

BAB III

METODE PENELITIAN

A. Tujuan Penelitian

Dalam penelitian ini tujuan yang ingin dicapai adalah untuk mengetahui: Jumlah dan prosentase keberhasilan *spike* menurut jenis umpan tim putra pada kompetisi bola voli BSI Proliga tahun 2013 babak *grand final*.

B. Tempat dan Waktu Penelitian

1. Tempat Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan di Tennis *Indoor* Senayan Jakarta dan pengambilan data penelitian ini dilakukan pada kejuaraan bola voli BSI Proliga tahun 2013 babak *grand final*.

2. Waktu Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan mulai tanggal 5 Mei 2013 pukul 08.00 WIB sampai dengan selesai.

C. Metode Penelitian

Metode yang digunakan peneliti dalam penelitian ini adalah metode deskriptif. Metode deskriptif adalah suatu metode dalam meneliti status

sekelompok manusia, objek, suatu set kondisi, suatu system pemikiran ataupun suatu kelas peristiwa pada masa sekarang. Tujuan dari penelitian deskriptif yaitu untuk menggambarkan secara sistematis, factual dan akurat mengenai fakta-fakta , sifat serta hubungan antar fenomena yang di selidiki¹. Teknik dari penelitian ini adalah teknik survey yang dihitung dari setiap aktifitas *spike open*, *semi*, *back attack*, *pull* dan *push* tim putera pada kompetisi bola voli BSI Proliga tahun 2013 babak *grand final*.

D. Populasi dan Sampel Penelitian

1. Populasi

Populasi adalah keseluruhan anggota subjek penelitian yang memiliki kesamaan karakteristik². Populasi dalam penelitian ini adalah keseluruhan pemain dari timm putera peserta kejuaraan bola voli BSI Proliga tahun 2013 babak *grand final* yang terdiri dari 7 tim, satu tim terdiri dari 12 orang, jumlah keseluruhan populasi berjumlah 84 orang.

¹ Moh. Nazir, *Metode Penelitian*, (Bogor, Ghalia Indonesia, 2005)

² Burhan Nurgiyanto Gunawan Marzuki, *Statistik Terapan Untuk Penelitian Ilmu-ilmu Sosial*, (Gajah Mada University Press, 2004), hal. 20.

2. Teknik Pengambilan Sampel

Teknik pengambilan sampel dalam penelitian ini menggunakan teknik *purposive sampling*, yaitu peneliti mempunyai pertimbangan-pertimbangan tertentu dalam pengambilang sampel.³

Sampel pada penelitian ini adalah terdiri dari 4 tim putra yang masuk babak *grand final* pada kompetisi bola voli BSI Proliga tahun 2013, dan yang menjadi sampel 48 orang tim putra yang mengikuti kompetisi bola voli BSI Proliga babak *grand final* tahun 2013.

E. Instrumen Penelitian

Instrumen penelitian adalah alat yang digunakan oleh peneliti dalam mengumpulkan data agar pekerjaan lebih mudah dan hasilnya lebih baik, dalam arti lebih cermat, lengkap dan sistematis sehingga mudah diolah.⁴

Instrumen dalam penelitian ini menggunakan blanko yang dihitung dari setiap aktifitas *spiker*. Juga menggunakan laptop sebagai alat bantu penelitian tersebut.

³ Suharismi Arikunto, Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik(Jakarta, PT Rineka Cipta, 2006), h.130.

⁴ Ibid, h. 191.

Tabel 1. Blanko Penelitian

Tempat :
 Tanggal :
 Kejuaraan :
 Bertanding :
 Tim :

SET	SPIKE															TOTAL
	OPEN			SEMI			BACK ATTACK			PULL			PUSH			
	V	R	X	V	R	X	V	R	X	V	R	X	V	R	X	
1																
2																
3																
4																
5																
JUMLAH																

KRITERIA PENILAIAN :

BERHASIL : *Spike* yang menghasilkan angka (langsung mematikan)/*point*

RELI : *Spike* yang masuk ke daerah lawan dan dapat diterima, lawan bisa melakukan serangan balik

GAGAL : *Spike* yang dinyatakan tidak berhasil

KETERANGAN :

V : Berhasil/*point*

R : Reli

X : Gagal

Kriteria pengamatan yang digunakan sebagai acuan penelitian pada kompetisi bola voli BSI Proliga babak *grand final* tahun 2013 telah diidentifikasi seperti yang dijelaskan di bawah ini :

Teknik *spike*

1. Keberhasilan/*success*
 - a. Melakukan *spike* dan bola jatuh di lapangan lawan.
 - b. Setelah melakukan *spike*, bola disentuh oleh lawan dan permainan tidak berlanjut.
2. Reli/*attempt*
 - a. Setelah bola *dispike* telah disentuh tim lawan dan permainan berlanjut
 - b. Setelah bola *dispike* tetapi tim lawan dapat mengembalikan serangan dan berlanjut.
3. Gagal/*fault*
 - a. Bola *dispike* dan menyentuh pemblok bola masuk ke lapangan sendiri
 - b. Setelah *spiker* memukul bola dan jatuh ke lapangan sendiri.
 - c. *Spiker* melakukan kesalahan teknis atau dinyatakan salah oleh wasit.⁵

⁵ www.fivb.org/en/volleyball/VIS.asp diakses pada tanggal 30 Januari 2014 pukul 21.12 WIB

F. Teknik Pengambilan Data

Dalam melakukan pengambilan data adalah hal yang tidak mudah karena dibutuhkan *observer* yang mengerti benar tentang permainan bola voli agar data yang digunakan tidak banyak kesalahan.

Dalam melakukan penelitian ini, sebelumnya *observer* diperkenalkan dengan blangko yang digunakan untuk mencatat aktifitas *spiker* dengan terlebih dahulu memberikan kriteria-kriteria dalam penelitian. Setiap *observer* diberikan blangko yang dibuat untuk mencatat aktifitas *spiker* dalam satu pertandingan.

G. Teknik Pengolahan Data

Setelah data terkumpul yang terwujud angka dari hasil perhitungan atau pengukuran kemudian diproses dengan menjumlahkan, membandingkan dengan jumlah yang diharapkan dan diperoleh prosentase sehingga teknik analisis data yang digunakan adalah teknik deskriptif kuantitatif dengan prosentase.⁶

1. Menghitung prosentase rata-rata setiap terjadinya aktifitas *spike open* yang dilakukan oleh pemain yang berada didalam lapangan kecuali *libero* pada saat berlangsungnya pertandingan.

⁶ Ibid, h. 146.

2. Menghitung prosentase rata-rata setiap terjadinya aktifitas *spike semi* yang dilakukan oleh pemain yang berada di dalam lapangan kecuali *libero* pada saat berlangsungnya pertandingan.
3. Menghitung prosentase rata-rata setiap terjadinya aktifitas *spike back attack* yang dilakukan oleh pemain yang berada didalam lapangan kecuali *libero* pada saat berlangsungnya pertandingan.
4. Menghitung prosentase rata-rata setiap terjadinya aktifitas *spike pull* yang dilakukan oleh pemain yang berada didalam lapangan kecuali *libero* pada saat berlangsungnya pertandingan.
5. Menghitung prosentase rata-rata setiap terjadinya aktifitas *spike push* yang dilakukan oleh pemain yang berada didalam lapangan kecuali *libero* pada saat berlangsungnya pertandingan.
6. Menghitung prosentase setiap criteria masing-masing *spike*.

Untuk menghitung skor prosentase digunakan rumus :

$$F(\%) = \frac{F \text{ Absolut}}{N} \times 100\%$$

Keterangan :

F(%) : Prosentase *spiker*
 F Absolut : Jumlah *spiker*
 N : jumlah Keseluruhan *Spiker*.⁷

⁷ Sudjana, Metode Statistika, (Bandung: Tarsito, 1989), h. 45.