

DAFTAR GAMBAR

2.1 Model Pengembangan Dick dan Carey	11
2.2 Model Pengembangan ASSURE.....	12
2.3 Model Pengembangan Kemp	13
2.4 Model Pengembangan ADDIE	14
2.5 Model Pengembangan Borg dan Gall	15
2.6 <i>Intructional Design R & D</i>	28
3.1 Model Pengembangan Borg dan Gall	35
4.1 Bola Terakhir	43
4.2 Keranjang Cantik.....	44
4.3 Bola Gebok	46
4.4 Dimana Sepatuku.....	48
4.5 Lemparan Maut	49
4.6 Balok Bergoyang	51
4.7 Lompat Aku	53
4.8 Akurasi Angka	54
4.9 Menara Warna.....	56
4.10 Kasti Liar	58
4.11 Pukulan Gantung.....	59
4.12 Sepak Taplak	61
4.13 Lingkaran Undian	63
4.14 Langkah Kadal	65