

DAFTAR ISI

	Halaman
RINGKASAN	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR LAMPIRAN	vii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Fokus Masalah.....	3
C. Perumusan Masalah.....	4
D. Kegunaan Hasil Penelitian.....	4
BAB II KAJIAN TEORETIK	5
A. Konsep Pengembangan Model.....	5
B. Konsep Model Yang Dikembangkan.....	15
1. Teori Permainan.....	15
2. Kelompok.....	20
C. Kerangka Teoretik.....	23
D. Rancangan Model.....	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	29
A. Tujuan Penelitian.....	29
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	29
C. Karakteristik Model.....	29
D. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	30
E. Langkah-Langkah Pembuatan Model.....	31

	Halaman
1. Analisis Kebutuhan	34
2. Perencanaan Pembuatan Model.....	34
3. Validasi, Evaluasi dan Revisi Model.....	34
4. Implementasi Model.....	37
BAB IV HASIL PENELITIAN	38
A. Hasil Pengembangan Model	38
1. Hasil Analisis Kebutuhan	38
2. Model <i>Draft Awal</i>	40
3. Model <i>Draft Final</i>	53
B. Kelayakan Model.....	73
C. Revisi Produk	75
1. Hasil Uji Coba Kelompok Kecil	78
2. Hasil Uji Coba Kelompok Besar.....	79
D. Pembahasan.....	80
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	81
A. Kesimpulan	81
B. Implikasi.....	81
C. Saran	82
DAFTAR PUSTAKA.....	84
LAMPIRAN.....	85
RIWAYAT HIDUP	106

