

LAMPIRAN 3

Model Draft Awal

1. Bola Terakhir

Tujuan permainan :

- Melatih kecepatan
- Melatih kelincahan
- Mengajarkan anak mengenal warna.

Alat dan bahan :

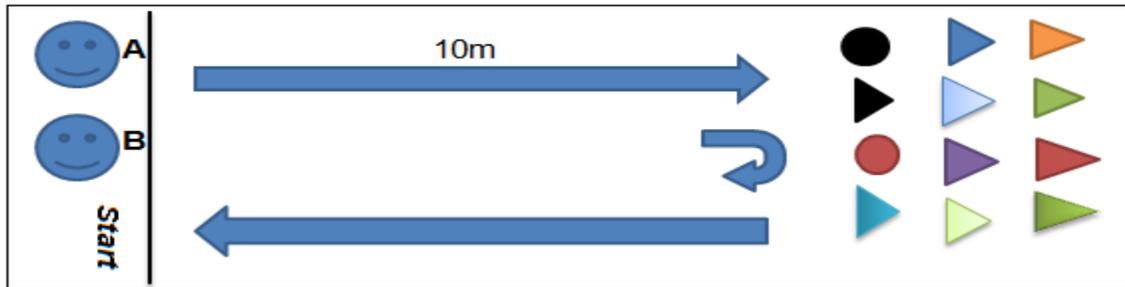
- Peluit
- Webbing
- Cones
- Bola
- Kartu

Cara bermain :

- Para peserta harus berdiri dibelakang garis start
- Sebelum permainan dimulai, peserta harus mengambil kartu untuk menentukan warna cones yang harus di kumpulkan.
- Peneliti meniup peluit untuk menandakan peserta memulai permainan tersebut
- Peserta harus mengambil cones, dan menyusun di garis start dengan warna yang sama
- Setelah cones tersusun dengan warna yg sama, peserta harus mengambil bola dan meletakan nya di cones yang sudah tersusun tersebut

Aturan bermain :

- Permainan ini dilakukan dengan cara berkompetisi
- Waktu dalam permainan ini selama 5 menit.
- Setiap kelompok harus mengumpulkan cones sebanyak 5 buah.
- Masing-masing cones tersebut bernilai 20 point



2. Lompat Aku

Tujuan permainan :

- Melatih kekuatan tungkai
- Melatih keseimbangan
- Mengajarkan anak mengenal warna.

Alat permainan :

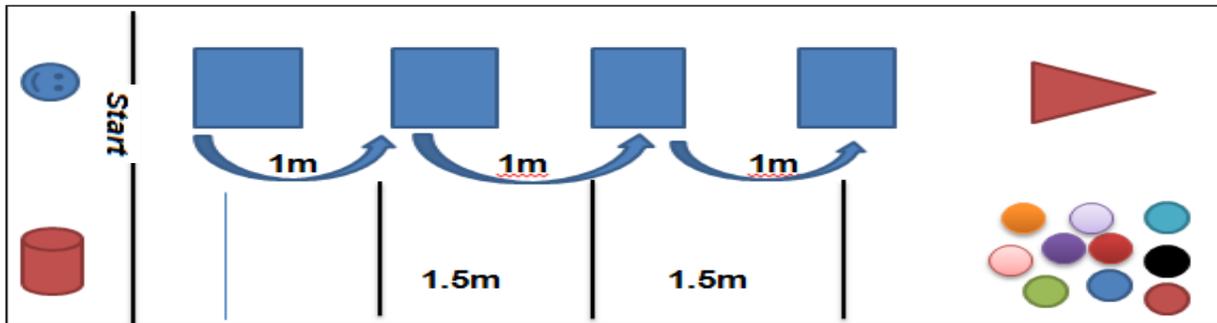
- Kardus
- Cones
- Bola warna-warni
- Keranjang
- Bambu
- Webbing
- Peluit

Cara bermain :

- Peserta harus melompati beberapa kardus dengan 2 kaki.
- Setelah melompati kardus peserta harus memutar cones yang berada diujung
- Setelah memutar cones, peserta harus mengambil 1 buah bola
- Kemudian peserta harus melompati beberapa bilah bambu dengan 1 kaki
- Setelah melompati bambu peserta harus meletakkan bola di keranjang yang sudah di tentukan.

Aturan bermain :

- Permainan ini dilakukan dengan cara berkelompok, antara kelompok A dan kelompok B
- Permainan ini dimainkan dengan waktu 5 menit
- Kelompok yang paling banyak memasukan bola, maka kelompok tersebutlah pemenangnya.



3. Balok bergoyang

Tujuan permainan :

- Melatih keseimbangan
- Melatih konsentrasi
- Mengajarkan anak untuk bias menyelesaikan masalah.

Alat dan bahan :

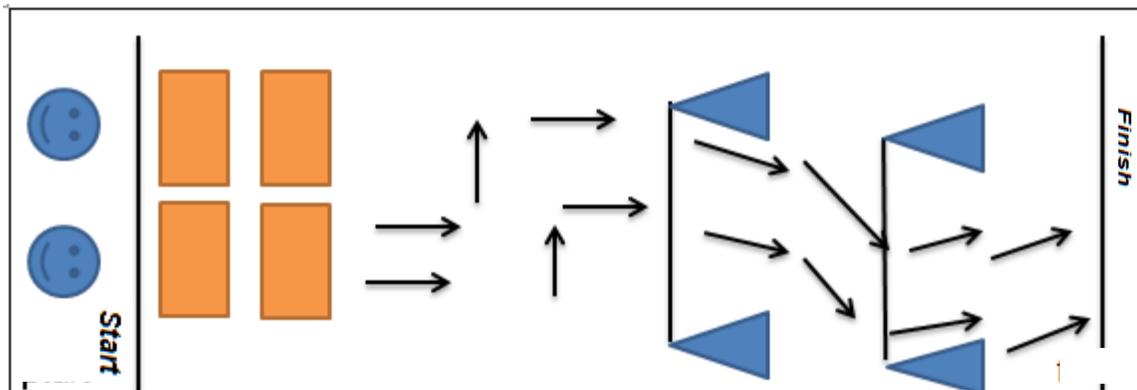
- Webbing
- Balok
- Peluit
- Tali
- Cones

Cara bermain :

- Peserta harus berdiri di atas 1 balok
- Peserta harus memindahkan balok yang lainnya ke posisi depan
- Peserta harus berpindah tempat dari balok satu ke balok yang lainnya
- Peserta tidak boleh menginjak atau jatuh ke tanah
- Peserta harus berjalan di atas balok sampai garis finish

Aturan bermain :

- Permainan ini dilakukan dengan cara berkelompok, antara kelompok A dan kelompok B
- 1 kelompok terdiri dari 5 anak.
- Masing-masing anak harus memegang 2 balok.
- Apabila satu peserta dari satu kelompok ada yang terjatuh atau menginjak tanah, maka peserta tersebut harus mengulang dari garis start
- Kelompok yang sampai garis finish duluan dialah pemenangnya.



4. Hula hoop train

Tujuan permainan :

- Melatih kepemimpinan
- Melatih kerjasama
- Mengajarkan anak mengenal huruf

Alat dan bahan :

- Hula hoop
- Webbing
- Peluit

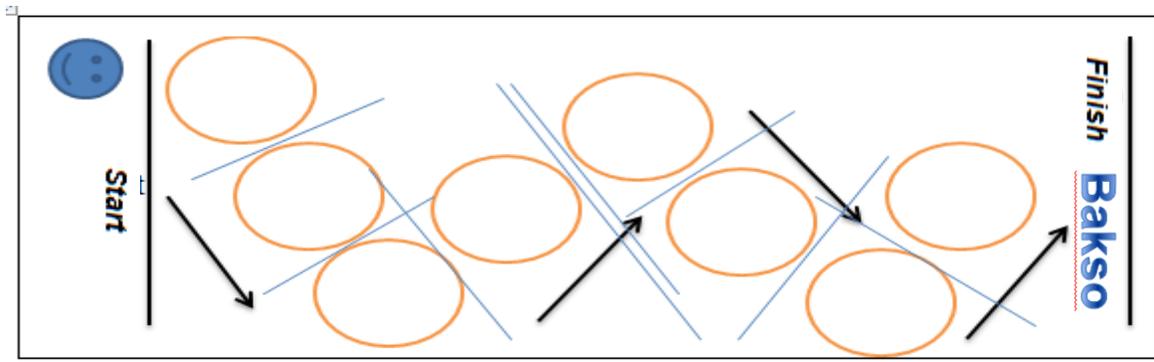
Cara bermain :

- Peserta harus bersiap dibelakang garis start
- Kelompok tersebut menunjuk satu orang untuk mengarahkan jalan menuju finish.
- Setiap peserta harus ditutup matanya dengan kain.
- Peserta harus mengambil pecahan huruf yang berada di dalam lingkaran.
- Peserta berbaris dan memegang pundak teman yang ada di depannya dan mendengarkan instruksi dari leaders yang telah ditunjuk
- Leaders tersebut memberi arahan kepada rekan-rekannya agar berjalan secara beriringan dan tidak keluar dari lingkaran webbing yang sudah dibuat.
- Kemudian leaders mengarahkan rekan-rekannya untuk menuju garis finish dengan syarat pegangan tidak boleh terlepas.

Aturan bermain :

- Permainan ini dilakukan dengan cara berkelompok antara kelompok A dan kelompok B
- Peserta tidak boleh menyentuh rintangan tali.

- Apabila salah satu kelompok ada yang menyentuh tali maka kelompok tersebut harus mengulang dari awal
- Kelompok yang sampai di garis finish duluan kelompok tersebutlah pemenangnya.



5. Lemparan Maut

Tujuan permainan :

- Melatih konsentrasi
- Melatih kekuatan otot lengan
- Melatih kerjasama
- Melatih kepercayaan

Alat dan bahan :

- Webbing
- Bola basket
- Peluit

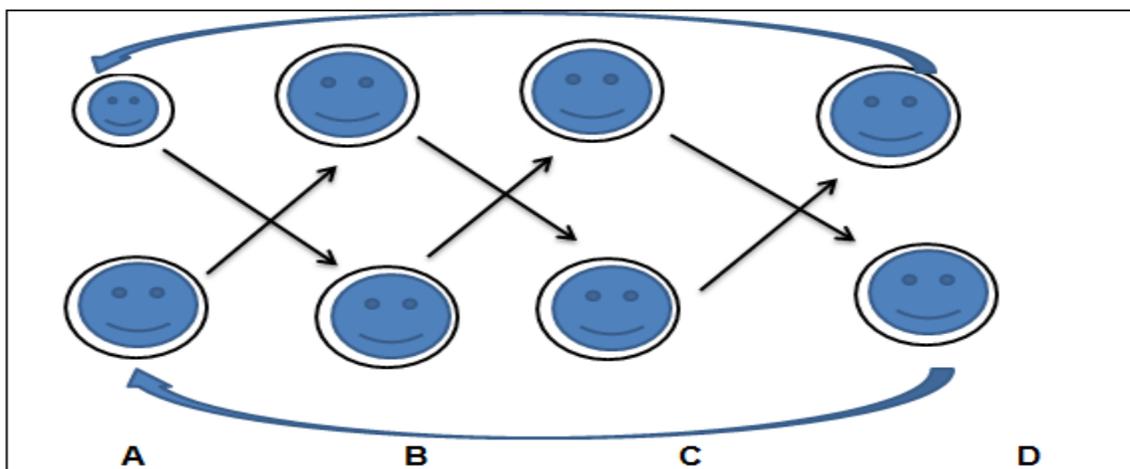
Cara bermain :

- Para peserta harus berdiri didalam webbing
- Peserta harus melempar bola basket ke teman lain nya yang berada di dalam webbing (leparan atas)
- Peserta harus melempar bola basket secara silang
- Setelah peserta terakhir menerima bola, bola tersebut harus di lempar kembali kepada teman yang berada di posisi A

Aturan bermain :

- Permainan ini dilakukan dengan cara berkelompok, antara kelompok A dan kelompok B.
- Para peserta harus berdiri dengan cara membelakangi peserta lainnya.

- Peserta harus melempar bola dengan cara membelakangi peserta yang lainnya.
- Kelompok yang sampai duluan bolannya ke titik awal, kelompok tersebutlah pemenangnya.



6. Bola gebok

Tujuan permainan :

- Melatih konsentrasi
- Melatih akurasi
- Mengajarkan anak mengenal warna dan angka.

Alat dan bahan :

- Bola
- Cones
- Webbing
- peluit

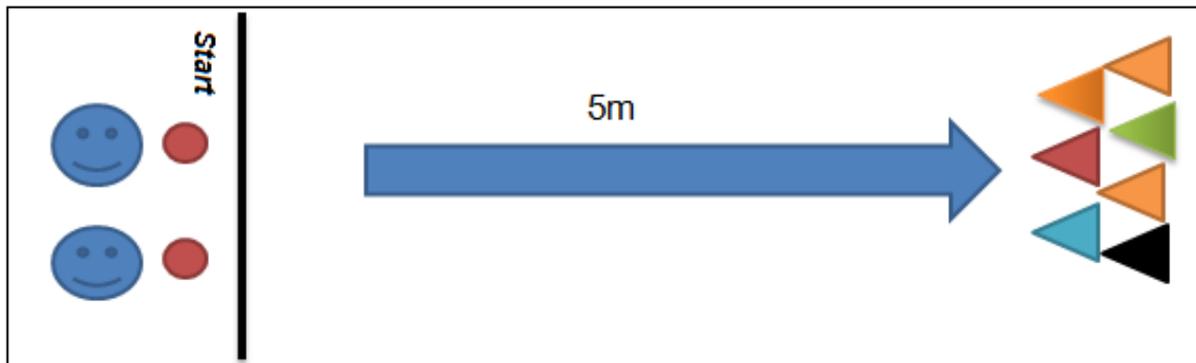
Cara bermain :

- Peserta harus berdiri di belakang garis..
- Peserta yang memegang bola harus melempar bola untuk mengarahkan ke arah cones
- Cones yang berada di ujung memiliki warna dan nilai yang berbeda.

Aturan bermain :

- Permainan ini dilakukan dengan cara berkelompok, antara kelompok A dan kelompok B

- Permainan ini menggunakan waktu selama 2 menit.
- Para peserta harus menjatuhkan cones yang mempunyai nilai.
- Kelompok yang mengumpulkan nilai paling tinggi kelompok tersebutlah pemenangnya,



7. Keranjang cantik

Tujuan permainan :

- Melatih kekuatan lengan
- Melatih akurasi
- Melatih konsentrasi
- Mengajarkan anak mengenal warna

Alat dan bahan :

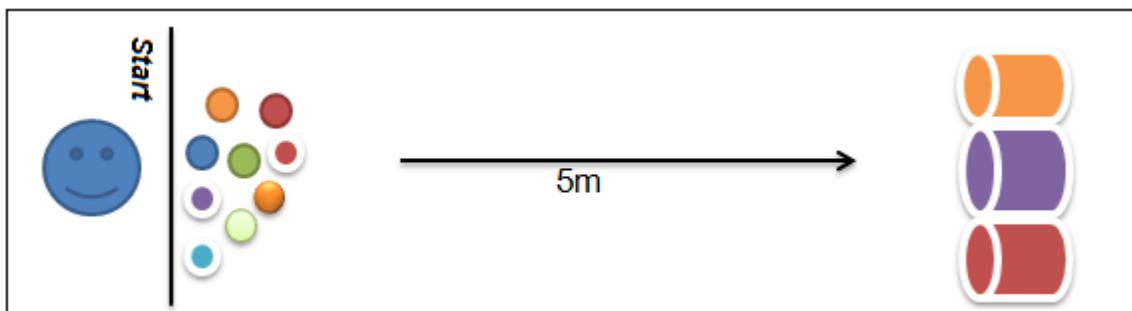
- Bola warna-warni
- Keranjang
- Webbing
- Peluit

Cara bermain :

- Peserta harus berdiri di belakang garis yang sudah dibuat
- Peserta di beri bola dengan warna yang berbeda
- Peserta harus melempar bola dibelakang garis yang sudah dibuat.
- Peserta harus melempar bola dengan gerakan lemparan atas
- Peserta harus melempar bola ke arah keranjang sesuai dengan warna bola yang akan dilemparkan.

Aturan bermain :

- Permainan ini dilakukan dengan cara berkelompok, antara kelompok A dan kelompok B
- Peserta harus melempar bola secara bergantian
- Permainan ini menggunakan selama 2 menit
- Kelompok yang paling banyak mengumpulkan bola, kelompok tersebutlah pemenangnya

**8. Kasti liar****Tujuan permainan :**

- Melatih kelincahan
- Melatih kekuatan lengan.
- Mengajarkan anak mengenal warna

Alat dan bahan :

- Webing
- Bola plastic besar
- Peluit
- Bendera

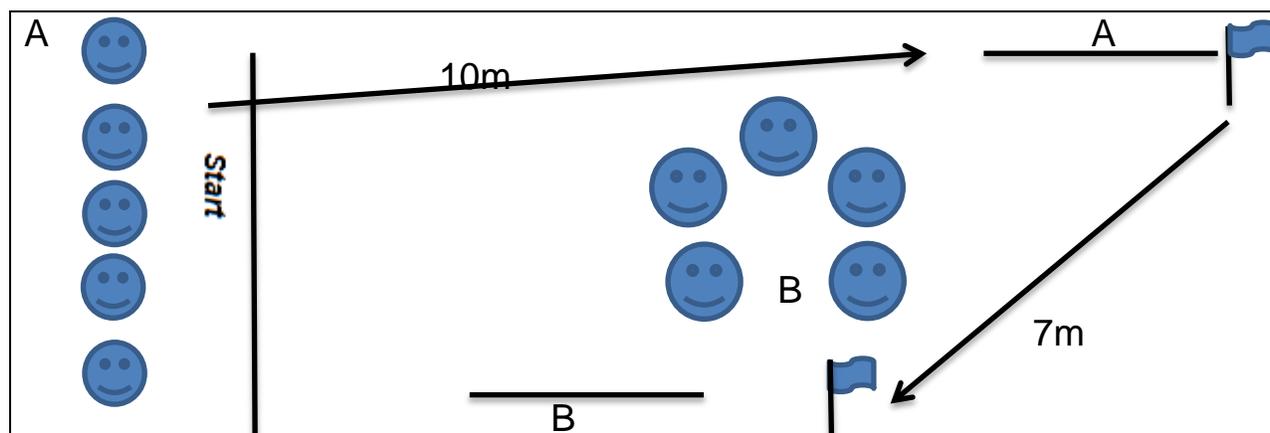
Cara bermain :

- Peserta dibagi menjadi 2 kelompok yakni kelompok A dan B
- Setiap kelompok terdiri dari 5 orang atau lebih
- Kelompok A harus memukul bola ke arah kelompok B
- Setelah 1 dari peserta kelompok A memukul bola, peserta tersebut harus berlari dan memegang tiang yang berada di ujung yang sudah disiapkan
- Apabila kelompok B melempar bola dan mengenai kelompok A yang sudah memukul bola tersebut, maka 2 kelompok tersebut harus bertukar posisi

Aturan bermain :

- Permainan ini dilakukan dengan cara berkelompok, antara kelompok A dan kelompok B

- Peserta dari kelompok A yang sudah memukul bola, harus mengambil bendera yang ditempatkan di pos A dan pos B
- Permainan ini menggunakan waktu selama 5 menit
- Kelompok yang paling banyak mengumpulkan bendera, kelompok tersebutlah pemenangnya.



9. Dimana sepatuku

Tujuan permainan :

- Melatih kelincahan
- Melatih kecepatan jari-jari tangan.

Alat dan bahan :

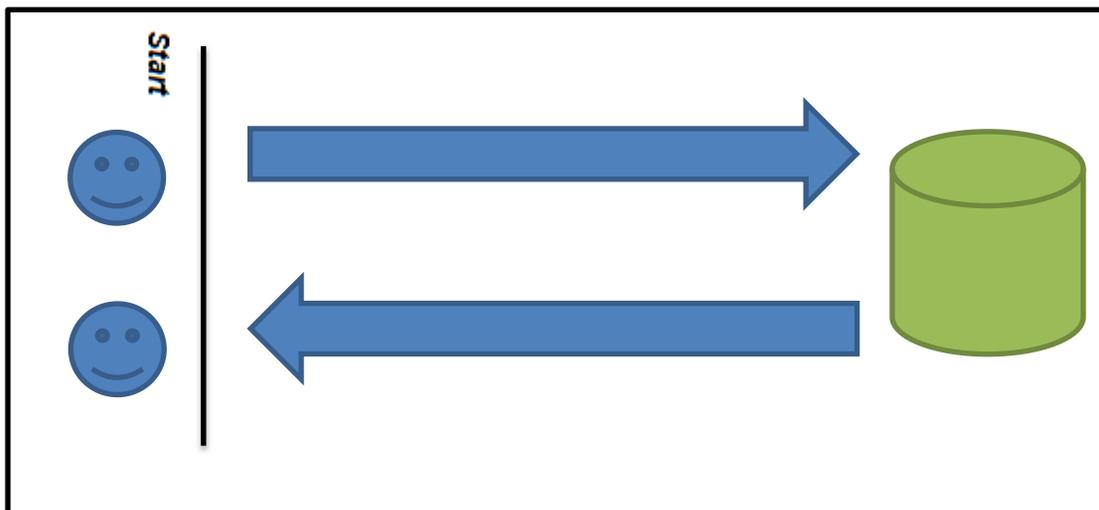
- Ember besar
- Webbing
- Peluit

Cara bermain :

- Peserta dibagi menjadi 2 kelompok
- Masing-masing kelompok terdiri atas 5 orang
- Sebelum permainan di mulai sepatu dan kaoskaki peserta dikumpulkan didalam 1 tong besar.
- Peneliti akan memberikan aba-aba berupa peluit
- Setelah peluit dibunyikan, peserta berlomba untuk mencapai tong besar tersebut
- Setelah sampai di tong tersebut peserta mencari sepatu dan menggunakannya
- Kemudian peserta berlomba untuk kembali ke garis start lalu disambung oleh peserta berikutnya.

Aturan bermain :

- Permainan ini dilakukan dengan cara berkelompok.
- Kelompok yang berhasil menggunakan sepatu secara lengkap dialah kelompok tersebutlah pemenangnya.
- Permainan ini menggunakan waktu selama 5 menit.

**10. Pukulan gantung****Tujuan permainan :**

- melatih lompatan
- melatih kelincahan
- melatih konsentrasi
- melatih kekuatan tangan.
- Mengajarkan anak mengenal warna

Alat dan bahan :

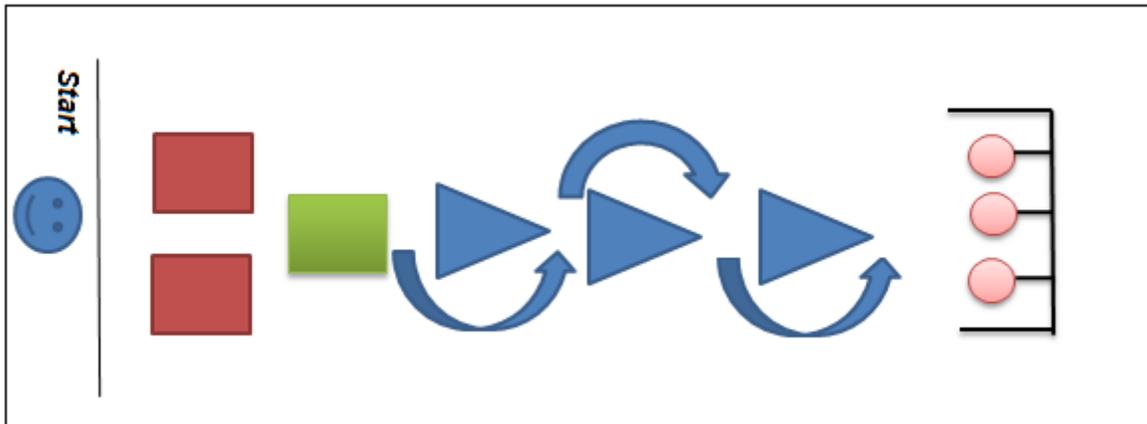
- Papan triplek/kain berwarna
- Cones
- Gawang futsal
- Bola plastik

Cara bermain :

- Peserta harus melompat dan menapak di kain warna tersebut
- Peserta harus melewati beberapa cones dengan cara *zig-zag*
- Setelah melewati rintangan tersebut peserta harus memukul bola yang menggantung di gawang dan sudah memiliki poinnya masing-masing.

Aturan bermain :

- Permainan ini dilakukan dengan cara berkelompok, antara kelompok A dan kelompok B.
- Pemenang dalam permainan ini ditentukan dengan kelompok yang lebih banyak mengumpulkan poin.
- Permainan ini menggunakan waktu selama 5 menit.

**11. Sepak taplak****Tujuan permainan :**

- Melatih kekuatan otot kaki
- Melatih akurasi

Alat dan bahan :

- Webing
- Peluit
- Bola
- Papan triplek/kain berwarna
- Gawang futsal

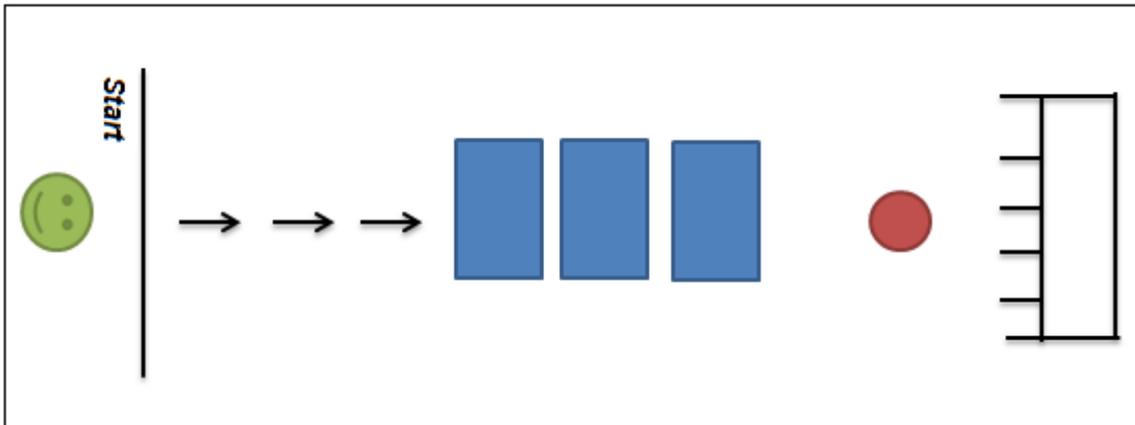
Cara bermain :

- Peserta berdiri dibelakang garis start,
- Aba-aba dalam permainan ini berupa peluit dari peneliti
- Setelah aba-aba peluit dari peneliti, peserta melakukan gerakan berjalan mundur,

- Setelah itu peserta harus melompat dan menapak di kain warna yang sudah disiapkan,
- Kemudian peserta harus menendang bola dan memasukan ke gawang kecil.

Aturan bermain :

- Permainan ini dilakukan dengan cara berkelompok, antara kelompok A dan kelompok B
- Pemenang dalam permainan ini ditentukan dengan jumlah point yang paling banyak dikumpulkan.
- Permainan ini menggunakan waktu selama 5 menit.



12. Akurasi kartu

Tujuan permainan :

- Melatih konsentrasi
- Melatih akurasi
- Mengajarkan anak mengenal angka

Alat dan bahan :

- Kartu buatan
- Webing
- Peluit
- Bola
- Gawang kecil

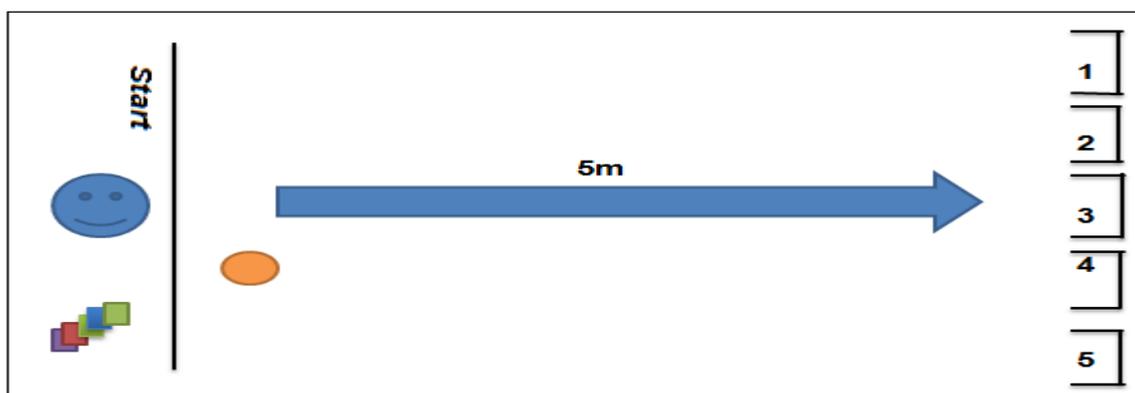
Cara bermain :

- Peserta membuat satu barisan panjang ke belakang

- Sebelum menendang bola peserta diharuskan mengambil kartu terlebih dahulu,
- kartu tersebut berisi angka yang sesuai dengan jumlah gawang,
- apabila peserta mendapatkan kartu dengan angka 5 maka peserta harus menendang bola ke gawang nomor 5

Aturan bermain :

- Permainan ini dilakukan dengan cara berkelompok, antara kelompok A dan kelompok B.
- Peserta harus mengambil kartu yang disediakan secara acak.
- Peserta harus menendang bola secara bergantian.
- Pemenang dari permainan ini ditentukan dari banyak poin yang dikumpulkan.
- Kelompok yang mengumpulkan poin paling banyak, kelompok tersebutlah pemenangnya.



13. Menara warna

Tujuan permainan :

- Melatih kecepatan
- Meningkatkan daya ingat
- Mengajarkan anak mengenal warna

Alat dan bahan :

- Peluit
- Webbing
- Kaleng kecil

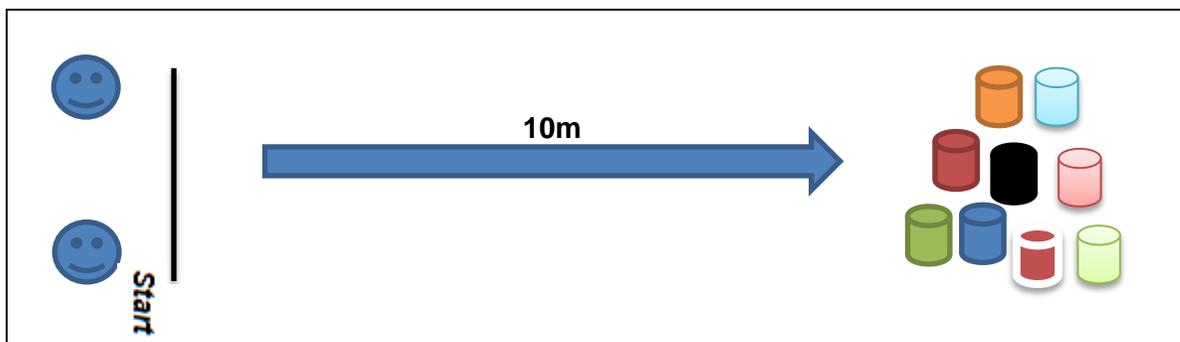
Cara bermain :

- Peserta harus melihat gambar yang ditunjukkan oleh peneliti.
- Peserta harus mengambil kaleng yang terletak di depannya.

- Peserta harus mengumpulkan serta menyusun kaleng dalam bentuk *pyramid* sesuai dengan warna yang sudah ditentukan dalam gambar yang ditunjukkan oleh peneliti.

Aturan bermain :

- Permainan ini dilakukan dengan cara berkelompok, antara kelompok A dan kelompok B.
- Peserta harus menyusun kaleng dalam bentuk *pyramid*.
- Permainan ini menggunakan waktu selama 5 menit.
- Kelompok yang menyusun dengan rapih dan sesuai dengan warna yang ditentukan, maka kelompok tersebutlah dinyatakan pemenangnya.



14. Langkah kadal

Tujuan permainan :

- Melatih kekuatan tangan
- Melatih keseimbangan
- Mengajarkan mengenal warna
- Mengajarkan mengenal huruf

Alat dan bahan :

- Tali
- Kertas
- Solatip warna
- Pluit

Cara bermain :

- Peserta harus menatap di setiap potongan-potongan warna yang sudah menempel di tanah.

- Peserta harus saling berpegangan.
- Peserta harus memegang kaki teman yang berada di depannya.
- Peserta harus membawa potongan-potongan kertas huruf ke arah garis *finish*.
- Peserta harus menyusun kata dengan beberapa potongan huruf yang dibawa.

Aturan bermain :

- Permainan ini dilakukan dengan cara berkelompok, antara kelompok A dan kelompok B.
- Permainan ini menggunakan waktu selama 5 menit.
- Kelompok yang mengumpulkan huruf paling banyak/yang lebih dahulu menyusun kata kelompok tersebutlah pemenangnya.

