

ABSTRAK

Arwin Dwi Saputra. “*Aufforderung* dalam *Video Game Harvest Moon: Back to Nature*”. Skripsi. Program Studi Pendidikan Bahasa Jerman. Fakultas Bahasa dan Seni. Universitas Negeri Jakarta. Mei 2017.

Penelitian ini membahas tentang *Aufforderung*, yaitu *Aufforderungssätze mit Imperativ* dan *Konkurrenzformen* yang memiliki fungsi *Aufforderung*. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengidentifikasi dan mendeskripsikan kalimat-kalimat yang memiliki fungsi *Aufforderung* yang terdapat dalam *Video Game Harvest Moon: Back to Nature*.

Data dalam penelitian ini berupa kalimat-kalimat yang memiliki fungsi *Aufforderung*. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode kualitatif deskriptif. Dari hasil penelitian ditemukan 85 *Aufforderungssätze mit Imperativ*, 19 *Aussagesätze*, 2 *Einwortsätze* dan 1 *Fragesatz*. Dalam penelitian ini tidak ditemukan adanya penggunaan bentuk *Sätze mit Konjunktiv Präsens und Pronomen man* dan *isolierte Nebensätze*.

Dalam *Video Game* tersebut *Aufforderungssätze mit Imperativ* merupakan bentuk *Aufforderung* yang paling banyak ditemukan, yaitu sebanyak 85 kalimat. Hal ini dapat terjadi, karena *Aufforderungssätze mit Imperativ* merupakan bentuk paling umum dari *Aufforderung* yang sering digunakan dalam percakapan sehari-hari.

Kata kunci: *Aufforderung*, *Harvest Moon: Back to Nature*