

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi, Abu. 2003. *Ilmu Sosial Dasar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Ahmadi, Iif Khoiru dan Sofan Amri. 2011. *Mengembangkan Pembelajaran IPS Terpadu*. Jakarta: Prestasi Pustaka Publisher.
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Boeree, C. George. 2008. *General Psychology: Psikologi Kepribadian, Persepsi, Kognisi, Emosi, & Perilaku* terjemahan Helmi J. Fauzi. Yogyakarta: Prismsophie.
- Djaali. 2008. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Efendi, Suhandi dan Karjono. 2004. *Belajar Pengetahuan Sosial dengan Orientasi Keterampilan Sosial untuk SD Kelas IV*. Bandung: Sarana Panca Karya Nusa.
- Hurlock, Elizabeth B. 1980. *Psikologi Perkembangan*. Jakarta: Erlangga.
- Indriana, Dina. 2011. *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Jogjakarta: Diva.
- Iskandar. 2009. *Psikologi Pendidikan: Sebuah Orientasi Baru*. Ciputat: Gaung Persada Press.
- Meggitt, Carolyn. 2012. "Memahami Perkembangan Anak," terjemahan Agnes Theodora W. Jakarta: Indeks.
- Olivia, Femi. 2009. *Career Skills for Kids Kembangkan Kecerdikan Anak dengan Teknik Biosmart*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Rasimin, dkk. 2012. *Media Pembelajaran: Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta: Trust Media Publishing.
- Sadiman, Arief S. dkk. 2009. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sanjaya, Wina. 2013. *Penelitian Pendidikan: Jenis, Metode, dan Prosedur*. Jakarta: Kencana.

- Siregar, Eveline & Hartini Nara. 2010. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Sitepu, B.P. 2012. *Penulisan Buku Teks Pelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sudjana, Nana dan Rivai Ahmad. 2005. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sukiman. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia.
- Smaldino, Sharon E. Dkk. 2011. *Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar*. Jakarta: Kencana.
- Soebachman, Agustina. 2012. *Permainan Asyik Bikin Anak Pintar*. Yogyakarta: In Azna Books.
- Soekanto, Soerjono. 2012. *Sosiologi Suatu Pengantar*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Susilana, Rudi dan Cipi Riyana. 2008. *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: Wacana Prima.
- Syah, Muhibbin. 2005. *Psikologi Belajar*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Tarigan, Henry Guntur. 1993. *Pengajaran Pragmatik*. Bandung: Angkasa.
- Tedjasaputra, Myke. 2003. *Bermain, Mainan, dan Permainan*. Jakarta: Gramedia.
- Trianto. 2013. *Model Pembelajaran Terpadu: Konsep, Strategi, dan Implementasinya dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.

Umar, Arsyah, dkk. 2004. *Pengetahuan Sosial Terpadu untuk SD Kelas IV*. Jakarta: Erlangga.

Upton, Penney. 2012. *Psikologi Perkembangan*. Jakarta: Erlangga.

Wardiyatmoko, K. 2012. *Geografi SMA/ MA Jilid 3*. Jakarta: Erlangga.

Widoyoko, Eko Putro. 2011. *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Zulkifli. 1995. *Psikologi Perkembangan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Website:

Anon. *Sejarah IPS di Indonesia*.
<<http://edukasi.kompasiana.com/2012/09/10/sejarah-ips-di-indonesia-485615.html>> (Diakses tanggal 23 November 2014 pukul 21.30).

Anon. *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 18 Tahun 2002 Tentang Sistem Nasional Penelitian, Pengembangan, dan Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi*.
<<http://www.hukumonline.com/pusatdata/detail/17451/node/539/uu-no-18-tahun-2002-sistem-nasional-penelitian,-pengembangan,-dan-penerapan-ilmu-pengetahuan-dan-teknologi>> (Diakses tanggal 15 Desember 2014 pukul 17.50).

Anon. <<http://eprints.uny.ac.id/9378/3/BAB%20%20-%2007601241082.pdf>> (Diakses tanggal 8 Februari 2015 pukul 10.30). Anon. <http://repository.uksw.edu/bitstream/handle/123456789/829/T1_292008069_BAB%20II.pdf?sequence=3> (Diakses tanggal 7 Januari 2015 pukul 20.45).

Anon. *Puzzle*. <<http://www.omochatoys.com/mainan-edukatif/496-puzzle.html>> (Diakses tanggal 16 Desember 2014 pukul 23.56).

Anon. <<http://eprints.uny.ac.id/8213/5/bab%20.pdf>> (Diakses tanggal 5 Januari 2015 pukul 19.30).

Anon. <<http://eprints.uny.ac.id/9668/3/bab%20%20-%2008205244010.pdf>> (Diakses tanggal 5 Januari 2015 pukul 20.50).

Anon.

http://repository.uksw.edu/bitstream/handle/123456789/829/T1_292008069_BAB%20II.pdf?sequence=3 (Diakses tanggal 7 Januari 2015 pukul 20.45).

Anon. *Puzzle.* <http://www.omochatoys.com/mainan-edukatif/496-puzzle.html> (Diakses tanggal 16 Desember 2014 pukul 23.56).

Coffey, Jerry. *How Far is Jupiter from Earth.* <http://www.universetoday.com/14514/how-far-is-jupiter-from-earth/> (Diakses tanggal 15 Desember 2014 pukul 14.37).

Febry, Dedy. *Definisi Pengembangan.* http://www.academia.edu/4832768/DEFINISI_PENGEMBANGAN (Diakses tanggal 15 Desember 2014 pukul 06.50).

Iskani. *Pengukuran Skala Guttman Secara Tradisional.* <http://www.slideshare.net/indirakaniaputri/pengukuran-skala-guttman-tradisional> (Diakses tanggal 8 Februari 2015 pukul 21.00).

Maghsri, Syaiful. *Kekuatan Dahsyat Otak Manusia.* <http://www.syaifulmaghsri.com/artikel-bioenergi/kekuatan-dahsyat-otak-manusia/> (Diakses tanggal 8 Januari pukul 14.45).

Nika. *Macam-Macam Puzzle.* <http://girls.kidnesia.com/Girls/Cerdas/Berbagi-Pengetahuan/Macam-Macam-Puzzle> (Diakses tanggal 16 Desember 2014 pukul 23.50).

Nugroho, Widi. *Penelitian Pengembangan.* <http://www.slideshare.net/widinugroho984349/makalah-penelitianpengembangan> (Diakses tanggal 2 Januari 2015 pukul 21.34).

Ramdhasari, Erma. *Rancang Bangun Game Peta Dunia.* http://repository.amikom.ac.id/files/Publikasi_11.02.7963.pdf (Diakses tanggal 9 Januari 2015 pukul 22.15).

Risal, Muhammad. *Delapan Keterampilan yang Harus Dimiliki Oleh Seorang Guru.* <http://www.artikelbagus.com/2011/07/8-keterampilan-yang-harus-dimiliki-oleh-seorang-guru.html#> (Diakses tanggal 5 Januari 2015 pukul 23.57).

Riyana, Cepi. *Media Pembelajaran.* <http://cepiriyana.staf.upi.edu/> (Diakses tanggal 11 Januari pukul 20.17).

Situmorang, Mulkan Andika. *Meningkatkan Kemampuan Memahami Wacana Melalui Media Pembelajaran Puzzle*. <<http://eprints.ums.ac.id/1281/1/5.-AMIR.pdf>> (Diakses tanggal 7 Januari 2015 pukul 21.47).

Skripsi:

Luthfiyah. 2012. "Pengembangan Media Permainan Monopoli untuk Pembelajaran IPS Kelas III SD". *Skripsi*. Jakarta: Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Jakarta.

Ning Rahayu. 2010. "Penggunaan Media Peta Buta Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Pada Siswa Kelas VI SD Negeri Nglorog 5 Kecamatan Sragen". *Skripsi*. Surakarta: FKIP Universitas Sebelas Maret Surakarta.