

ZUSAMMENFASSUNG

Arwin Dwi Saputra. "Aufforderung im Videospiel Harvest Moon: Back to Nature". Eine wissenschaftliche Abschlussarbeit zur Erlangung des Titels *Sarjana Pendidikan*. Deutschabteilung der Sprach- und Kunstfakultät. *Universitas Negeri Jakarta*. Mai 2017.

Heutzutage ist *Video Game* oder Videospiel bereits sehr vertraut in der Gesellschaft, vor allem bei den jungen Menschen. Fortschritte in der Technologie bieten große Auswirkungen für die Entwicklung der Arten von Videospiel in der Welt, starten von *Offline* Videospiel bis *Online* Videospiel. Die meisten Leute denken, dass Videospiel ein Mittel der Unterhaltung ist, weil es unterhaltsam ist und eine angenehme Wirkung gibt, wenn sie sie gespielt wird. Neben Unterhaltsamkeit, viele positive Dinge kann man vom Videospiel erhalten, z.B. lernen.

Durch das Videospiel spielen, können wir viele Dinge lernen, z.B die Auswahl der Strategien, Entscheidung nehmen und Probleme zu lösen, die in einem Spiel auftreten. Nicht nur das, durch Videospiel spielen, kann man auch die Sprache im Spiel lernen, weil die Sprache einer der wichtigsten Faktoren im Videospiel ist. Sprache ist ein Mittel der Kommunikation zwischen den Spielern und dem Spielsystem. Deshalb ist es wichtig für die Spieler, die Sprache im Videospiel zu verstehen.

Ein berühmtes Videospiel ist *Harvest Moon: Back to Nature*. *Harvest Moon: Back to Nature* ist ein Bauernsimulationsspiel, das für Videospield Spielern auf der ganzen Welt als einer der Favoriten wurde, Weil das Spiel sehr interessant ist, und den Spielern etwas zu lernen bieten. Dieses Spiel bezieht sich auf das ländliche Leben und Wir sind verpflichtet, die Landwirtschaft zu entwickeln, bzw. die Pflanzen und Tiere zu kümmern, und auch das soziale Leben mit anderen Dorfbewohner zu bauen.

Im Videospiel *Harvest Moon: Back to Nature* gibt es viele Dialoge, So dass der Forscher sich interessiert, eine Forschung, die mit den in dem Videospiel existierenden Sätzen beschäftigt, zu machen. *Harvest Moon: Back to Nature* wurde als Datenquelle der Forschung ausgewählt, weil eine Version des Spiels,

die deutsche Sprache verwendet und auch vor dem Hintergrund von den gesamten Inhalt der verbalen Sprache enthält, besteht aus Wörtern und Sätzen. Die Art des Satzes, die am häufigsten in einem Videospiel erscheinen, ist Aufforderungssatz, weil im *Video Game Harvest Moon: Back to Nature*, die Anweisung Aufforderungssatz benutzt.

Die vorliegende Arbeit befasst sich mit dem Thema "Aufforderung im Videospiel *Harvest Moon: Back to Nature*". Diese Arbeit möchte den Aufforderung beschreiben, nämlich die Sätze in der Funktion einer Aufforderung. Vor dem Hintergrund wird in der vorliegenden Arbeit der Hauptfrage vorgegangen, welche Formen von Sätze in der Funktion einer Aufforderung in dem Videospiel *Harvest Moon: Back to Nature* vorhanden sind.

Der Begriff Aufforderung definiert Buscha (2001) "Aufforderungshandlungen und Aufforderungssätze decken sich durchaus nicht immer, weil z.B Aufforderungshandlungen auch durch Aussagesätze (*Ich habe tüchtigen Hunger.*) oder durch Fragesätze (*Kannst du mir Feuer geben?*) ausgedrückt werden können." Buscha teilt die Aufforderung in zwei Klassifikationen, Aufforderungssätze mit Imperativ und Konkurrenzformen in der Funktion einer Aufforderung, nämlich Fragesätze (vor allem Entscheidungsfrage), Aussagesätze (im Präsens oder Futur), Sätze mit Konjunktiv Präsens und Pronomen man, Isolierte Nebensätze und Einwortsätze.

Die Daten sind die Sätze im Videospiel *Harvest Moon: Back to Nature*, die in der Funktion einer Aufforderung haben. Im ersten Schritt wird das Videospiel gespielt. Zunächst werden die Sätze im diesen Videospiel gesammelt und danach werden sich in verschiedene Formen von Aufforderung eingeteilt.

Basierend auf dem Ergebnis der Datenanalyse wurden Im *Videospiel Harvest Moon: Back to Nature* 107 Sätze gefunden, die in der Funktion einer Aufforderung haben, nämlich 85 Aufforderungssätze mit Imperativ, 19 Aussagesätze, 2 Einwortsätze und 1 Fragesatz. Aufforderungssätze mit Imperativ ist die meiste Form der Aufforderung, die im Videospiel erscheint, während zwei andere Formen, nämlich Sätze mit Konjunktiv Präsens und Pronomen Mann und Isolierte Nebensätze werden nicht in dieser Forschung gefunden.

In diesem Videospiel der Satz in der Funktion einer Aufforderung, die am meisten gefunden wird, ist Aufforderungssätze mit Imperativ. Es kann passieren, weil Aufforderungssätze mit Imperativ die häufigste Form von Aufforderung im alltags Gespräch ist.