

## BAB V

### KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

Penelitian pengembangan media ini menghasilkan sebuah media pembelajaran berupa Permainan Setaparula Tema Kebudayaan Indonesia. Uji coba ahli yang dilakukan pada media permainan ini menghasilkan rata-rata keseluruhan yang dicapai sangat baik dengan persentase 99% yang dilakukan di kelas IV SDN Malaka Jaya 8, Jakarta Timur. Media permainan ini digunakan oleh sebagai alternatif media pembelajaran yang dapat membantu guru dalam menyampaikan materi pembelajaran IPS. Selain itu, adanya media permainan ini dapat menciptakan pembelajaran yang menyenangkan yang membantu siswa dalam memahami materi pelajaran IPS.

Untuk mengembangkan media Permainan Setaparula Tema Kebudayaan Indonesia, peneliti mengacu pada model pengembangan Borg and Gall yang terdiri dari 10 tahap, yaitu 1) *Research and Informating Collecting*, 2) *Planning*, 3) *Develop Preliminary From Of Product*, 4) *Preliminary Testing*, 5) *Main Product Revision*, 6) *Main Field Testing*, 7) *Operational Product Testing*, 8) *Operational Field Testing*, 9) *Final Product Revision*, 10) *Dissemination and Implementation*.

## **B. Implikasi**

Implikasi dari penerapan media Permainan Setaparula Tema Kebudayaan Indonesia bagi siswa adalah dapat digunakan untuk membantu siswa dalam memahami materi suku dan kebudayaan Indonesia menambah keinginan untuk belajar IPS, serta menambah wawasan siswa mengenai materi suku bangsa dan kebudayaan Indonesia.

Implikasi dari penerapan media Permainan Setaparula Tema Kebudayaan Indonesia bagi guru adalah dapat digunakan sebagai alternatif media pembelajaran yang membantu guru dalam menyampaikan materi pembelajaran IPS.

Secara umum, pengembangan media Permainan Setaparula Tema Kebudayaan Indonesia dapat digunakan sebagai bahan referensi untuk penelitian selanjutnya yang berhubungan dengan media pembelajaran inovatif.

## **C. Saran**

Dalam pengembangan media Permainan Setaparula Tema Kebudayaan Indonesia ini, ada berbagai kendala yang dialami pengembang sehingga masih terdapat kekurangan dan kelemahan yang menghambat kesempurnaan hasil pengembangan, oleh karena itu, revisi masih terus dilakukan agar mendapatkan hasil yang baik dalam produk yang dihasilkan.