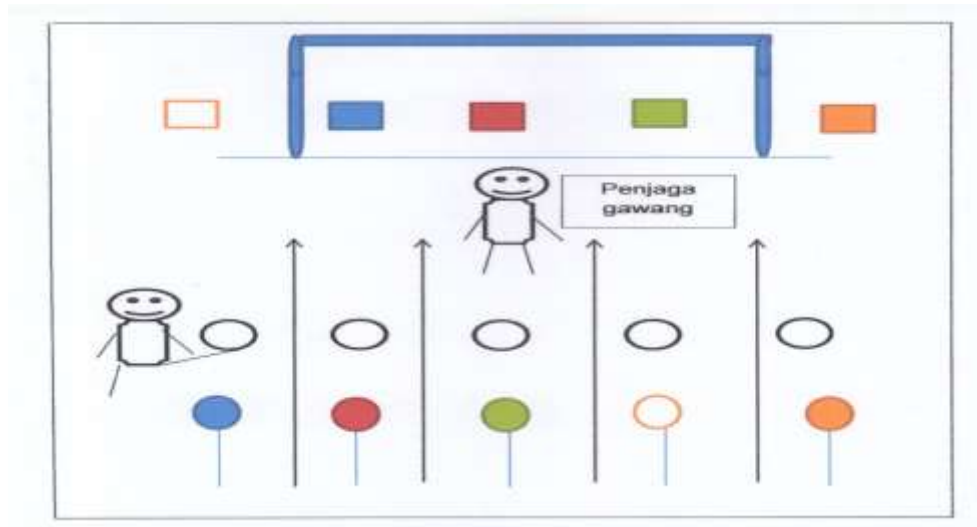
- Peserta atau sample yang berada ditengah akan melakukan shooting, bola akan diberikan oleh server yang berada di kanan dan kiri
- Akan ada 2 gawang sebagai target

- Peneliti akan memberikan aba-aba *shooting* menggunakan kaki kanan atau kiri

#### Peraturan

- Akan dibuat seperti kompetisi, yang paling sedikit membuat goal akan mendapat hukuman.

## 16. *Shooting* dan cocokan warna



### Tujuan

- Melatih *shooting*
- Merangsang indera pengelihatan melalui warna

### Alat bahan

- Bola sepak
- Balon
- Kertas minyak/ Kertas warna

### Waktu bermain

- 1 menit

### Cara bermain

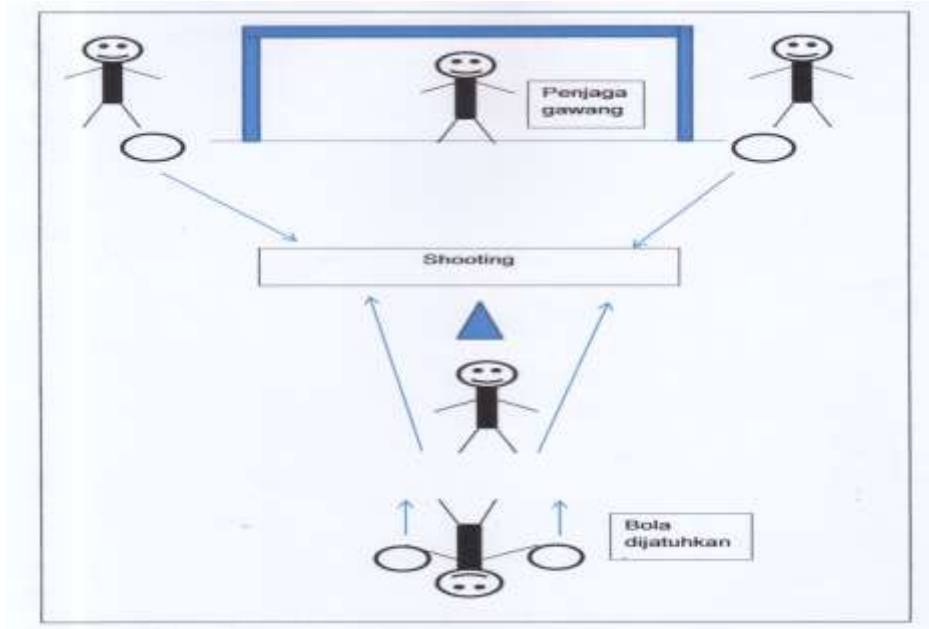
- Peserta melakukan shooting kearah gawang yang dijaga penjaga gawang
- Setelah itu mencocokkan warna balon dengan kertas minyak/ kertas berwarna



## Peraturan

- Yang paling sedikit membuat goal atau salah mencocokkan warna mendapat hukuman yang telah disepakati bersama sebelum permainan dimulai.

### 17. *Turn back and shoot*



#### Tujuan

- Melatih *shooting*
- Melatih konsentrasi

#### Alat dan bahan

- Bola sepak
- *Marker/Cons*

#### Waktu bermain

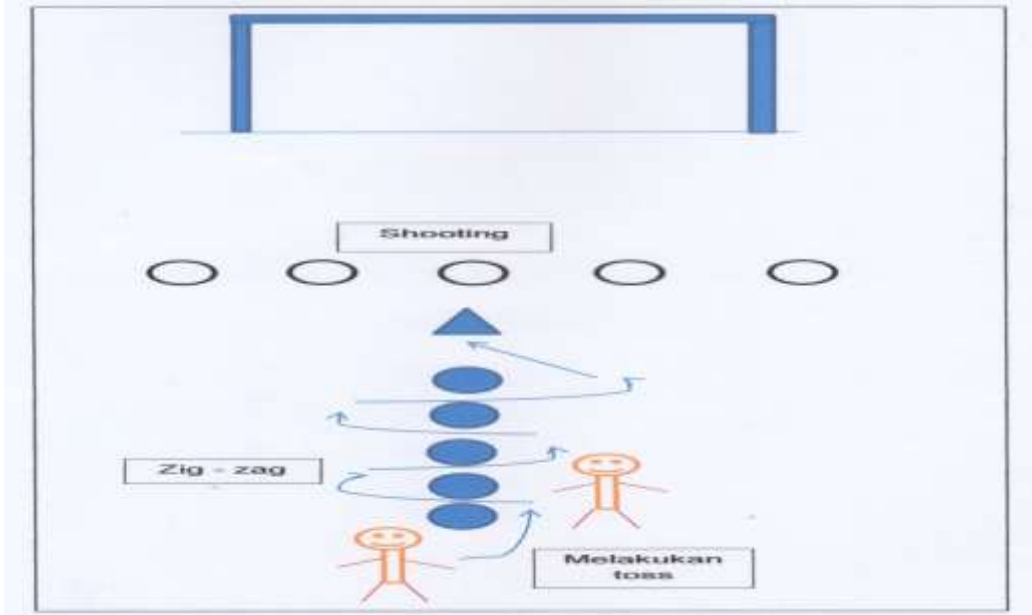
- 5 menit

#### Cara bermain

- Peneliti akan menjatuhkan salah satu bola yang dipegang, jika yang dijatuhkan bola yang kanan, berarti peserta berputar kearah kanan

- Setelah itu tugas dari peserta melakukan shooting ke gawang dari bola yang akan dipassing oleh peneliti lainnya yang berada disamping gawang.

## 18. Toss dengan temanmu



### Tujuan

- Melatih *shooting*
- Memberi pengalaman gerak dasar

### Alat dan bahan

- *Marker*
- *Cones*
- Bola sepak
- Gawang

### Waktu bermain

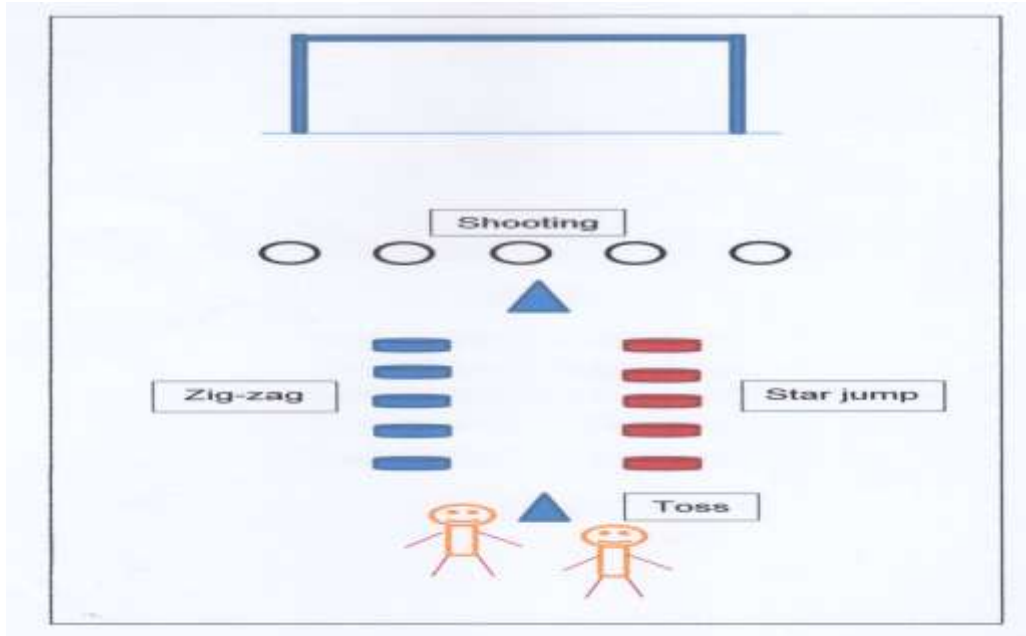
- 1 menit

### Cara bermain

- Peserta atau sample melakukan zig-zag

- Lalu lari menuju *Cones*
- Kemudian lari kearah bola dan melakukan shooting
- Kembali lalu melakukan “toss” dengan teman lainnya untuk melakukan hal yang sama.

### 19. Memasukkan bola ke dalam gawang dan bergerak



#### Tujuan

- Melatih *shooting*
- Memberi pengalaman gerak dasar

#### Alat dan bahan

- *Marker*
- *Cones*
- Bola sepak
- Peluit

#### Waktu bermain

- 5 menit

### Cara bermain

- Peserta melakukan gerak dasar zig-zag
- Lari menuju cons
- Lari menuju bola dan melakukan *shooting*
- Kembali sambil melakukan gerak dasar melompat *star jump*.

**LAMPIRAN 3**

Dokumentasi Penelitian

**Wawancara dengan pelatih Soccer School Indonesia Rising Star**

Sumber : Dokumentasi Penelitian



**Dokumentasi saat uji coba Kelompok besar**



Sumber : Dokumentasi Penelitian



Dokumentasi saat Uji Coba Kelompok besar