

LAMPIRAN

LAMPIRAN 1

Hasil wawancara dengan guru pendidikan jasmani sekolah MI Raudlatul Jannah tersebut pada hari Sabtu 13 Juli 2017.

No	Butir Pernyataan	Temuan
1	Berapa kali dalam seminggu siswa melakukan aktivitas fisik diluar kelas?	Dalam seminggu hanya 1 kali, karena memang belum adanya ekskul tambahan.
2	Media atau alat apa yang digunakan saat aktivitas fisik berlangsung?	Biasanya hanya media sederhana seperti bola, tali, hulahup dan sebagainya.
3	Bagaimana proses pelaksanaan aktivitas fisik yang diberikan kepada siswa?	Berjalan seperti biasa, ada yang antusias dan ada yang kurang antusias.
4	Apakah guru pernah menerapkan model bermain <i>hockey</i> kepada siswa?	Pernah, tapi tidak di setiap pertemuan.
5	Apa guru setuju jika dikembangkan model-model bermain <i>hockey</i> untuk anak usia 6-8 tahun ? Apa Alasannya?	Sangat setuju, karena materi aktivitas fisik untuk anak usia 6-8 Tahun masih mendasar. Diberikan permainan agar tidak merasa bosan, sehingga harus diselingi oleh materi yang ringan (fun).

LAMPIRAN 2

Dokumentasi Pribadi Penelitian

1



2



3



4



5



6



7



8

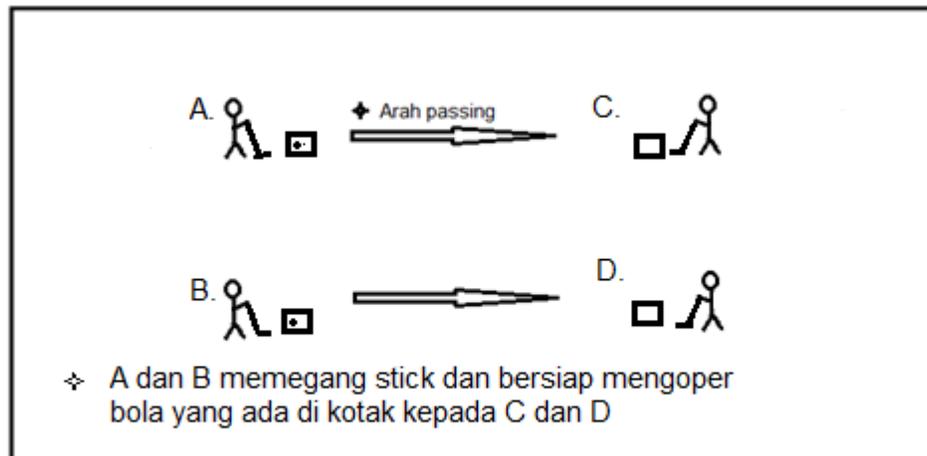


LAMPIRAN 3

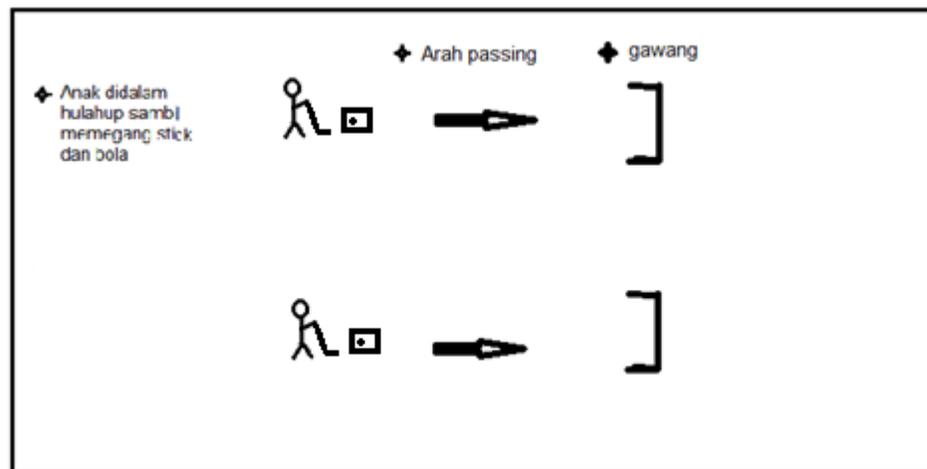
Model *Draft Awal*

1. Nama permainan : *Push The Ball*

- a. Media : - *Stick* modifikasi
- Bola modifikasi
- Lakban warna warni
- b. Tujuan : Mengenalkan gerakan dasar dorong lurus
- c. Durasi : 5 menit
- d. Cara bermain :
- Posisikan anak saling berhadapan dan tempelkan lakban berbentuk segiempat di depannya untuk menempatkan bola
 - Pastikan semua memegang stiksedangkan 1 bola untuk 1 pasang anak yaitu A dan B.
 - Anak hanya akan di intruksikan untuk mendorong bola kepada teman yang ada di hadapannya tanpa berpindah tempat



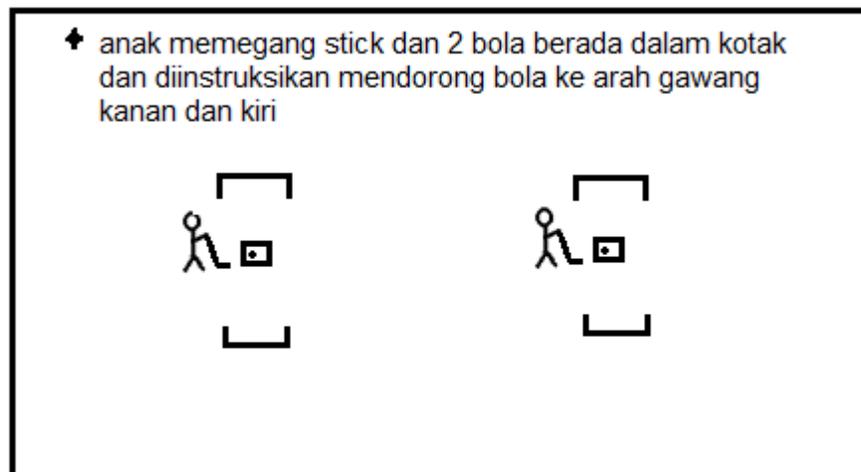
2. . Namapermainan : *Goal ball*
- a. Media : - *Stick* modifikasi
- Bola modifikasi
- Gawang kecil dari paralon
- b. Tujuan : Mengenalkan gerak dasar dorong dengan ketepatan
- c. Durasi : 5 menit
- d. Cara bermain
- Tempatkan anak berhadapan dengan gawang sejajar kesamping
 - Pastikan semua memegang stikdan bola
 - Anak hanya akan di intruksikan untuk mendorong bola kearah gawang yang ada di depannya



3. Namapermainan : *left and right*

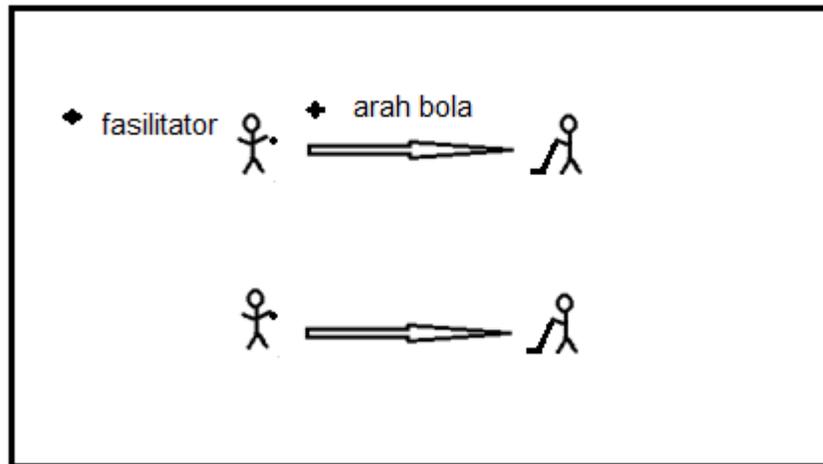
- a. Media : - *Stick* modifikasi
- Bola modifikasi
- Lakban warna warni

- Gawang kecil dari paralon
- b. Tujuan : Mengenalkan gerak dasar passing dorong kekanan dan kiri
- c. Durasi : 5 menit
- d. Cara bermain
 - Posisikan anak masing-masing memegang stik dan 2 bola di dalam lakban berbentuk kotak menghadap kedepan
 - Tempatkan gawang di sisikanan dan kir ianak
 - Anak hanya akan di intruksikan untuk mendorong bola ke arah gawang yang ada di sisi kanan lalu dorong bola yang lain kesisi kiri

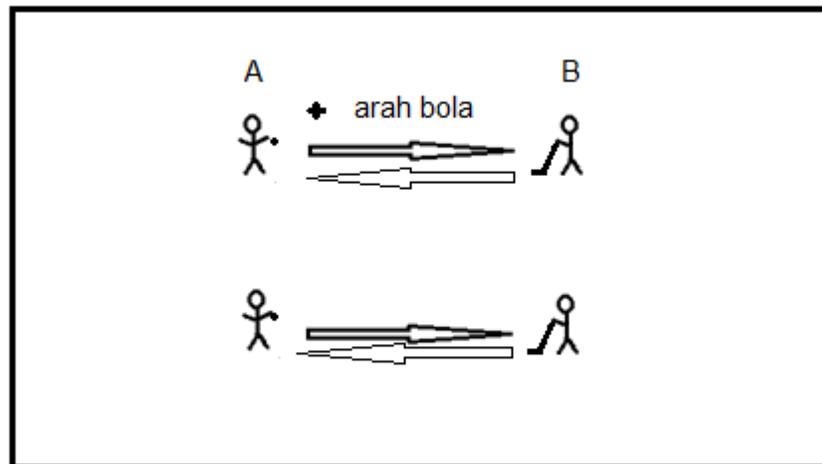


4. Namapermainan : *Stop the Ball*
- a. Media : - *Stick* modifikasi
 - Bola modifikasi
 - Lakban warna warni
 - b. Tujuan : Mengenalkan gerak dasar stop
 - c. Durasi : 5 menit
 - d. Cara bermain :
 - Posisikan 1 anak berada di depan 1 fasilitator

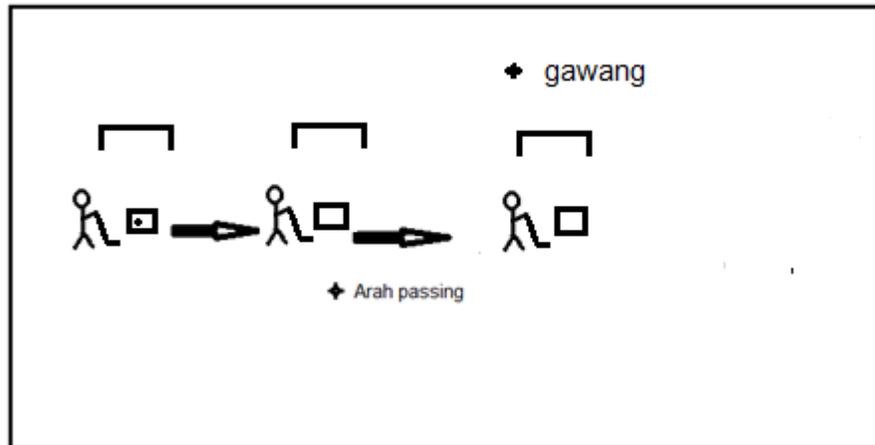
- Fasilitator hanya menggelindingkan bola kearah anak dan anak tersebut hanya diinstruksikan untuk memberhentikan bola.



5. Namapermainan : *Give and Take*
- a. Media : - *Stick* modifikasi
 - Bola modifikasi
 - Lakban warna warni
- b. Tujuan : Mengenalkan gerak dasar stop
- c. Durasi : 10menit (2x5)
- d. Cara bermain :
- Posisikan 1 anak berpasangan dan berhadapan
 - Anak hanya menggelindingkan bola kearah temannya dan anak tersebut hanya diinstruksikan untuk memberhentikan bola.
 - Jika waktu sudah habis maka posisi berganti, dan melakukannya lagi.

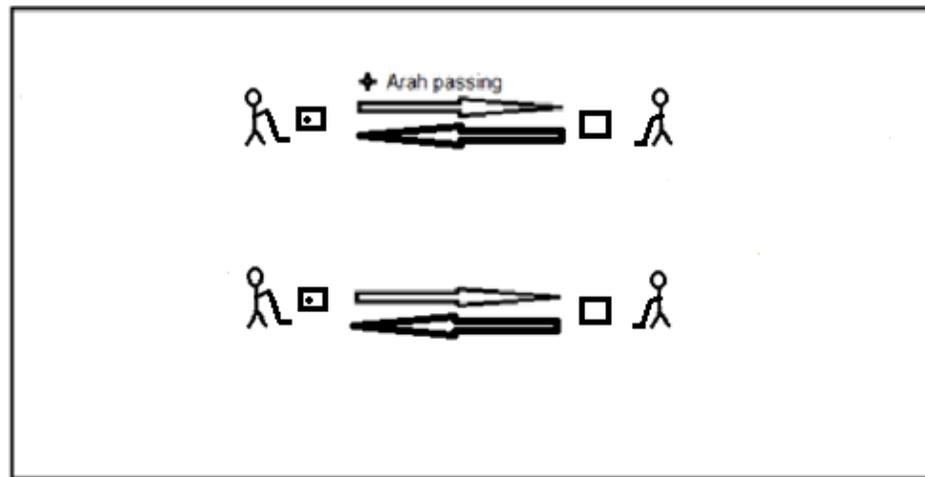


6. Nama permainan : *Continue Stop*
- a. Media : - *Stick* modifikasi
- Bola modifikasi
- Gawang paralon
- b. Tujuan : Mengenalkan gerak dasar stop
- c. Durasi : 5 menit
- d. Cara bermain :
- Tempatkan anak berjajar dan tempatkan gawang di masing-masing sisi kiri anak
 - Pastikan anak memegang stik dan bola
 - Anak hanya akan di intruksikan untuk mendorong bola kearah anak yang ada didepannya dan bola tersebut dimasukan kedalam gawang.
 - Setelah itu sang anak mengambil bola tersebut dan di oper kepada anak selanjutnya.

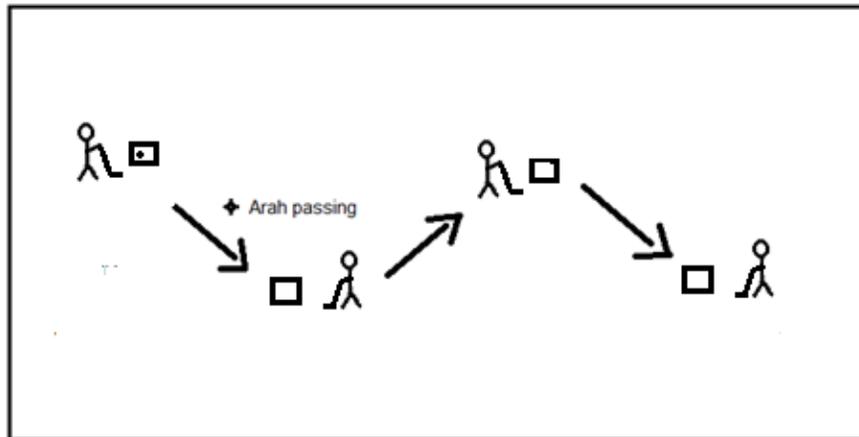


7. Nama permainan : *Tapp Tapp Tapp*

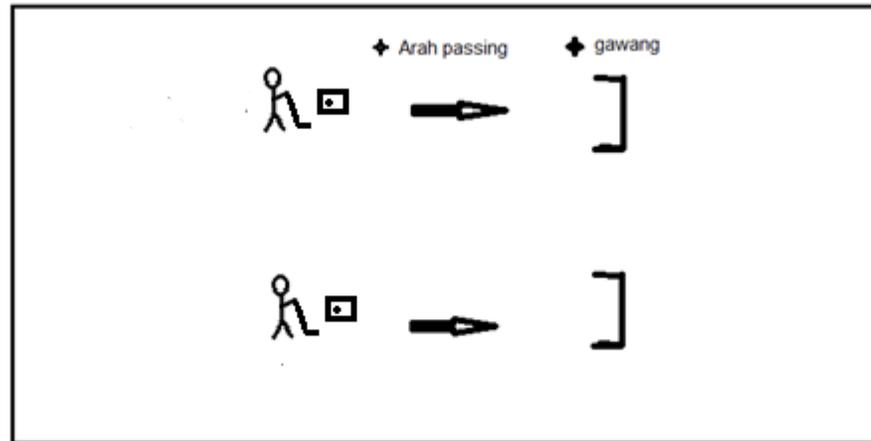
- a. Media : - *Stick* modifikasi
 - Bola modifikasi
 - Lakban warna warni
- b. Tujuan : Mengenalkan gerak dasar operan pukul
- c. Durasi : 5 menit
- d. Cara bermain
- Tempatkan anak saling berhadapan
 - Pastikan semua memegang stik sedangkan 1 bola untuk 1 pasang anak.
 - Anak hanya akan di intruksikan untuk memukul dengan pelan bola kepada teman yang ada di hadapannya tanpa berpindah tempat begitu sebaliknya.



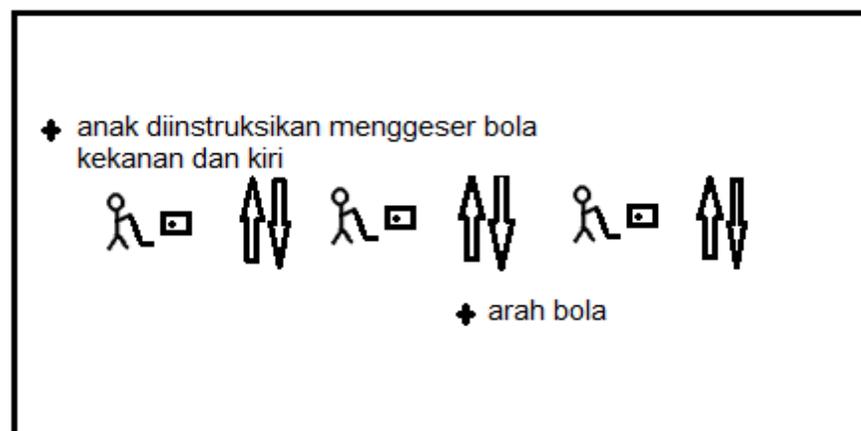
8. Nama permainan : *Snake Tapp*
- a. Media : - *Stick* modifikasi
- Bola modifikasi
- b. Tujuan : Mengenalkan gerak dasar operan pukul
- c. Durasi : 5 menit
- d. Cara bermain :
- Tempatkan anak secara zigzag
 - Pastikan semua memegang stik sedangkan 1 bola untuk 1 barisan
 - Anak hanya akan di intruksikan untuk memukul dengan pelan bola kepada teman yang terdekat.
 - Anak yang menerima operan lalu memutar arah tubuhnya kebelakang lalu memukul bola kearah teman selanjutnya.



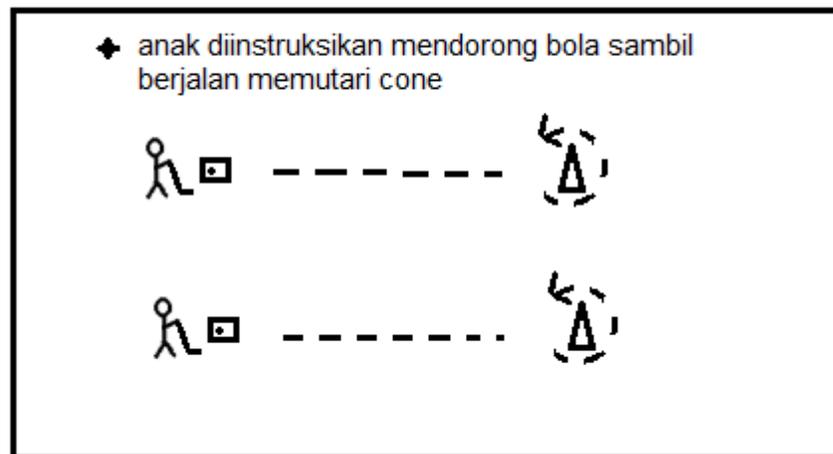
- 9. Nama permainan** : *Tapp and Goal*
- a. Media : - *Stick* modifikasi
- Bola modifikasi
- Gawang paralon
- b. Tujuan : Mengenalkan gerak dasar operan pukul
- c. Durasi : 5 menit
- d. Cara bermain :
- Tempatkan anak berhadapan dengan gawang sejajar kesamping
 - Pastikan masing-masing memegang stik dan bola
 - Anak hanya akan di intruksikan untuk memukul pelan bola kearah gawang yang ada di depannya.



- 10.** Nama permainan : *Dribble the Ball*
- a. Media : - *Stick* modifikasi
- Bola modifikasi
- b. Tujuan : Mengenalkan gerak dasar dribble ditempat
- c. Durasi : 5 menit
- d. Cara bermain
- Tempatkan anak berjajar kesamping
 - Pastikan semua memegang stik dan bola
 - Anak hanya akan di intruksikan untuk menggeser bola kekanan dan kiri menggunakan dua sisi *stick*

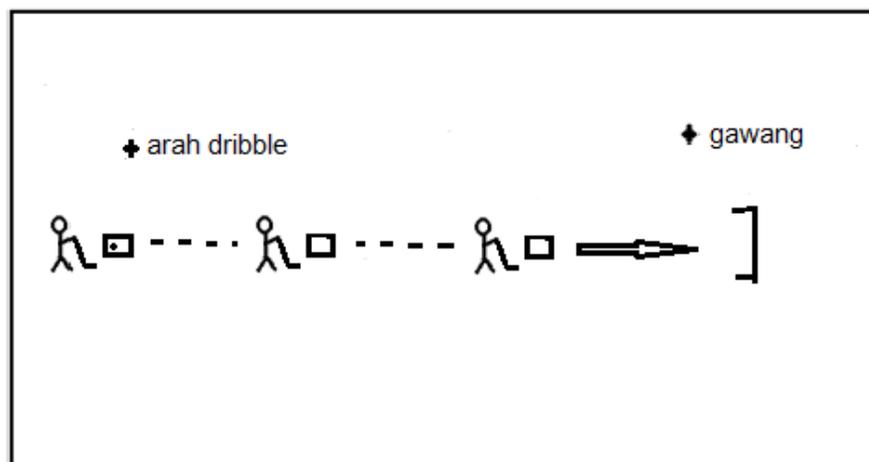


- 11. Nama permainan** : *Dribble and Round*
- a. Media : - *Stick* modifikasi
- Bola modifikasi
- *Cone*
- b. Tujuan : Mengenalkan gerak dasar *dribble* sambil berjalan
- c. Durasi : 5 menit
- d. Cara bermain
- Tempatkan hulahup berjajar kesamping dan diletakkan cone dengan jarak 3 meter
 - Posisikan anak dan semua memegang stikdan bola
 - Anak hanya akan di intruksikan untuk berjalan sambil mendorong bola memutari cone



- 12. Nama permainan** : *Take the Ball*
- a. Media : - *Stick* modifikasi
- Bola modifikasi

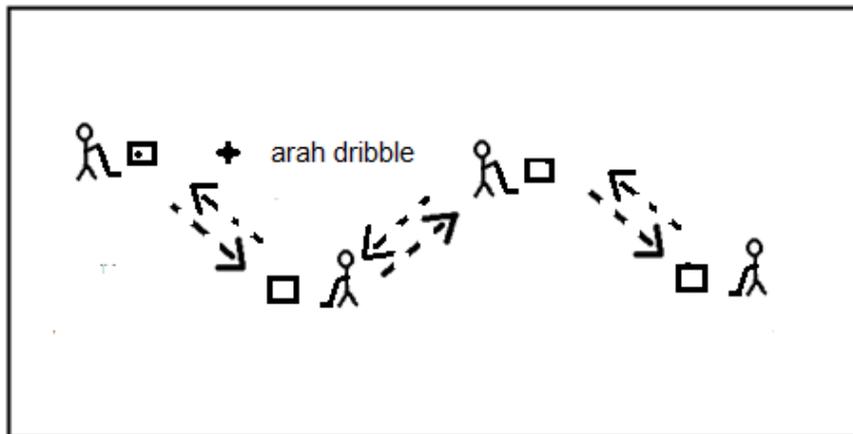
- Gawang paralon
- b. Tujuan : Mengenalkan gerak dasar dribble sambil berjalan
- c. Durasi : 5 menit
- d. Cara bermain
 - Posisi kanan lurus berjajar kedepan dengan setiap gawang di depannya
 - Pastikan semua memegang stik sedangkan anak yang dibarisan pertama yang memegang bola
 - Anak hanya akan di intruksikan untuk berjalan sambil mendorong bola kearah anak berikutnya lalu bola diberikan kepada anak tersebut
 - Apabila sudah sampai pada anak yang terakhir maka bola harus di pukul kearah gawang



13. Nama permainan : *Zigi Zaga*

a. Media : - *Stik* modifikasi

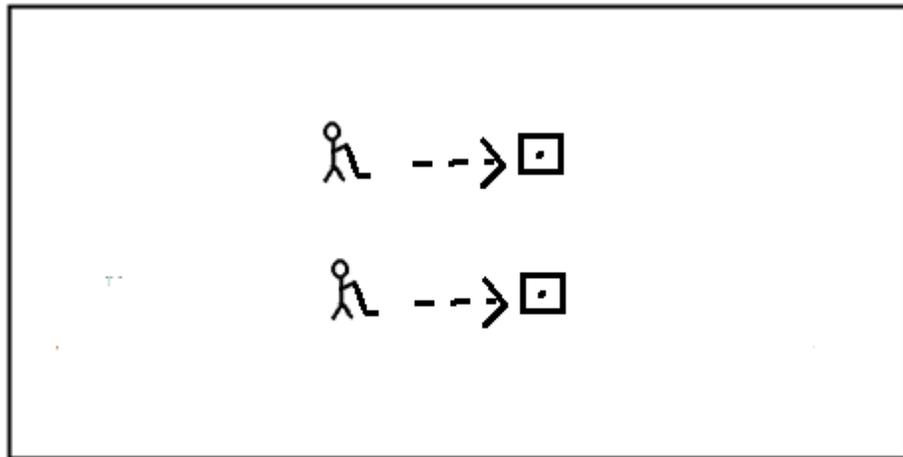
- Bola modifikasi
- b. Tujuan : Mengenalkan gerak dasar dribble ditempat
- c. Durasi : 5 menit
- d. Cara bermain
 - Posisikan secara zigzag
 - Pastikan semua memegang stik sedangkan anak yang dibarisan pertama yang memegang bola
 - Anak hanya akan di intruksikan untuk berjalan sambil mendorong bola kearah teman yang berada paling depan setelah bola diletakan kedalam area kotak laluan akter sebut kembali keposisi awalnya
 - Jika sudah sampai di anak pada anak terakhir maka sebaliknya kearah sebelumnya



14. Nama permainan : *Take Me Out*

- a. Media : - *Stick* modifikasi
- Bola modifikasi
- Lakban warna warni

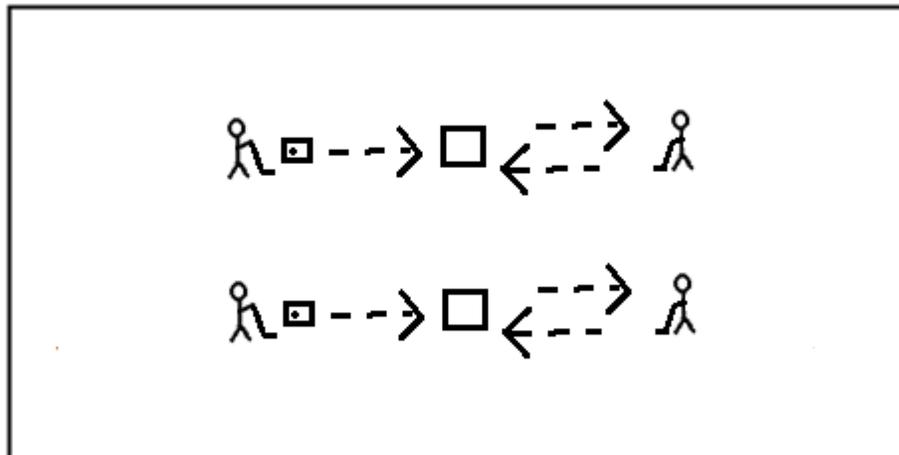
- b. Tujuan : Mengenalkan gerak dasar tackle
- c. Durasi : 5menit
- d. Cara bermain
- Tempatkan anak berjajar kesamping dan tempelkan kotak yg di buat dari lakban dengan jarak 1 meter dari anak
 - Pastikan semua memegang stik sedangkan bola diletakkan di dalam kotak
 - Anak hanya akan di intruksikan untuk berjalan menghampiri kotak dan mengambil/menarik mundur bola di dalam kotak tersebut menggunakan stik



- 15. Nama permainan** : *Take and Goal*
- a. Media
- *Stick* modifikasi
 - Bola modifikasi
 - Lakban warna warni
- b. Tujuan : Mengenalkan gerak dasar tackle
- c. Durasi : 5menit

d. Cara bermain

- Tempatkan anak berjajar kedepan
- Buat kotak diantara 2 anak dengan jarak masing-masing 1 meter
- Pastikan semua memegang stik sedangkan anak pertama yang memegang bola
- Anak hanya akan di intruksikan untuk mendorong bola kearah kotak, setelah sampai lalu anak yang berikutnya mengambil bola dan lakukan itu secara bergantian



16. Nama permainan : *Snake Take*

- a. Media : - *Stick* modifikasi
 - Bola tennis
 - Lakban warna warni
- b. Tujuan : Mengenalkan gerak dasar tackle
- c. Durasi : 5 menit
- d. Cara bermain
- Tempatkan anak secara zigzag dengan setiap gawang di ujungnya

- Pastikan semua memegang stik sedangkan anak yang dibarisan pertama yang memegang bola
- Anak hanya akan di intruksikan untuk mendorong bola kearah anak berikutnya lalu direbut dan begitu seterusnya setelah sampai ujung lalu dipukul kearah gawang

