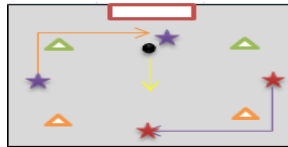


Rancangan *Game*

1. *line pass shoot*



Keterangan : ● bola

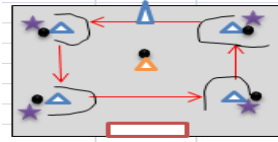
* pemain

△ cone

→ arah pergerakan pemain

Orang pertama berdiri di sisi kiri dan orang kedua berdiri di sisi kanan kemudian kedua orang tersebut berlari dari arah yang berlawanan orang pertama bertugas passing ke orang kedua dan orang kedua melakukan *shooting*.

2. Move around shoot



Keterangan : ● bola

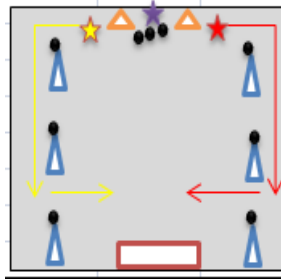
* pemain

△ cone

→ arah pergerakan pemain

Setiap siswa mengitari ke empat cone dengan syarat berputar di setiap conenya apabila sudah sampai di cone. masing masing siswa harus *shooting* ke tengah ke arah bola yang berada di atas cone dengan menggunakan kaki terkuat.

3. *Square shoot*



Keterangan : ● bola

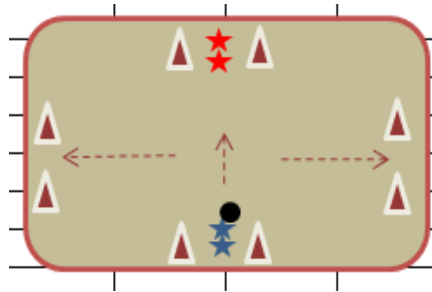
* pemain

△ cone

→ arah pergerakan pemain

siswa beradu kecepatan melewati cone untuk merebut bola, yang mendapatkan bola lebih awal di wajib melakukan *shooting* ke arah gawang.

4. *One pass shoot*



Keterangan : ● bola

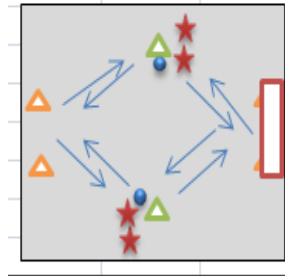
* pemain

△ cone

→ arah pergerakan pemain

Siswa di bagi dua kelompok. Kelompok pertama berdiri di cone yang berwarna merah dan bertugas *passing* bola ke tengah. kelompok kedua berdiri di cone yang berwarna biru dan bersiap untuk menjemput bola dan melakukan *shooting* ke arah kanan dan kiri dengan catatan posisi badan lurus ke depan.

5. Speed shoot



Keterangan : ● bola

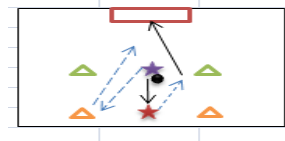
* pemain

△ cone

→ arah pergerakan pemain

Siswa di bagi dua kelompok, satu berdiri di sisi kiri dan kanan. Orang pertama bertugas berlari mengitari cone lalu melakukan *shooting* dan orang kedua bertugas *passing* ke arah cone orange sebelum orang pertama sampai.

6. *Battle shoot*



Keterangan : ● bola

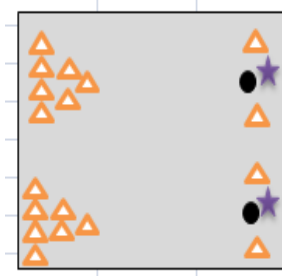
* pemain

△ cone

→ arah pergerakan pemain

Siswa di bagi dua kelompok berada di dalam cone yang sudah di buat menjadi kotak dengan posisi orang pertama memegang bola. Bola tersebut di *passing* ke orang kedua yang berada di depannya. Setelah bola di terima oleh orang kedua kedua siswa tersebut berlari memutari kotak sampai posisinya berlawanan, kemudian orang pertama yang menerima bola harus melakukan *shooting* ke gawang tanpa harus mengenai lawan yang berada di depannya.

7. *Bowling shoot*



Keterangan : ● bola

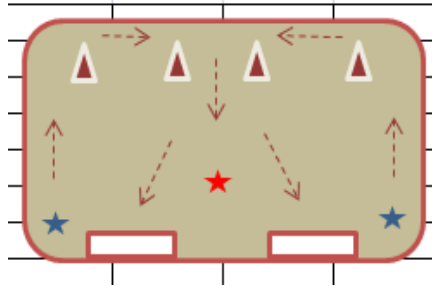
* pemain

△ cone

→ arah pergerakan pemain

Siswa di bagi menjadi beberapa kelompok dengan orang pertama berdiri membelakangi bola. Apabila mendengarkan bunyi suara peluit maka orang tersebut melakukan *shooting* mendatar ke arah cone yang sudah di susun seperti bowling dan cone tersebut harus terjatuh.

8. Lie shoot



Keterangan : ● bola

* pemain

△ cone

→ arah pergerakan pemain

siswa di bagi menjadi dua kelompok, dengan kelompok pertama di sisi kiri dan kelompok kedua di sisi kanan. Masing masing siswa memegang bola, kelompok pertama melakukan *dribble* dengan cepat melewati cone dan masuk ke areal yang sudah di buat, kemudian melewati cone atau lawan menggunakan gerakan menipu lalu melakukan *shooting* ke arah sebaliknya.