

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian ini diidentifikasi 4 bentuk kalimat yang memiliki fungsi *Aufforderung* yang terdapat dalam *Video Game Harvest Moon: Back to Nature*. Keempat bentuk kalimat yang memiliki fungsi *Aufforderung* tersebut ialah 85 *Aufforderungssätze mit Imperativ*, 19 *Aussagesätze*, 2 *Einwortsätze* dan 1 *Fragesatz*. Bentuk kalimat yang memiliki fungsi *Aufforderung* yang tidak muncul dalam *Video Game* ini adalah *Sätze mit Konjunktiv Präsens und Pronomen man* dan *isolierte Nebensätze*. Dalam penelitian ini bentuk *Aufforderungssätze mit Imperativ* mendominasi dialog pada sumber data *Video Game*.

B. Implikasi

Penelitian ini memiliki implikasi bagi pembelajar bahasa Jerman untuk dapat mengetahui dan mempelajari bahwa untuk menyatakan sebuah perintah (*Aufforderung*) bisa diformulasikan dalam bentuk-bentuk kalimat yang berbeda dan juga pemanfaatan *Video Game* sebagai sumber data penelitian untuk melakukan penelitian terkait bahasa khususnya kalimat, tidak hanya sebagai sarana hiburan.

C. Saran

Meskipun hasil penelitian ini dapat membantu pembelajar bahasa Jerman dalam mengenal fungsi *Aufforderung* dengan bentuk-bentuk kalimat yang berbeda yang terdapat dalam sebuah *Video Game*, bukan berarti penelitian ini merupakan tolak ukur dalam menganalisis fungsi *Aufforderung*. Oleh karena itu disarankan

agar diadakan penelitian lebih lanjut tentang fungsi *Aufforderung* yang terdapat pada sumber yang berbeda.