

DAFTAR PUSTAKA

- Abduljabar, B. (2014). MEMPERKOKOH PENDIDIKAN KARAKTER MELALUI MEDIASI AKTIVITAS JASMANI BERBASIS NILAI. *Jurnal Pendidikan Karakter*, 4(1), 97–107.
- Adi, S. H. D. (2019). Peningkaasastan Keterampilan Teknik Dasar Futsal Melalui Penggunaan Media Video pada Mahasiswa Putra Penghobi Futsal. *Prosiding Seminar Nasional IPTEK Olahragasasasasa (SENALOG)*, 2(1), 21–24.
- AISYAH, L., & ROHAYATI, S. (2018). Pengembangan Lembar Kegiatan Peserta Didik (Lkpd) Akuntansi Perusahaan Dagang Berbasis Problem Based Learning Pada Kelas Xi Akuntansi Di Smk Negeri 1 Surabaya. *Jurnal Pendidikan Akuntansi (JPAK)*, 6(1).
- Aji, W. N. (2017). Model Pembelajaran Dick and Carrey Dalam Pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia. *Kajian Linguistik Dan Sastra*, 1(2), 119. <https://doi.org/10.23917/cls.v1i2.3631>
- Alifudin, F. (2011). *MODEL PEMBELAJARAN PERMAINAN SEDERHANA DALAM PENJASORKES PADA SISWA KELAS III SDN 2 TAMBAKREJO KECAMATAN PATEBON*.
- Anwar, M. S., Choirudin, C., Ningsih, E. F., Dewi, T., & Maseleno, A. (2019). Developing an Interactive Mathematics Multimedia Learning Based on Ispring Presenter in Increasing Students' Interest in Learning Mathematics. *Al-Jabar : Jurnal Pendidikan Matematika*, 10(1), 135–150. <https://doi.org/10.24042/ajpm.v10i1.4445>
- ARDIANSYAH, M. F. (2018). PENGEMBANGAN MODUL MULTIMEDIA MATERI POKOK MAKANAN DAN SISTEM PENCERNAAN MATA PELAJARAN BIOLOGI UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PESERTA DIDIK KELAS XI DI SMA ANTARTIKA SIDOARJO. *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan*, 9(2).
- Badu, R. (2011). PENGEMBANGAN MODEL PELATIHAN PERMAINAN TRADISONAL EDUKATIF BERBASIS POTENSI LOKAL DALAM MENINGKATKAN KEMAMPUAN DAN KETERAMPILAN ORANG TUA ANAK USIA DINI DI PAUD KOTA GORONTALO. *Jurnal*

- Penelitian Dan Pendidikan*, 8(1), 70–77.
- Bajuri, P. E. (2017). Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan Dan Rekreasi Universitas Nusantara PGRI Kediri 67. *Jurnal SPORTIF*, 2(2), 67–75.
- Bangun, M. W. A. (2018). PEMANFAATAN HASIL MODIFIKASI PEMBELAJARAN PENDIDIKAN JASMANI DI SLB-YPAC CABANG MEDAN. *Physical Education Health and Recreation*, 2(2), 97–106.
- Bintari. (n.d.). Desain pembelajaran model addie dan implementasinya dengan teknik jigsaw. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan*, 87–102.
- Deddy&Taufiq. (2015). PENGARUH MODIFIKASI PERMAINAN BOLAVOLI TERHADAP KERJASAMA SISWA PADA PEMBELAJARAN PENDIDIKAN JASMANI , OLAHRAGA DAN KESEHATAN (Studi Pada Siswa Kelas X Boga 1 SMKN 3 Probolinggo) Deddy Kurniawan Taufiq Hidayat Abstrak. *Jurnal Pendidikan Olahraga Dan Kesehatan*, 03(1), 20–24.
- Dewi, N. L. A. M., Artanayasa, I. W., & Suwiwa, I. G. (2017). *Pengembangan Multimedia Interaktif Teknik Dasar Bulutangkis Pada Mata Pelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga Dan Kesehatan*. 8(2).
- Erika, Y. (2015). Pengembangan Model Permainan Lompat Kodok dalam Pembelajaran Penjasorkes pada Siswa Kelas IV SDN 3 Tumpangkrasak Kecamatan Jati Kabupaten Kudus tahun 2013. *Journal of Physical Education , Sport , Health and Recreations*, 4(7), 1957–1962.
- Erwindo, A. (2013). Perancangan Buku Media Pendukung Pembelajaran Teknik Dasar Futsal Remaja Surabaya. *Jurnal DKV Adiwarna*, 1(2), 6.
- Fatmawati, D. (2013). PENERAPAN TEORI JEROLD E. KEMP BERBASIS METODE PQ4R UNTUK MENINGKATKAN AKTIVITAS DAN PRESTASI BELAJAR SISWA KELAS X TSM PADA MATERI POKOK PROGRAM LINEAR DI SMKN 1 GERUNG TAHUN PELAJARAN 2012/2013. *Jurnal Lensa Pendidikan Fisika*, 1(1), 44–49.
- Festiawan, R. (2020). Pendekatan Teknik Dan Taktik: Pengaruhnya Terhadap Keterampilan Bermain Futsal. *Jurnal Pendidikan Jasmani Dan Olahraga*, 3(2), 143–155.
- Haryati, S. (2012). Research and Development (R&D) Sebagai Salah Satu Model Penelitian dalam Bidang Pendidikan. *Research And Development (R&D)*

- Sebagai Salah Satu Model Penelitian Dalam Bidang Pendidikan, 37(1), 11–26.*
- Hasibuan, R. (2014). *Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Lompat Jauh Melalui Pembelajaran Media Rintangan Pada Siswa Kelas XI SMA Swasta 1 Kabanjahe Kabupaten Karo Tahun Ajaran 2013/2014.* 20(September).
- HAVIZ, M. (2016). Research and Development; Penelitian Di Bidang Kependidikan Yang Inovatif, Produktif Dan Bermakna. *Ta'dib, 16*(1). <https://doi.org/10.31958/jt.v16i1.235>
- Ika&Taufik. (2014). PENGARUH PEMBERIAN REWARD AND PUNISHMENT TERHADAP MOTIVASI BELAJAR SISWA DALAM PEMBELAJARAN PASSING BAWAH BOLAVOLI (Studi pada Siswa Kelas VIII SMP Negeri 1 Yosowilangun Lumajang) Ika Suci Wulandari Taufiq Hidayat Abstrak. *Jurnal Pendidikan Olahraga Dan Kesehatan, 2*(3), 599–604.
- Irfani, M. H., Atiq, A., & Yunitaningrum, W. (2013). Pengaruh Metode Bermain Terhadap Kemampuan Menggiring Bola Permainan Futsal Di Smkn 1 Rasau Jaya. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran, 2*(12).
- Jatmiko, A., Mila, M., Irwandani, I., Anwar, C., Taher, A., & Sari, P. M. (2020). The development of multi-representation media based on instagram on temperature and heat materials. *Journal of Physics: Conference Series, 1572*(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1572/1/012070>
- Juntara, P. E., & Rachman, H. A. (2019). *Model latihan penyerangan (set plays) melalui goal throws dan powerplay futsal sekolah menengah atas Attacking training model (set plays) through goal throws and powerplay of futsal senior high school.* 15(1), 36–46.
- Khisbulloh, M., & Subagio, I. (2018). *Analisis Taktik Permainan Futsal Liga Profesional Futsal Indonesia 2018 (Babak Semifinal Dan Final).* 2018, 1–7.
- Lestariyanto, D. (2015). PENGEMBANGAN MODELPEMBELAJARAN LOMPAT JAUH MELALUI PERMAINAN LOMPAT BAMBU PADA SISWA KELAS V SD NEGERI 4 WULUNG KECAMATAN RANDU BLATUNG KABUPATEN BLORA TAHUN 2013. *Journal of Physical Education , Sport , Health and Recreations, 4*(7), 1957–1962.

- Lhaksana, J. (2011). *Taktik & Strategi futsal modern*. Be Champion.
- Mashud, M., Hamid, A., & Abdillah, S. (2019). Pengaruh Komponen Fisik Dominan Olahraga Futsal Terhadap Teknik Dasar Permainan Futsal. *Gladi : Jurnal Ilmu Keolahragaan*, 10(1), 28–38.
<https://doi.org/10.21009/gjik.101.04>
- Moerdiyanto. (2008). *Pengembangan Model Pembelajaran Kewirausahaan*. 1, 409–423.
- Muzdalifah, E. (2020). *Permainan Ladders and Snakes untuk Latihan Kekuatan*. 1(2), 35–38.
- Narlan, A., Juniar, T., Millah, H., Jasmani, J. P., & Keguruan, F. (2017). *Pengembangan Instrumen Keterampilan Olahraga Futsal*. 3(2), 241–247.
- Ningrum, D. W. I. S. (2014). PENGEMBANGAN DESAIN PEMBELAJARAN MATEMATIKA KELAS 1. *Jurnal Formatif*, 4(3), 163–173.
- OKTARINA YOGA JATIKUSUMA. (2014). *MODEL PEMBELAJARAN KESEIMBANGAN PERMAINAN ESTAFET BOLA DI LINGKUNGAN PERSAWAHAN*. 1(2).
- Prahardika, G. S. (2015). *Pengembangan Model Pembelajaran Lompat jauh Gaya Jongkok Dengan Pendekatan Permainan Harling Pada Siswa Sekolah Dasar*. 4(7), 1957–1962.
- Prasetyo, K. (2016). *BELAJAR LOMPAT JAUH GAYA JONGKOK PADA SISWA KELAS 5 SEKOLAH DASAR* Koko Prasetyo Program Studi PGSD , FKIP , Universitas Veteran Bangun Nusantara Sukoharjo. 196–205.
- Prasetyo, R. I., Hidayat, N., & Dimas, A. (2019). Studi Literature Model Pembelajaran POE. *Penguatan Pendidikan & Kebudayaan Untuk Menyongsong Society 5.0*, 704–710.
- Pratomo, T. B. (2011). *APLIKASI MODEL PAKEM TERHADAP PENINGKATAN KEMAMPUAN GERAK DASAR ANAK*. 1–17.
- Pribadi, B. A. (2014). Desain dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi: Implementasi Model ADDIE Edisi Pertama. *Jakarta: Kencana Grup*.
- Purwanto, S. (2006). PENTINGNYA PELAKSANAAN ADMINISTRASI PEMBELAJARAN PENDIDIKAN JASMANI DI SMU. *Jurnal Pendidikan*

- Jasmani Indonesia*, 5(1), 14–20.
- Puspasari, R. (2019). Pengembangan Buku Ajar Kompilasi Teori Graf dengan Model Addie. *Journal of Medives : Journal of Mathematics Education IKIP Veteran Semarang*, 3(1), 137.
<https://doi.org/10.31331/medivesveteran.v3i1.702>
- Puspita, A., Kurniawan, A. D., & Rahayu, H. M. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Booklet Pada Materi Sistem Imun Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas XI Sman 8 Pontianak. *Jurnal Bioeducation*, 4(1), 64–73.
<https://doi.org/10.29406/524>
- Putu Wedastama, K. P. I. M. T. (2013). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Page Pada Mata Pelajaran Keterampilan Komputer Dan Pengolahan Informasi (Kkpi) Kelas X Semester Genap Di Smk Negeri 2 Singaraja Tahun Pelajaran 2012/2013. *Jurnal Edutech Undiksha*, 5.
- Qomara, D. (2016). *PENGEMBANGAN PERMAINAN TIBOY UNTUK PEMBELAJARAN PENDIDIKAN JASMANI OLAHRAGA DAN KESEHATAN* Dwi Qomara. 3, 51–59.
- Rachman, I. (2013). *PENGEMBANGAN MODEL PEMBELAJARAN ATLETIK MELALUI MODIFIKASI PERMAINAN FORMULA 1 (RUN , JUMP , THROW) PADA SISWA KELAS VII SMP N 5 PEMALANG KABUPATEN PEMALANG TAHUN 2013 SKRIPSI UNIVERSITAS NEGERI SEMARANG TAHUN 2013* (Vol. 1).
- Rochmad. (2012). Desain Model Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika. *Desain Model Pengembangan*, 3(1).
- Rohayati, Y. (2018). *edukasi materi kesehatan NAPZA mata pelajaran Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan kelas X*. Jenis penelitian ini adalah penelitian pengembangan. Prosedur pengembangan bahan ajar menggunakan model ADDIE meliputi lima tahap yaitu: tahap analisis (. 16(1), 33–43.
- Setia, C., Cahyadi, A., Nahdatul, U., Cirebon, U., Education, P., & Lampung, U. (2020). *Kinestetik : Jurnal Ilmiah Pendidikan Jasmani LEARNING MODEL OF DRIBBLING FUTSAL BALL GAME*. 4(2).
- Siregar, F. M., Yarmani, Y., & Ilahi, B. R. (2017). Analisis Sma Negeri

- Berprestasi Dibidang Ekstrakurikuler Futsal Kota Bengkulu. *Kinestetik*, 2(1), 111–117. <https://doi.org/10.33369/jk.v2i1.9195>
- Siswati, S. (2015). Etika dan Hukum Kesehatan dalam Perspektif Undang-Undang Kesehatan. *Raja Grafindo*, Jakarta., 101–110.
- Sukerni, P. (2014). PENGEMBANGAN BUKU AJAR PENDIDIKAN IPA KELAS IV SEMESTER I SD NO . 4 KALIUNTU DENGAN MODEL DICK AND. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 3(1), 386–396.
- Sunarso, E. (2018). *UPAYA MENINGKATKAN HASIL BELAJAR ATLETIK MATERI LOMPAT JAUH GAYA JONGKOK MELALUI PENDEKATAN BERMAIN PADA SISWA KELAS V-A SDN TROPODO I*. 1(1).
- Sutrisna, T., Asmawi, M., & Pelana, R. (2018). Model Latihan Keterampilan Shooting Olahraga Petanque Untuk Pemula. *Jurnal Segar*, 7(1), 46–53. <https://doi.org/10.21009/segar/0701.05>
- Taufik, N. F. A. (2020). Jurnal Ilmu Sosial dan Humaniora. *KAMBOTI: Jurnal Sosial Dan Humaniora*, 1(1), 75–84. <http://lldikti12.ristekdikti.go.id/jurnal/index.php/kamboti/article/view/35>
- Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. (2007). PENGEMBANGAN BAHAN AJAR METODE PENELITIAN PENDIDIKAN DENGAN ADDIE MODEL. *Pengembangan Bahan Ajar*, 2, 12–16.
- Wahyuny, I. N. (2017). Pengembangan Modul Edukasi Literasi Keuangan Islam dan Produk Halal dengan “ADDIE.” *Prosiding Seminar Pendidikan Ekonomi Dan Bisnis*.
- Wijayanti, D. I. P. R., & Kushartanti, B. M. W. (2014). Model Tes Keterampilan Dasar Futsal Bagi Pemain Ku 10-12 Tahun. *Jurnal Keolahragaan*, 2(1), 32–45. <https://doi.org/10.21831/jk.v2i1.2601>
- Yani, F. A. (2011). *Upaya Mengoptimalkan Hasil Belajar Lompat Jauh Gaya Jongkok Dengan Memodifikasi Alat Bantu Pembelajaran Pendidikan Jasmani Pada Siswa Kelas 4 SD Negeri Saren 1 Kalijambe Kabupaten Sragen Tahun Ajaran 2010/2011*.
- Yuli, S., & Made, I. G. (2012). “ PENGEMBANGAN E-BOOK INTERAKTIF PADA MATERI SIFAT KOLIGATIF SEBAGAI SUMBER BELAJAR SISWA KELAS XII IPA ” (“ THE DEVELOPMENT OF INTERACTIVE

E BOOK ON THE SUBJECT OF COLIGATIVE PROPERTIES AS LEARNING RESOURCE FOR STUDENT OF SCIENCE CLASS XII ”). *Unsa Journal of Chemical Education*, 1(2), 46–53.

Zainal&Taufiq. (2014). PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN STAD (STUDENT TEAMS-ACHIEVEMENT DIVISION) TERHADAP HASIL BELAJAR KETEPATAN SERVICE BAWAH BOLAVOLI. *Jurnal Pendidikan Jasmani*, 02(01), 41–44.

Zuchdi, D., Ghufron, A., Syamsi, K., & Masruri, M. S. (2014). Pemetaan implementasi pendidikan karakter di SD, SMP, dan SMA di kota Yogyakarta. *Jurnal Pendidikan Karakter*, 2.

甘江华， 黄均璠， 彭代银， 俞年军， 陈卫东， 罗建平， 韩岚. (2019). 3 种石斛对脾阴虚型大鼠便秘的治疗作用及其机制初步研究甘江华1, 2, 3. 44(12), 2–8.

