

ABSTRAK

BENNY FERNANDO TAMPUBOLON. Kesalahan Pemain Bertahan Saat Corner Kick Peserta Liga Kompas Gramedia 2013. SKRIPSI. Jakarta Timur. Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta, 2013.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui penyebab kesalahan pemain bertahan saat *corner kick* peserta Liga Kompas Gramedia 2013. Penelitian ini dilaksanakan sejak dimulainya Liga Kompas Gramedia 2013 tanggal 6 Januari – 29 September 2013. Tempat pengambilan data ini dilakukan di stadion sepakbola Gelanggang Olahraga Ciracas, Jakarta Timur dan Stadion Simprug Pertamina Learning Center, Jakarta Selatan. Metode penelitian yang digunakan adalah metode deskriptif dengan teknik *survey*. Instrument penelitian ini berupa blangko penelitian yang terdiri dari 6 faktor kesalahan *Awareness, Pressure, Intercept, Clearance, Cover, Control And Restraint* dan kolom-kolom untuk mengetahui jumlah kegagalan situasi pemain bertahan saat menghadapi *corner kick*. Populasi penelitian ini adalah salah satu pertandingan Oneway vs Cibinong Putra yang terjadi pada Liga Kompas Gramedia 2013.

Pengambilan sampel ini menggunakan *purposive sampling*, yaitu hanya mengambil sampel melalui beberapa pertimbangan. Sampel dalam penelitian ini adalah, Kesalahan pemain bertahan saat *corner kick* pada pertandingan Oneway vs Cibinong Putra, Kesalahan pemain bertahan saat *corner kick* yang menghasilkan peluang pada Liga Kompas Gramedia 2013, Kesalahan pemain bertahan saat *corner kick* yang menghasilkan gol, Kesalahan pemain bertahan saat *corner kick* di daerah tiang dekat (*near post*), Kesalahan pemain bertahan saat *corner kick* di daerah tiang jauh (*far post*), Kesalahan pemain bertahan saat *corner kick* di area pinalti (*penalty area*) yang dilakukan pemain bertahan peserta Liga Kompas Gramedia 2013.

Peneliti menggunakan bantuan *handycam* untuk mengumpulkan dan mengolah data. Menurut data yang diperoleh ada 6 faktor yang

menyebabkan terjadinya kesalahan pemain bertahan saat *corner kick* peserta Liga Kompas Gramedia 2013, yaitu. *Pressure, Awareness, Cover, Intercept, Clearance, Control And Restraint*.