

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

A. Kesimpulan

Dalam penelitian model, model *outdoor games activities* dalam menumbuhkan nilai-nilai kepemimpinan pada siswa SMAN 3 Tambun Selatan yang dikemas dalam buku permainan. Berdasarkan data yang telah dikumpulkan dari hasil maka peneliti dapat menarik kesimpulan bahwa:

1. Model *outdoor games activities* yang diperoleh secara keseluruhan dari ahli permainan kecil menyatakan bahwa model permainan termasuk dalam kategori baik dan layak digunakan.
2. Model *outdoor games activities* yang diperoleh secara keseluruhan dari ahli teori permainan menyatakan bahwa model permainan layak dan baik digunakan dalam uji coba lapangan.
3. Model *outdoor games activities* yang diperoleh secara keseluruhan dari ahli rekreasi menyatakan bahwa model permainan layak untuk dijadikan buku panduan model permainan kelompok.
4. Uji coba kelompok kecil dan uji coba kelompok besar dinyatakan efektif untuk digunakan.
5. Melalui model *outdoor games activities* yang telah peneliti kembangkan, nilai-nilai kepemimpinan pada diri siswa dapat ditumbuhkan.

B. Implikasi

Penerapan model *outdoor games activities* yang telah dikembangkan oleh peneliti dinilai cocok digunakan. Serta berdasarkan hasil penelitian yang telah dilaksanakan model *outdoor games activities* ini dapat menumbuhkan nilai-nilai kepemimpinan yang dapat diterapkan dalam proses pembelajaran dan pendidikan siswa.

C. Saran

Sehubungan dengan produk yang dirancang dan dikembangkan yaitu model *outdoor games activities* peneliti akan memberikan saran-saran yang meliputi saran pemanfaatan, saran diseminasi, dan saran pengembangan lanjutan.

1. Saran Pemanfaatan

Pada pemanfaatan produk ini harus memperlihatkan kondisi sarana dan prasarana yang ada. Produk ini diharapkan menjadi alternatif media tambahan *outdoor games activities* yang menjadi rujukan guru Pendidikan Jasmani.

a. Peserta didik

Produk model *outdoor games activities* yang dikemas dalam bentuk buku panduan ini sebaiknya dilihat atau dipelajari terlebih dahulu sebelum melaksanakan kegiatan praktik *outdoor games activities* untuk menumbuhkan nilai-nilai kepemimpinan, sehingga diharapkan dapat menarik minat peserta didik dalam melakukannya, karena peserta didik akan lebih mudah dalam memahami materi dan akan lebih menyenangkan.

b. Guru

Pada pelaksanaan kegiatan praktik *outdoor games activities* di lapangan sebaiknya guru sebelum membawakan permainan harus lebih dimengerti dahulu permainan apa yang mau dibawakan, karena akan membuat keantusiasan peserta didik dalam melaksanakan permainan kelompok dan tidak membosankan.

c. Sekolah

Model *outdoor games activities* ini dapat dijadikan sebagai panduan dan referensi yang dapat digunakan sebagai media pembelajaran tambahan peserta didik lain.

d. Program Studi Olahraga Rekreasi Fakultas Ilmu Keolahragaan

Model *outdoor games activities* ini sebaiknya ditambahkan sebagai bahan kepustakaan. Sehingga bagi mahasiswa yang ingin melakukan penelitian dan pengembangan sejenis hendaknya penelitian dan pengembangan ini dapat digunakan sebagai acuan dalam meneliti.

2. Saran Diseminasi

Dalam rancangan produk ini peneliti menyarankan, sebelum menyebarkan produk ini perlu tahapan evaluasi dari ahli yang berguna untuk menyempurnakan produk, serta harus memperhatikan sasaran yang akan diuji dan disesuaikan dengan kondisi sasaran yang ingin dituju baik isi maupun kemasan, karena model *outdoor games activities* ini dibuat berdasarkan atas kondisi lingkungan yang ada di sekitar sekolah. Sehingga model *outdoor games activities* ini dapat lebih menarik dan bermanfaat.

3. Saran Pengembangan Lebih Lanjut

Dalam pengembangan penelitian ini ke arah lebih lanjut, peneliti mempunyai saran-saran sebagai berikut:

- a. Dalam pengembangan produk berupa media pembelajaran diperlukan guru yang kreatif dan inovatif dalam memanfaatkan media cetak yang berguna membantu peserta didik agar lebih cepat dalam memahami

materi yang diberikan dan menambah kemenarikan dan antusias peserta didik dalam tambahan permainan.

- b. Dalam penyebarluasan produk pengembangan produk, peneliti memberi saran yaitu bahwa sebelum disebarluaskan sebaiknya produk ini dievaluasi kembali dan disesuaikan dengan kondisi sarana yang akan digunakan. Serta diperluas lagi variabel penelitiannya, baik itu mengenai macam permainan dan nilai sikap lainnya.

Demikian saran-saran terhadap pemanfaatan, diseminasi, maupun pengembangan produk lebih lanjut terhadap model *outdoor games activities* untuk menumbuhkan nilai-nilai kepemimpinan untuk SMAN 3 Tambun Selatan. Semoga model pembelajaran yang dirancang bermanfaat bagi proses tambahan pembelajaran pendidikan jasmani.