

## **BAB III**

### **METODOLOGI PENELITIAN**

#### **A. Tujuan Penelitian**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui Efektifitas hasil belajar passing bawah bola voli menggunakan dua metode belajar yaitu metode belajar Penemuan Terbimbing dan Metode Belajar Bermain pada siswa kelas VIII SMPN 2 GUNUNG GURUH KABUPATEN SUKABUMI.

#### **B. Tempat dan Waktu Penelitian**

##### **1. Tempat Penelitian**

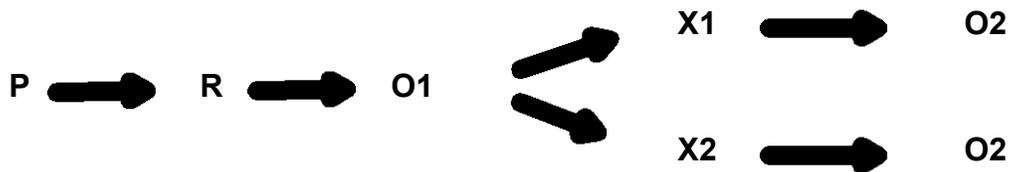
Penelitian ini dilaksanakan di SMPN 2 Gunung Guruh Kabupaten Sukabumi. Jalan veteran, Km 4 desa Cibolang kecamatan Gunung guruh kabupaten Sukabumi.

##### **2. Waktu Penelitian**

Penelitian ini dilaksanakan pada tanggal 18 Mei sampai dengan 14 Juni 2017. dengan 5 kali pertemuan yaitu 3 kali pembelajaran dan 2 kali pengambilan nilai tes awal dan tes akhir

### C. Metode penelitian

Peneliti menggunakan metode eksperimen dengan dua kelompok menggunakan *pretest-posttest*<sup>1</sup> diberikan treatment atau perlakuan yang berbeda, desain penelitian tersebut sebagai berikut :



Keterangan :

P = Populasi

R = Sampel

O1 = Tes Awal

O2 = Tes Akhir

X1 = Metode Belajar Penemuan Terbimbing

X2 = Metode Belajar Bermain

Berdasarkan desain penelitian di atas dapat diuraikan sebagai berikut:

Sampel (R) berdasarkan pengambilan random sebanyak 26 orang diberikan tes awal ( $O_1$ ) hasil tes tersebut kemudian diurut berdasarkan Rangkings kemudian diberikan nomor urut 1 sampai 26.

<sup>1</sup> Suharsimi, *Prosedur Penelitian*, ( Jakarta: Rineka Cipta, 2006), h.84

#### **D. Populasi dan teknik pengambilan Sampel**

Populasi dari penelitian ini adalah seluruh siswa kelas VIII C SMP Negeri 2 Gunung guruh yang tercatat sebagai siswa dan siswi kelas VIII pada tahun ajaran 2016 – 2017 berjumlah 30 orang dengan tehnik sample random yaitu tiap pupulasi diberi nomor. Kemudian sampel yang di inginkan ditarik secara random dengan undian

##### **1. Teknik pengambilan sampel**

1. Membuat 30 kertas gulungan
2. Diberi nomor 1 – 26 dan diberi kertas kosong sebanyak 4 kertas kosong
3. Kertas gulungan yang kosong dan yang terdapat nomor disatukan
4. Siswa siswi mengambil kertas gulungan tersebut
5. Sampel di tes awal dan diurut ganjil genap
6. Urutan ganjil mendapat perlakuan metode penemuan terbimbing
7. Urutan genap mendapat perlakuan metode bermain.

#### **E. Teknik Pengumpulan Data**

##### **1. Variabel penelitian**

Dalam penelitian ini terdapat 2 variabel yaitu :

- a. Variabel bebas adalah metode penemuan terbimbing dan metode bermain

b. Variabel Terikat adalah hasil passing bawah bola voli pada siswa.

## **2. Sumber data**

Dalam penelitian ini sumber data di peroleh melalui 2 t ahap yaitu tes awal dan tes akhir, tes awal dilakukan sebelum di beri perlakuan sedangkan tes akhir setelah di beri perlakuan.

## **3. Instrumen Penelitian**

Tolak ukur dalam penelitian ini adalah kemampuan melakukan passing bawah bola voli dengan berdasarkan penilaian teknik dasar passing bawah bola voli yang baik dan benar.

a. Alat dan sarana yang di perlukan

- Lapangan
- Bola voli
- Alat tulis
- Format penilaian
- Peluit

b. Tenaga pelaksana

1. Aprinal Afgani ( Peneliti )
2. Apriyana ( penilai )
3. Iwan S,Pd ( Penilai )
4. Asep hermawan,S.Pd (Penilai)

## c. Pelaksanaan tes

- Siswa berdiri berhadapan di lapangan boal voli
- Siswa melakukan passing bawah
- Hasil yang di catat adalah kemampuan siswa melakukan passing bawah berdasarkan kriteria yang disusun.

**Tabel 3.1 Instrumen Penilaian Passing Bawah Bola Voli**

No	Unsur gerakan	Indikator	Penilaian		
			1	2	3
1	SIKAP PERSIAPAN	A. SIKAP PANDANGAN			
		B. SIKAP TUNGKAI			
		C. SIKAP LENGAN			
2	SIKAP PERKENAAN	A. GERAKAN TENGAN			
		B. PANDANGAN			
		C. GERAKAN KAKI			
3	SIKAP AKHIR	A. SIKAP KAKI			
		B. SIKAP TANGAN			
		C. PANDANGAN			

**Tabel 3.2 Indikator hasil penilaian hasil belajar passing bawah bola voli.**

NO	Unsur Gerak	Indikator	Uraian gerak	Skor 1 – 3
1	SIKAP PERSIAPAN	a.sikap pandangan	Apabila Pandangan ke arah datang nya bola voli,kepala tidak miring dan tidak menunduk	3
			Apabila Pandangan kearah bola akan tetapi posisi kepala miring	2
			Apabila pandangan melihat ke arah tangan atau menunduk	1
		b.sikap tungkai	Apabila Berdiri dengan kaki sejajar dengan menekuk kedua lutut	3
			Apabila Berdiri dengan kaki sejajar akan tetapi kaki tidak ditekuk	2
			Apabila Kaki tidak tekuk dan melebar melebihi bahu	1
		a. .Sikap lengan	Apabila Lengan sejajar dengan paha dan tangan di rapatkan di depan lutut	3
			Apabila Lengan sejajar dengan paha Akan tetapi tangan tidak dirapatkan depan lutut	2
			Apabila Lengan tidak sejajar dan tangan di rapat kan di atas perut	1
2.	SIKAP PERKENAAN	a.gerakan tangan	Apabila bola voli datang disambut dengan mengayunkan kedua tangan mengenai bola tepat di perkenaan lengan dan sikut tekunci	3

			Apabila bola voli datang diambut dengan kedua tangan akan tetapi sikut tidak dikunci setelah perkenaan	2
			Apabila bola voli datang akan tetapi sikap lengan dan siku tidak dikunci	1
		b.pandangan	Apabila Pandangan mengikuti lajur arah bola atau sasaran	3
			Apabila Pandangan mengikuti lajur arah bola akan tetapi pandangan kabur setelah bola di passing.	2
			Apabila Pandangan kesamping dan kepala tidak tegak mengikuti lajur bola sebelum bola datang.	1
		c.Gerakan kaki	Apabila Kedua kaki ditekuk setelah perkenaan bola,kaki tidak lurus	3
			Apabila Kedua kaki diluruskan tapii kaki agak terbuka dan tidak ditekuk	2
			Apabila Kedua kaki di luruskan dan kaki tidak tekuk	1
3	SIKAP AKHIR	a.Sikap kaki	Apabila Setelah mengenai bola kaki diluruskan dan melangkah 1 kaki dan tidak menekuk lutut	3
			Apabila Setelah mengenai bola kaki di luruskan dan tidak menekuk lutut akan tetapi kaki tidak leangkah.	2
			Apabila Seetelah mengenai bola kaki tidak diluruskan	1
		b.sikap tangan	Apabila Tangan diayun searah dengan bola ,jari tangan tangan di genggam dan siku tetap terkunci	3

			Apabila Tangan diayun searah dengan bola ,jari tangan tangan di genggam dan siku tidak terkunci	2
			Apabila Tangan diayun searah dengan bola ,jari tangan tidak di genggam dan siku tetap terkunci	1
		C.pandangan	Apabila Pandangan mengikuti arah bola dan kepala bergerak ke arah sasaran.	3
			Apabila Pandangan mengikuti arah bola dan kepala tidak bergerak ke arah sasaran	2
			Apabila Pandangan tidak mengikuti arah bola dan kepala bergerak tidak ke arah sasaran.	1

$$\text{Nilai} = \frac{\text{Jumlah Skor yang di peroleh}}{\text{Jumlah skor maksimal}} \times 100$$

Kriteria penilaian :

- Gerakan sempurna : skor 3
- Gerakan kurang sempurna : skor 2
- Gerakan tidak sempurna : skor 1
- Jumlah skor tertinggi : 27
- Jumlah skor terendah : 9
- Nilai kriteria ketuntasan minimal : 60

**Tabel 3.3 Petunjuk teknis penilaian secara kualitatif dan kuantitatif**

Bentuk Kualitatif	Bentuk Kuantitatif
Istimewa	90-100
Baik sekali	80-89
Baik	70-79
Lebih dari cukup	60-69
Cukup	50-59
Hampir cukup	40-49
Kurang	30-39
Kurang sekali	20-29

## 5. Teknik Analisa Data

Teknik analisa data yang di gunakan dalam penelitian inii adalah teknik

statistik uji t. Rumus uji-t<sup>2</sup> adalah :  $TH = \frac{Mx-My}{SdbM}$

Adapun langkah analisis datanya adalah sebagai berikut :

1. Mencari angka rata rata mean.

$$X = \frac{\sum x}{n}$$

---

<sup>2</sup> Sudjana *Metode Statistik*, ( Bandung: Trasiito, 2005), h.66

2. Mencari standar deviasi ( sd )

$$SDx = \sqrt{\frac{\sum X^2}{N}}$$

3. Mencari standar kesalahan mean

$$SDm = \frac{SDx}{\sqrt{1-n}}$$

4. Mencari koefisien korelasi

$$Rxy = \frac{xy}{\sqrt{(\sum X^2)(\sum Y^2)}}$$

5. Mencari Standar kesalahan perbedaan Mean

a.  $SDbm = \sqrt{(SDmx)^2 + (SDmy)^2 - 2 \cdot rxy(SDmx)(SDmy)}$

b.  $SDbm = \sqrt{(SDmx)^2 + (SDmy)^2}$

6. Mencari nilai t hitung ( t-hit )

$$t = \left[ \frac{Mx - My}{SDbm} \right]$$

7. Mencari nilai t table dengan derajat kebebasan (dk) 2 (n-1) pada taraf signifikan ( $\alpha$ ) 0,05<sup>23</sup>

---

<sup>23</sup>Sudjana, *Metode Statistik*, (Bandung: Trasi, 2005), h. 66

## F. Pengajuan Hipotesis

Pengujian hipotesis penelitian ini dilakukan dengan membandingkan nilai t-hitung dengan nilai t-table, antara hipotesis nol ( $H_0$ ) dengan hipotesis eksperimen ( $H_1$ ) dengan kriteria sebagai berikut :

( $H_0$ ) di tolak jika nilai t-hitung  $\leq$  nilai t-tabel

( $H_1$ ) di terima jika nilai t-hitung  $\geq$  nilai t-tabel