

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Hasil penelitian dan pengembangan media pembelajaran berbasis permainan pada perangkat bergerak pada materi larutan elektrolit – nonelektrolit menyimpulkan bahwa model media pembelajaran yang dapat memenuhi kebutuhan siswa dan guru adalah model yang dilengkapi tulisan, gambar, soal latihan, rangkuman materi, kesempatan bermain, musik, serta adanya interaksi antara pemain dengan media. Media ini sudah baik dan layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran.

Informasi yang diperoleh dari uji coba media oleh para ahli menyimpulkan bahwa media yang dikembangkan sudah baik. Hal ini terbukti dari tercapainya indikator media, nilai kesepakatan antar penilai yang tergolong baik, dan nilai interpretasi yang cukup tinggi, yaitu 81% dan 86%.

Informasi yang diperoleh dari uji coba media yang dilakukan oleh siswa dan guru dapat disimpulkan bahwa media “mogchem” yang dikembangkan sudah baik dan layak digunakan sebagai media pembelajaran. Hal ini terbukti dari nilai interpretasi yang cukup tinggi, yaitu 81% dan 82%.

Berdasarkan informasi yang diperoleh dari para ahli, guru dan siswa dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis permainan pada perangkat gerak pada materi larutan elektrolit – nonelektrolit telah memenuhi kebutuhan guru dan siswa serta sudah layak digunakan sebagai media pembelajaran.

B. Saran

Berdasarkan proses penelitian dan pengembangan media “mogchem” pada materi larutan elektrolit – nonelektrolit, maka disarankan beberapa hal berikut:

1. Mengembangkan media pembelajaran berbasis permainan pada perangkat gerak pada materi lainnya.
2. Mengembangkan media pembelajaran pada telepon genggam dengan sistem operasi lain, seperti pada IOS.
3. Mengembangkan media pembelajaran yang lebih interaktif dan variatif
4. Mempublikasikan media pembelajaran berbasis permainan pada perangkat gerak ke pasar aplikasi seperti *Play Store*, agar media tersebut dapat digunakan secara lebih luas