

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar . (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada
- Behera, Santosh Kumar. (2013). *E- and M- Learning : A Comparative Study* dalam *Intenational Journal on New Trens ind Education and Their implications Volume 4 Issue 3*, hal.65-78
(<http://www.ijonte.org/FileUpload/ks63207/File/08.behera.pdf> diakses 10 Januari 2015)
- Briggs, JGR. (2003). *Longman A-Level Course in Chemistry*.Singapore : Pearson Education South Asia Pte Ltd.hlm.202-205; 211-213
- Chang, Raymond . (2004). *Kimia Dasar Konsep- konsep Inti, Edisi ketiga jilid 1*. Jakarta : Erlangga.hlm.92-113
- Chang, Raymond . (2005). *Kimia Dasar Konsep- konsep Inti, Edisi ketiga jilid 2*. Jakarta : Erlangga. hlm. 137-144
- Darmawan, Deni. (2012). *Teknologi Pembelajaran*. Bandung : Rosda
- Djaali dan Pudji Muljono. (2008). *Pengukuran dalam Bidang Pendidikan*. Jakarta : PT Grasindo
- Elissavet, Georgiadou dan Economides, Anastasios A. (2000). *Evaluation Factors of Educational Software (Online)*. *Proceedings International Workshop on Advanced Learning Technologies (IWALT)*. California: IEEE hal 113-120,
(<http://conta.uom.gr/conta/publications/PDF/Evaluation%20Factors%20of%20Educational%20Software.pdf>, diakses pada 08 Januari 2015)
- Ibrahim, Nurdin. (2005). *ICT untuk PTJJ dalam Jurnal Teknodik No.16/IX/TEKNODIK/JUNI/2005*. Jakarta : Pustekom

- Koesnandar, Ade. (2003). *Guru dan Media Pembelajaran pada Jurnal Teknodik No.13/VII/TEKNODIK/DESEMBER/2003*. Jakarta : Pustekom
- Kurniawati, Arik. (2010). *Studi Analisis Tools Pembelajaran Berbasis Game dalam Upaya Peningkatan Kompetensi Keahlian Pemrograman pada Jurnal Rekayasa, Volume 3, Nomor 1*, hlm.51-66
- Riduwan. (2010) . *Belajar Mudah Penelitian Untuk Guru, Karyawan dan Peneliti Pemula*. Bandung: Alfabeta
- Murti, Bhisma. (2011). *Validitas dan Realibilitas Pengukuran*. Surakarta: UNS
- Safaat, Nazruddin. (2011). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika
- Sadiman, Arif. S, dkk. (2002). *Media Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Shi, Qianzhu. (2010). *Design and Implementation of Mobile Learning System Based on Mobile Phone dalam Advances in wireless Networks and Information System volume 72*, hlm.365-369
- Soedjono. (2007) .*Mandiri Kimia Jilid 2 untuk SMA kelas XI*.Jakarta : Erlangga.hlm.81
- Sudjadi. (2002). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. (2006). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : Remaja Rosda Karya.
- Sugiyono. (2008). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung : CV Alfabeta

Sutopo, Ariesto Hadi. (2012). *Teknologi Informasi dan Komunikasi Dalam Pendidikan*. Yogyakarta : Graha Ilmu

Waldopo. (2002). *Penelitian dan Pengembangan, Pendekatan dalam Mengembangkan Produk-Produk di Bidang Pendidikan dan Pembelajaran. Sebuah Kajian Singkat pada Jurnal Teknodik. No. II/VI/Teknodik*. Jakarta: Pustekom

Warsihna, Jaka. (2005). *Dilema Pemanfaatan ICT dalam Jurnal Teknodik No.16/IX/TEKNODIK/JUNI/2005*. Jakarta : Pustekom

Winarno,Edy, dkk. (2011). *Membuat Sendiri Aplikasi Android untuk Pemula*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo

<http://unity3d.com> diakses pada 19 Desember 2014

<http://www.kamusinternet.com/p/prototipe/> diakses pada 19 Desember 2014