

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

A. Tujuan penelitian

Merujuk pada rumusan masalah tersebut, maka tujuan yang ingin dicapai melalui penelitian ini adalah :

1. Untuk mengetahui Penyebab kegagalan *slide tackle* pemain bertahan peserta liga PERTAMINA 2013.
2. Untuk mengetahui Posisi pemain belakang yang sering melakukan *slide tackle*.

B. Tempat dan Waktu Penelitian

1. Tempat

Tempat pengambilan data serta penelitian ini dilakukan di Stadion Sepak Bola Bea Cukai, Jl Bojana Tirta Raya 1, Kel: Pisangan Timur, Kec: Pulogadung, Jakarta Timur. DKI JAKARTA - INDONESIA 13230

2. Waktu Penelitian

Waktu pengambilan data keterampilan *slide tackle* pemain bertahan peserta Liga PERTAMINA 2013. Tanggal Penelitian pada bulan Maret - November 2013. Waktu penelitian setiap hari Sabtu, pukul 07.00 – 17.00 WIB

C. Metode Penelitian

Metode penelitian ini termasuk dalam metode *survey* dengan teknik *survey* observasi. Metode *deskriptif* adalah suatu metode dalam meneliti status sekelompok manusia, suatu objek, suatu kondisi, suatu sistem pemikiran, ataupun suatu kelas peristiwa pada masa sekarang. Tujuan dari penelitian *deskriptif* ini adalah untuk membuat *deskriptif* gambaran atau lukisan secara sistematis, *faktual* dan akurat mengenai fakta-fakta, sifat-sifat serta hubungan antar fenomena yang diselidiki¹.

. Teknik dari penelitian ini adalah observasi, dilakukan dengan cara mendata dan melakukan pengamatan atau menganalisis penyebab kegagalan *slide tackle* peserta Liga Pertamina 2013.

D. Populasi Sampel dan Penelitian

1. Populasi

Populasi pada prinsipnya adalah kelompok manusia, binatang, peristiwa, atau benda yang tinggal bersama dalam suatu tempat dan secara terencana menjadi target kesimpulan dari hasil akhir suatu penelitian².

Populasi dalam penelitian ini adalah jumlah keseluruhan Pemain Bertahan Liga Pertamina 2013 dengan jumlah 112 pemain bertahan dari 14 tim.

¹Moh, Nazir, *Metode penelitian*, (Ghalia Indonesia, 2005). h. 54

²Sukardi, *metodologi penelitian*, (Jakarta : Bumi aksara, 2005),h.44

2. Teknik Pengambilan Sampel

Menurut Sugiono sampel adalah jumlah dan karakteristik yang dimiliki dari populasi tersebut³.

Teknik pengambilan sampel dalam penelitian ini menggunakan *purposive sampling* yaitu dengan data yang dihitung adalah pemain yang melakukan kesalahan keterampilan *slide tackle*.

Sampel dengan pertimbangan tertentu, yang menjadi pertimbangan-pertimbangan dalam menentukan sampel tersebut adalah :

Pemain bertahan peserta Liga Pertamina yang melakukan *Slide Tackle* di area Pertahanan dalam menguasai atau menjauhkan bola dari lawan.

E. Instrumen Penelitian

Instrumen penelitian adalah alat atau fasilitas yang digunakan oleh penelitian dalam mengumpulkan data agar pekerjaannya lebih mudah dan hasilnya lebih baik, dalam arti lebih cermat, lengkap dan sistematis sehingga lebih mudah diolah⁴. Instrumen penelitian ini menggunakan tabel penelitian yang berisi kisi – kisi penjelasan untuk setiap keterampilan *slide tackle* pemain bertahan peserta liga PERTAMINA.

³Sugiono , *Metodologi penelitian pendekatan kualitatif, kuantitatif dan R & D* (Bandung : Alfabeta,2006),h.117

⁴Ibid, h.160

Tabel 3.1 : Table Instrument Penelitian

Slide Tackle	Berhasil	Gagal
Persiapan (<i>Marking, Pressure</i>)	<ul style="list-style-type: none"> • Dekati bola dari samping • Bungkukan tubuh saat mendekati lawan • Pertahankan keseimbangan dan <i>control</i> tubuh • Fokuskan perhatian pada bola pada bola 	<ul style="list-style-type: none"> • Dekati bola dari belakang • Tidak membungkukan tubuh saat mendekati lawan • Tidak mempertahankan keseimbangan dan <i>control</i> tubuh • Fokuskan perhatian tidak pada bola
Pelaksanaan (<i>Decision, Making</i>)	<ul style="list-style-type: none"> • Keluarkan kaki dan lururkan tubuh kesamping • Letakan tangan kesamping untuk menjaga keseimbangan • Luruskan tungkai kaki kearah bola • Luruskan kaki yang akan <i>mentackle</i> • Tekuk lutut kaki yang lainnya • Sentakan kaki kebola 	<ul style="list-style-type: none"> • Tidak mengeluarkan kaki dan lururkan tubuh kesamping • Tidak meletakkan tangan kesamping untuk menjaga keseimbangan • Luruskan tungkai kaki tidak kearah bola • Tidak meluruskan kaki yang akan <i>mentackle</i> • Tidak menekuk lutut kaki yang lainnya • Tidak menyentakan kaki tidak kebola • Tidak menendang bola

	<ul style="list-style-type: none"> • Tendang bola dengan <i>instep</i> • Hindari kontak dengan lawan sebelum <i>mentackle</i> 	<ul style="list-style-type: none"> dengan <i>instep</i> • Tidak menghindari kontak dengan lawan sebelum <i>mentackle</i>
<i>Follow - Strought</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Melompat berdiri • Menguasai bola 	<ul style="list-style-type: none"> • Tidak Melompat berdiri • Tidak Menguasai bola

Sumber : Joseph A Luxbacher, Sepakbola(Langkah-langkah Menuju Sukses)

F. Teknik Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini diambil dengan cara pengamatan langsung dan ditunjang ke dalam rekaman pertandingan. Peneliti menggunakan *software video analysis* dengan menggunakan program *software* dari **STUDIO HD ULTIMATE PINNACLE**, dan **KINOVEA 0.8.15** untuk membantu mengolah data dan mengumpulkan data. Kemudian untuk mengurangi tingkat kesalahan dalam pengamatan memberi batasan-batasan yang tidak dipahami oleh pengamat pada saat itu, dibantu dengan *video* rekaman pertandingan. Teknik pengumpulan data dengan menggunakan blangko penelitian. Batasan – batasan yang tidak dipahami oleh pengamat pada saat itu, dibantu dengan *video* rekaman pertandingan.

Proses pengumpulan data data dilakukan dengan cara:

- a. Pengumpulan data dilakukan oleh 4 orang pengamat (*observer*) untuk setiap pertandingan. Pengamat bertugas sebagai pencatat penyebab kegagalan keterampilan *slide tackle*.
- b. Para pengamat mengambil keputusan berdasarkan hasil pelaksanaan setiap gerakan kemampuan keterampilan *slide tackle* yang dilakukan pemain belakang. Pengamat mengambil keputusan berhasil atau tidak suatu teknik yang dilakukan dengan batasan yang ada
- c. Pengamat mendata setiap keterampilan *slide tackle* pemain belakang didalam lapangan dalam setiap pertandingan dengan kriteria yang yang gagal pada blangko penelitian serta penyebab kegagalannya. Hasil pengamatan benar-benar murni dan tidak dikotori oleh hal yang diluar kriteria yang ada.
- d. Pengamat mengumpulkan *video* rekaman pertandingan dengan menggunakan 3 *handycam* kamera kanan dan kiri untuk merekam dalam pertahanannya dan kamera tengah digunakan untuk merekam pertandingan secara penuh untuk membantu hasil pengamatan.

Tabel 3.2
Blangko Penelitian

Pekan : 13

SLIDE TACKLE	KRITERIA	-	LB	CB	RB
Persiapan (<i>Marking, Pressure</i>)	Dekati bola dari samping				
	Bungkukan tubuh saat mendekati lawan				
	Pertahankan keseimbangan dan <i>control</i> tubuh				
	Fokuskan perhatian pada bola pada bola				
Pelaksanaan (<i>Decision, Making</i>)	Keluarkan kaki dan luncurkan tubuh kesamping				
	Letakan tangan kesamping untuk menjaga				
	Luruskan tungkai kaki kearah bola				
	Luruskan kaki yang akan <i>mentackle</i>				
	Tekuk lutut kaki yang lainnya				
	Sentakan kaki kebola				
	Tendang bola dengan <i>instep</i>				
<i>Follow - Stourght</i>	Hindari kontak dengan lawan sebelum <i>mentackle</i>				
	Melompat berdiri				
	Menguasai bola				

CB : *Center Back*

(-) : Gagal

LB : *Left Back*

Data dikumpulkan dengan teknik observasi , dengan cara mengisi blangko penelitian yang berisi kolom – kolom tabel dan baris - baris tabel diisi pada saat proses *slide tackle* dilakukan setiap peserta liga pertamina 2013. Setiap hasil proses *slide tackle* ditulis ke dalam tabel.

G. Teknik Pengolahan Data

Penelitian ini mencari gambaran tentang keberhasilan dan kegagalan serta penyebab kegagalan *slide tackle* pada sebuah pertandingan sepakbola, sehingga menurut Sujana yaitu teknik analisa data yang digunakan adalah teknik *deskriptif kuantitatif* dengan prosentase.

1. Menghitung prosentase atau disebut *Frekuensi Relatif* (frel)
2. Menghitung jumlah keberhasilan dan kegagalan *slide tackle*(N)
3. Mengintepretasikan setiap keberhasilan dan kegagalan *sliding tackle* (F1)

Untuk menghitung skor prosentasi digunakan rumus :

$$F \text{ rel} = \frac{f1}{N} \times 100\% \text{ (sudjana,1996:50)}$$