

**LAMPIRAN I  
HASIL UJI COBA  
INSTRUMEN**

## KUESIONER UJI COBA PENERAPAN PERMAINAN TRADISIONAL

Petunjuk pengisian angket:

- 1) Baca setiap butir pernyataan dengan teliti.
  - 2) Angket terdiri dari 37 butir pertanyaan.
  - 3) Jawablah setiap butir dengan jujur dan yang sebenarnya.
  - 4) Beri tanda silang (X) pada jawaban yang dianggap sesuai dengan kenyataan.
- 

NO	URAIAN PERTANYAAN	JAWABAN				
		SS	S	R	TS	STS
1	Saya selalu membuat RPP ketika akan memberikan materi permainan tradisional di sekolah					
2	Saya lebih menguasai permainan modern dibandingkan permainan tradisional					
3	Saya memberikan permainan tradisional pada siswa agar mengetahui permainan tradisional					
4	Saya mengetahui lebih dari 5 permainan tradisional					
5	Saya selalu memberikan permainan tradisional dengan alat yang sederhana					
6	Saya menggunakan peralatan yang mudah didapat disekitar lingkungan untuk memudahkan siswa dalam permainan tradisional					
7	Siswa cepat beradaptasi dengan alat – alat permainan tradisional yang digunakan					
8	Setiap mengajar saya selalu membagi kelompok agar waktu yang ada tersebut efisien					
9	Saya membagi waktu sedemikian rupa untuk pelaksanaan permainan tradisional di sekolah					

10	Siswa terlihat bergembira ketika mereka sedang melakukan permainan tradisional				
11	Siswa lebih mampu bekerja sama setelah melakukan permainan				
12	Siswa memahami materi permainan tradisional yang diberikan				
13	Siswa bersungguh-sungguh dalam setiap permainan yang berikan				
14	Saya mempersiapkan materi ajar terbaru tentang permainan tradisional				
15	Saya menguasai materi ajar tentang permainan tradisional				
16	Saya memodifikasi materi yang ada dalam permainan tradisional				
17	Bagi saya permainan tradisional merupakan cara mengembangkan keterampilan gerak dasar siswa				
18	Alat permainan tradisional cocok dengan karakteristik siswa				
19	Alat-alat permainan tradisional mudah di dapat				
20	Alat yang digunakan dalam permainan tradisional tidak membahayakan siswa				
21	Saya menganggap waktu yang tersedia tergolong cukup untuk aktivitas permainan tradisional				
22	Saya memberikan waktu yang cukup kepada siswa untuk melaksanakan permainan tradisional				
23	Siswa terlihat antusias dalam memainkan permainan tradisional				
24	Saya merasakan materi permainan bermanfaat dalam mempengaruhi perilaku siswa				
25	Siswa memahami setiap instruksi permainan tradisional yang diberikan				
26	Siswa terlibat semua dalam memainkan permainan tradisional				
27	Saya memilih permainan tradisional yang gampang diterima oleh siswa				
28	Siswa bersungguh-sungguh dalam setiap permainan yang responden berikan				

29	Saya mengajukan pengadaan peralatan permainan kepada kepala sekolah untuk mendukung pembelajaran					
30	Permainan tradisional yang diberikan selesai tepat waktu					
31	Siswa mengerti materi permainan yang dipraktekan bersama					
32	Saya menyiapkan permainan tradisional sebelum pembelajaran dimulai					
33	Saya mengetahui semua jenis permainan tradisional					
34	Media peralatan yang saya gunakan sesuai dengan pelaksanaan permainan tradisional					
35	Siswa antusias dengan media permainan tradisional yang diberikan					
36	Siswa memahami setiap instruksi permainan yang diberikan					
37	Materi permainan tradisional tidak mengganggu pembelajaran yang lain					

### Tabulasi Jawaban Kemampuan Mengajar

Sampel Nomor	Butir Soal												JUM
	1	2	3	4	14	15	16	17	27	28	32	33	
1	3	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	2	45
2	4	4	3	3	4	4	4	3	4	3	4	5	50
3	4	4	4	4	4	4	5	2	4	5	5	5	49
4	4	3	4	4	4	4	4	4	4	5	5	4	60
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	51
6	4	3	4	5	4	5	4	4	4	4	5	5	53
7	4	3	5	5	5	4	5	4	4	4	5	5	56
8	5	4	4	4	5	5	5	5	4	5	5	5	56
9	4	4	4	5	5	5	5	5	5	5	5	4	47
10	4	4	3	4	5	4	4	3	4	4	4	4	44
Jumlah	41	37	40	43	45	44	45	39	42	44	47	44	

### Perhitungan Validasi Instrumen Kemampuan Mengajar

Contoh Soal Nomor : 1

Sampel	X	Y	X(X- $\mu$ )	y(Y- $\mu$ )	$x^2$	$y^2$	Xy
1	3	44	-1.10	-7.10	1.21	50.41	7.81
2	4	45	-0.10	-6.10	0.01	37.21	0.61
3	4	50	-0.10	-1.10	0.01	1.21	0.11
4	4	49	-0.10	-2.10	0.01	4.41	0.21
5	5	60	0.90	8.90	0.81	79.21	8.01
6	4	51	-0.10	-0.10	0.01	0.01	0.01
7	4	53	-0.10	1.90	0.01	3.61	-0.19
8	5	56	0.90	4.90	0.81	24.01	4.41
9	4	56	-0.10	4.90	0.01	24.01	-0.49
10	4	47	-0.10	-4.10	0.01	16.81	0.41
	41	51			2.90	240.90	20.90

$$r_{xy} = \frac{\sum xy}{\sqrt{(\sum x^2 - \sum y^2)}}$$

$$r_{xy} = \frac{20.90}{\sqrt{2.90 - 240.90}}$$

$$r_{xy} = \frac{20.90}{\sqrt{698.61}}$$

$$r_{xy} = \frac{20.90}{26.43} = 0.791$$

Dengan demikian koefisien validitas butir soal nomor 1 Variabel Kemampuan Mengajar (0,791) lebih besar dari r-tabel (0,632), sehingga butir soal nomor 1 valid.

#### **Rekapitulasi Analisis Butir Pernyataan Kemampuan Mengajar**

Nomor Soal	r-hitung	r-tabel	Keterangan	Nomor Soal	r-hitung	r-tabel	Keterangan
1	0,791	0,632	Valid	16	0,795	0,632	Valid
2	0,519	0,632	Gugur	17	0,672	0,632	Valid
3	0,677	0,632	Valid	27	0,703	0,632	Valid
4	0,672	0,632	Valid	28	0,663	0,632	Valid
14	0,672	0,632	Valid	32	0,769	0,632	Valid
15	0,774	0,632	Valid	33	0,502	0,632	Gugur

Jumlah soal 12, butir yang gugur 2 dan butir yang valid 10.

**Perhitungan Reliabilitas Instrumen Penelitian variabel Kemampuan Mengajar, menggunakan rumus Alpha Cronbach:**

Diketahui:

$$K \text{ (jumlah butir)} = 10$$

$$\Sigma \sigma_b^2 \text{ (jumlah varian butir)} = 3,933$$

$$\sigma_t^2 \text{ (varian total)} = 20$$

Jadi:

Jadi:

$$r_{ii} = \left\{ \frac{k}{(k - 1)} \right\} \left\{ 1 - \frac{\Sigma \sigma_b^2}{\sigma_t^2} \right\}$$

$$r_{ii} = \left\{ \frac{10}{10 - 1} \right\} \left\{ 1 - \frac{3.933}{20} \right\}$$

$$r_{ii} = \{1,111\} \{0,803\}$$

$$r_{ii} = 0,893$$

Reliabilitas instrumen variabel kemampuan mengajar adalah **0,893**.

### Tabulasi Jawaban Alat atau Media Pembelajaran

Sampel Nomor	Butir soal									Jum
	5	18	34	6	19	29	7	20	35	
1	5	4	4	4	5	4	4	5	4	39
2	3	3	3	3	4	4	4	3	4	31
3	4	4	4	4	4	4	5	2	4	35
4	4	3	4	4	4	4	4	4	4	35
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	45
6	4	3	4	5	4	5	4	3	4	36
7	4	3	5	5	5	4	5	4	4	39
8	5	4	4	4	5	5	5	4	4	40
9	4	4	5	5	5	5	5	5	5	43
10	3	4	3	4	5	4	4	3	4	34
Jumlah	41	37	41	43	46	44	45	38	42	

### Perhitungan Validasi Instrumen Alat atau Media Pembelajaran

Contoh Soal Nomor: 5

Sampel	X	Y	X(X- $\mu$ )	y(Y- $\mu$ )	$x^2$	$y^2$	Xy
1	5	39	0.90	1.30	0.81	1.69	1.17
2	3	31	-1.10	-6.70	1.21	44.89	7.37
3	4	35	-0.10	-2.70	0.01	7.29	0.27
4	4	35	-0.10	-2.70	0.01	7.29	0.27
5	5	45	0.90	7.30	0.81	53.29	6.57
6	4	36	-0.10	-1.70	0.01	2.89	0.17
7	4	39	-0.10	1.30	0.01	1.69	-0.13
8	5	40	0.90	2.30	0.81	5.29	2.07
9	4	43	-0.10	5.30	0.01	28.09	-0.53
10	3	34	-1.10	-3.70	1.21	13.69	4.07
	41	377			4.90	166.10	21.30

$$r_{xy} = \frac{\sum xy}{\sqrt{(\sum x^2 - \sum y^2)}}$$

$$r_{xy} = \frac{21.30}{\sqrt{4.90 - 166.10}}$$

$$r_{xy} = \frac{21.30}{\sqrt{813.89}}$$

$$r_{xy} = \frac{21.30}{28.53} = 0.747$$

Dengan demikian koefisien validitas butir soal nomor 1 Variabel alat atau media pembelajaran (0,747) lebih besar dari r-tabel (0,632), sehingga butir soal nomor 5 valid.

#### **Rekapitulasi Analisis Butir Pernyataan Alat atau Media Pembelajaran**

Nomor Soal	r-hitung	r-tabel	Keterangan	Nomor Soal	r-hitung	r-tabel	Keterangan
5	0,747	0,632	Valid	29	0,661	0,632	Valid
18	0,655	0,632	Valid	7	0,662	0,632	Valid
34	0,852	0,632	Valid	20	0,786	0,632	Valid
6	0,691	0,632	Valid	35	0,773	0,632	Valid
19	0,691	0,632	Valid				

Jumlah soal 9, butir yang gugur 0 dan butir yang valid 9.

**Perhitungan Reliabilitas Instrumen Penelitian Variabel Alat atau Media Pembelajaran, menggunakan rumus Alpha Cronbach:**

Diketahui:

$$K \text{ (jumlah butir)} = 9$$

$$\Sigma \sigma_b^2 \text{ (jumlah varian butir)} = 3,60$$

$$\sigma_t^2 \text{ (varian total)} = 18,46$$

Jadi:

Jadi:

$$r_{ii} = \left\{ \frac{k}{(k - 1)} \right\} \left\{ 1 - \frac{\Sigma \sigma_b^2}{\sigma_t^2} \right\}$$

$$r_{ii} = \left\{ \frac{9}{9 - 1} \right\} \left\{ 1 - \frac{3.60}{18.46} \right\}$$

$$r_{ii} = \{1,125\} \{0,805\}$$

$$r_{ii} = 0,906$$

Reliabilitas instrumen variabel alat atau media pembelajaran adalah **0,906**.

### Tabulasi Jawaban Waktu Pelaksanaan

Sampel Nomor	Butir Soal						JUM
	8	21	30	9	22	37	
1	4	4	4	4	3	4	23
2	5	5	4	4	3	4	25
3	3	4	4	4	3	4	22
4	4	3	4	4	4	4	23
5	5	5	5	5	5	5	30
6	4	4	4	4	4	5	25
7	4	5	5	5	5	4	28
8	5	5	4	4	4	5	27
9	4	4	5	5	5	5	28
10	3	4	3	4	5	4	23
Jumlah	41	43	42	43	41	44	

### Perhitungan Validasi Instrumen Waktu Pelaksanaan

Contoh Soal Nomor : 8

Sampel	X	Y	X(X- $\mu$ )	y(Y- $\mu$ )	$x^2$	$y^2$	Xy
1	4	23	-0.10	-2.40	0.01	5.76	0.24
2	5	25	0.90	-0.40	0.81	0.16	-0.36
3	3	22	-1.10	-3.40	1.21	11.56	3.74
4	4	23	-0.10	-2.40	0.01	5.76	0.24
5	5	30	0.90	4.60	0.81	21.16	4.14
6	4	25	-0.10	-0.40	0.01	0.16	0.04
7	4	28	-0.10	2.60	0.01	6.76	-0.26
8	5	27	0.90	1.60	0.81	2.56	1.44
9	4	28	-0.10	2.60	0.01	6.76	-0.26
10	3	23	-1.10	-2.40	1.21	5.76	2.64
	41.00	254.00			4.90	66.40	11.60

$$r_{xy} = \frac{\sum xy}{\sqrt{(\sum x^2 - \sum y^2)}}$$

$$r_{xy} = \frac{11.60}{\sqrt{4.90 - 66.40}}$$

$$r_{xy} = \frac{11.60}{\sqrt{325.36}}$$

$$r_{xy} = \frac{11.60}{18.037} = 0.643$$

Dengan demikian koefisien validitas butir soal nomor 8 Variabel Waktu Pelaksanaan (0,643) lebih besar dari r-tabel (0,632), sehingga butir soal nomor 8 valid.

#### **Rekapitulasi Analisis Butir Pernyataan Waktu Pelaksanaan**

Nomor Soal	r-hitung	r-tabel	Keterangan
8	0,643	0,632	Valid
21	0,655	0,632	Valid
30	0,789	0,632	Valid
9	0,635	0,632	Valid
22	0,635	0,632	Valid
37	0,665	0,632	Valid

Jumlah soal 6, butir yang gugur 0 dan butir yang valid 6.

**Perhitungan Reliabilitas Instrumen Penelitian variabel Waktu Pelaksanaan, menggunakan rumus Alpha Cronbach:**

Diketahui:

$$K \text{ (jumlah butir)} = 6$$

$$\Sigma \sigma_b^2 \text{ (jumlah varian butir)} = 2,21$$

$$\sigma_t^2 \text{ (varian total)} = 7,38$$

Jadi:

Jadi:

$$r_{ii} = \left\{ \frac{k}{(k - 1)} \right\} \left\{ 1 - \frac{\Sigma \sigma_b^2}{\sigma_t^2} \right\}$$

$$r_{ii} = \left\{ \frac{6}{6 - 1} \right\} \left\{ 1 - \frac{2.21}{7.38} \right\}$$

$$r_{ii} = \{1,200\} \{0,700\}$$

$$r_{ii} = 0,840$$

Reliabilitas instrumen variabel Waktu Pelaksanaan adalah **0,840**.

### Tabulasi Jawaban Respon Siswa

Sampel Nomor	Butir Soal										JUM
	10	23	11	24	12	25	36	13	26	31	
1	3	3	4	3	4	4	4	4	3	4	36
2	3	3	3	3	4	4	4	3	4	3	34
3	4	4	4	4	4	4	5	2	4	5	40
4	4	3	4	4	4	4	4	4	4	5	40
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	50
6	4	3	4	5	4	5	4	4	4	4	41
7	4	3	5	4	5	4	5	4	4	4	42
8	4	4	4	4	5	5	5	5	4	5	45
9	4	4	4	5	5	5	5	5	5	5	47
10	4	4	3	4	5	4	4	3	4	4	39
Jumlah	39	36	40	41	45	44	45	39	41	44	

### Perhitungan Validasi Instrumen Respon Siswa

Contoh Soal Nomor : 10

Sampel	X	Y	X(X- $\mu$ )	y(Y- $\mu$ )	$x^2$	$y^2$	Xy
1	3	36	-0.90	-5.40	0.81	29.16	4.86
2	3	34	-0.90	-7.40	0.81	54.76	6.66
3	4	40	0.10	-1.40	0.01	1.96	-0.14
4	4	40	0.10	-1.40	0.01	1.96	-0.14
5	5	50	1.10	8.60	1.21	73.96	9.46
6	4	41	0.10	-0.40	0.01	0.16	-0.04
7	4	42	0.10	0.60	0.01	0.36	0.06
8	4	45	0.10	3.60	0.01	12.96	0.36
9	4	47	0.10	5.60	0.01	31.36	0.56
10	4	39	0.10	-2.40	0.01	5.76	-0.24
	39.00	414.00			2.90	212.40	21.40

$$r_{xy} = \frac{\sum xy}{\sqrt{(\sum x^2 - \sum y^2)}}$$

$$r_{xy} = \frac{21.40}{\sqrt{2.90 - 212.40}}$$

$$r_{xy} = \frac{21.40}{\sqrt{615.96}}$$

$$r_{xy} = \frac{21.40}{24.82} = 0.862$$

Dengan demikian koefisien validitas butir soal nomor 10 Variabel Respon Siswa (0,862) lebih besar dari r-tabel (0,632), sehingga butir soal nomor 10 valid.

#### **Rekapitulasi Analisis Butir Pernyataan Respon Siswa**

Nomor Soal	r-hitung	r-tabel	Keterangan	Nomor Soal	r-hitung	r-tabel	Keterangan
10	0,791	0,632	Valid	25	0,795	0,632	Valid
23	0,519	0,632	Gugur	36	0,672	0,632	Valid
11	0,677	0,632	Valid	13	0,703	0,632	Valid
24	0,672	0,632	Valid	26	0,663	0,632	Valid
12	0,672	0,632	Valid	31	0,769	0,632	Valid

Jumlah soal 10, butir yang gugur 0 dan butir yang valid 10.

**Perhitungan Reliabilitas Instrumen Penelitian variabel Respon Siswa, menggunakan rumus Alpha Cronbach:**

Diketahui:

$$K \text{ (jumlah butir)} = 10$$

$$\Sigma \sigma_b^2 \text{ (jumlah varian butir)} = 4,289$$

$$\sigma_t^2 \text{ (varian total)} = 24,71$$

Jadi:

Jadi:

$$r_{ii} = \left\{ \frac{k}{(k - 1)} \right\} \left\{ 1 - \frac{\Sigma \sigma_b^2}{\sigma_t^2} \right\}$$

$$r_{ii} = \left\{ \frac{10}{10 - 1} \right\} \left\{ 1 - \frac{4,289}{24,71} \right\}$$

$$r_{ii} = \{1,111\} \{0,786\}$$

$$r_{ii} = 0,873$$

Reliabilitas instrumen variabel respon siswa adalah **0,873.**

**LAMPIRAN II  
ANGKET INSTRUMEN**

**KUESIONER PENERAPAN PERMAINAN TRADISIONAL PADA TAMAN  
KANAK-KANAK**

Petunjuk pengisian angket:

- 1) Baca setiap butir pernyataan dengan teliti.
- 2) Angket terdiri dari 28 butir pertanyaan.
- 3) Jawablah setiap butir dengan jujur dan yang sebenarnya.
- 4) Beri tanda silang (X) pada jawaban yang dianggap sesuai dengan kenyataan.

<b>NO</b>	<b>URAIAN PERTANYAAN</b>	<b>JAWABAN</b>				
		<b>SS</b>	<b>S</b>	<b>R</b>	<b>TS</b>	<b>STS</b>
1	Saya selalu membuat RPP ketika akan memberikan materi permainan tradisional di sekolah					
2	Saya memberikan permainan tradisional pada siswa agar mengetahui permainan tradisional					
3.	Saya mengetahui lebih dari 5 permainan tradisional					
4.	Saya selalu memberikan permainan tradisional dengan alat yang sederhana					
5.	Saya menggunakan peralatan yang mudah didapat disekitar lingkungan untuk memudahkan siswa dalam permainan tradisional					
6.	Siswa cepat beradaptasi dengan alat – alat permainan tradisional yang digunakan					
7.	Setiap mengajar saya selalu membagi kelompok agar waktu yang ada tersebut efisien					
8.	Saya membagi waktu sedemikian rupa untuk pelaksanaan permainan tradisional di sekolah					
9.	Siswa terlihat bergembira ketika mereka sedang melakukan permainan tradisional					

10.	Siswa lebih mampu bekerja sama setelah melakukan permainan				
11.	Siswa memahami materi permainan tradisional yang diberikan				
12.	Siswa bersungguh-sungguh dalam setiap permainan yang berikan				
13.	Saya mempersiapkan materi ajar terbaru tentang permainan tradisional				
14.	Saya menguasai materi ajar tentang permainan tradisional				
15.	Saya memodifikasi materi yang ada dalam permainan tradisional				
16.	Bagi saya permainan tradisional merupakan cara mengembangkan keterampilan gerak dasar siswa				
17.	Alat-alat permainan tradisional mudah di dapat				
18.	Alat yang digunakan dalam permainan tradisional tidak membahayakan siswa				
19.	Saya memberikan waktu yang cukup kepada siswa untuk melaksanakan permainan tradisional				
20.	Saya merasakan materi permainan bermanfaat dalam mempengaruhi perilaku siswa				
21.	Siswa memahami setiap instruksi permainan tradisional yang diberikan				
22.	Siswa terlibat semua dalam memainkan permainan tradisional				
23.	Saya memilih permainan tradisional yang gampang diterima oleh siswa				
24.	Siswa bersungguh-sungguh dalam setiap permainan yang responden berikan				
25.	Saya mengajukan pengadaan peralatan permainan kepada kepala sekolah untuk mendukung pembelajaran				
26.	Permainan tradisional yang diberikan selesai tepat waktu				
27.	Siswa mengerti materi permainan yang dipraktekan bersama				
28.	Saya menyiapkan permainan tradisional sebelum pembelajaran dimulai				

29.	Media peralatan yang saya gunakan sesuai dengan pelaksanaan permainan tradisional					
30.	Siswa antusias dengan media permainan tradisional yang diberikan					
31.	Siswa memahami setiap instruksi permainan yang diberikan					
32.	Materi permainan tradisional tidak mengganggu pembelajaran yang lain					