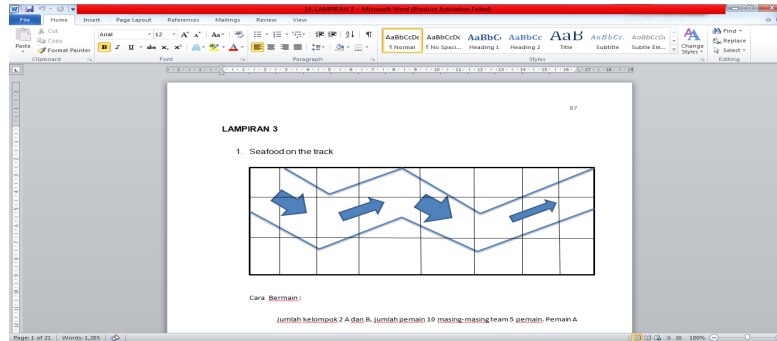


LAMPIRAN 3

MODEL DRAFT AWAL

1. *Seafood on the track*



Cara Bermain :

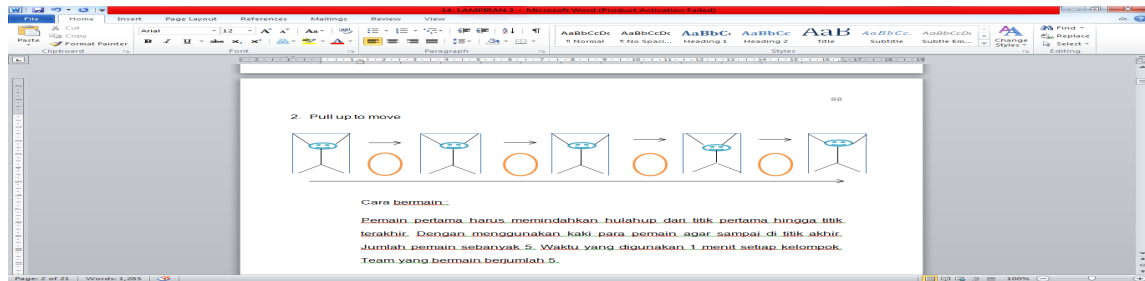
Jumlah kelompok 2 A dan B, jumlah pemain 10 masing-masing team 5 pemain. Pemain A dan B harus menuju titik finish dengan merangkak kesamping layaknya keping. Waktu bermain adalah 1 menit setiap masing – masing kelompok melakukannya.

Alat yang digunakan :

1. Tali Raffia warna biru sebagai garis yang membatasi gerak pemain
()
2. Tali raffia warna hitam sebagai lapangan yang akan digunakan
()

Tehnik yang digunakan : - *Hand Traverse*

2. Pull up to move



Cara bermain :

Pemain pertama harus memindahkan hulahup dari titik pertama hingga titik terakhir. Dengan menggunakan kaki para pemain agar sampai di titik akhir. Jumlah pemain sebanyak 5. Waktu yang digunakan 1 menit setiap kelompok. Team yang bermain berjumlah 5.

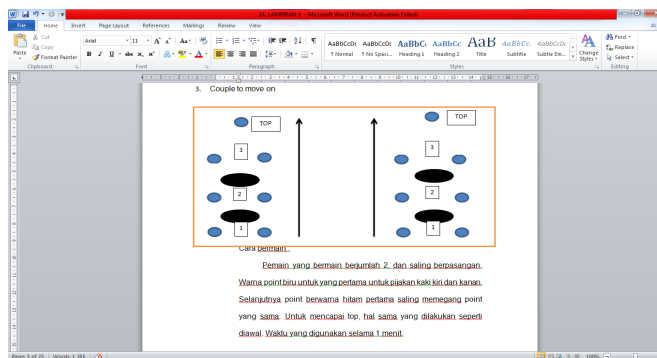
Alat yang di gunakan:

- Tempat pull up
- hulahup.

Tehnik yang digunakan :

- *Chimneying* (menggunakan celah sebagai pijakan kaki)

3. Couple to move on



Cara bermain :

Pemain yang bermain berjumlah 2, dan saling berpasangan. Warna point biru untuk yang pertama untuk pijakan kaki kiri dan kanan. Selanjutnya point berwarna hitam pertama saling memegang point yang sama. Untuk mencapai top, hal sama yang dilakukan seperti diawal. Waktu yang digunakan selama 1 menit.

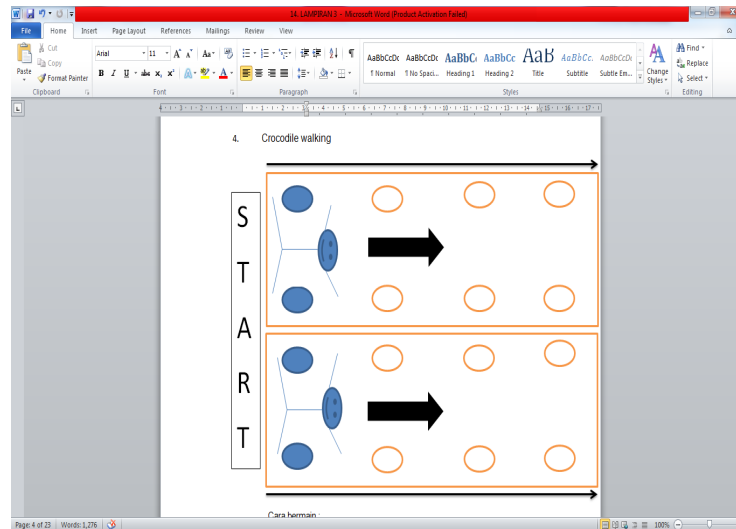
Alat yang di gunakan :

- *Wall boulder, point yang besar, volume.*

Tehnik yang digunakan :

- *move up (perpidahan memanjat yang mengarah keatas dengan Menjaga keseimbangan)*

4. *Crocodile walking*



Cara bermain :

Pemain yang bermain berjumlah 1 setiap garis. Cara bermainnya pemain harus merangkak layak buaya, dan memindahkan kon dari titik awal menuju titik akhir..

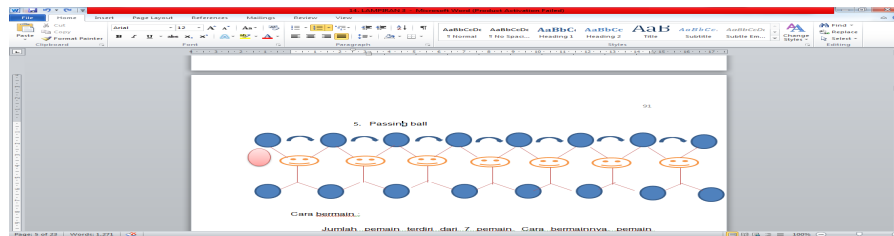
Alat yang digunakan :

- Lakban, kon, tali raffia.

Tehnik yang digunakan :

- *Mantelself* (memanjat menggunakan tonjolan pada tebing)

5. *Passing ball*



Cara bermain :

Jumlah pemain terdiri dari 7 pemain. Cara bermainnya, pemain pertama harus memindahkan bola dari orang pertama hingga orang terakhir menggunakan kedua tangannya.

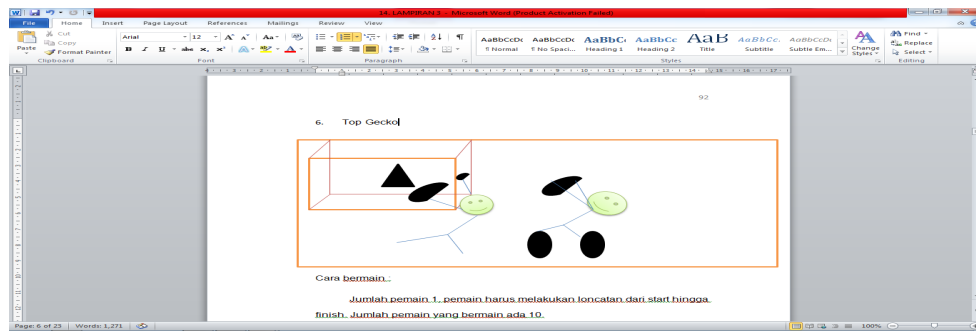
Alat yang digunakan :

- *Wall boulder*, balon, *point* yang disesuaikan.

Tehnik yang digunakan :

- *Hand Traverse*
- *Friction*

6. Top Gecko



Cara bermain :

Jumlah pemain 1, pemain harus melakukan lompatan dari start hingga finish. Jumlah pemain yang bermain ada 10.

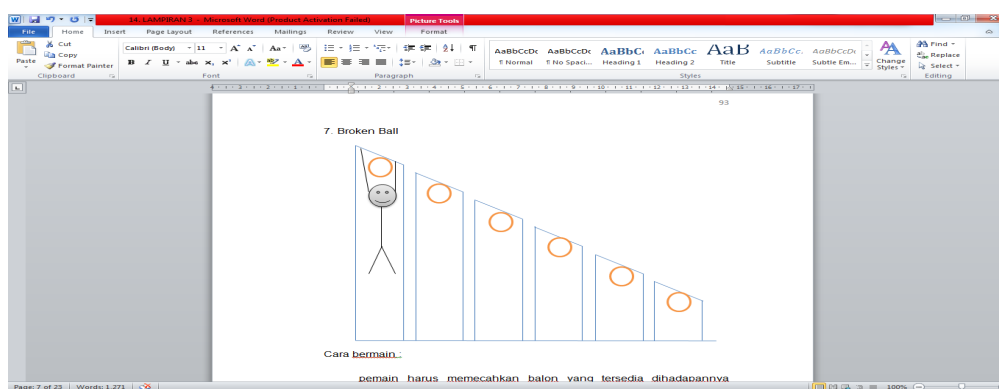
Alat yang digunakan :

- Lakban
- *volume* yang disesuaikan.

Tehnik yang digunakan :

- *lay back*

7. Broken Ball



Cara bermain :

pemain harus memecahkan balon yang tersedia dihadapannya dengan berpindah dari setiap tiang menuju tiang berikutnya.

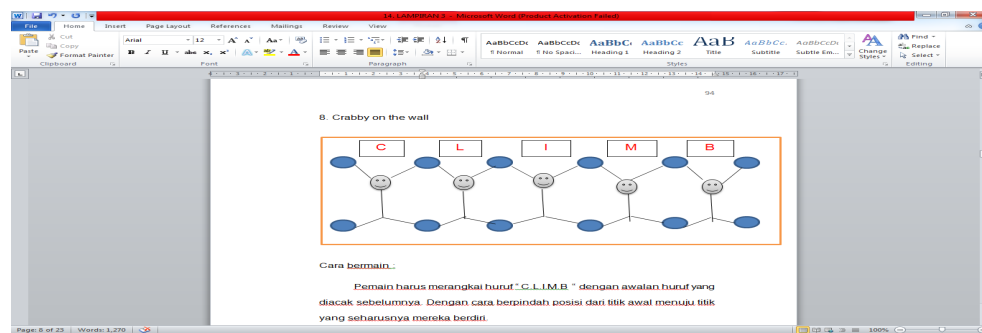
Alat yang digunakan :

- Tiang *pull up*
- balon.

Tehnik yang digunakan :

- *Hand traverse*

8. *Crabby on the wall*



Cara bermain :

Pemain harus merangkai huruf " C.L.I.M.B " dengan awalan huruf yang diacak sebelumnya. Dengan cara berpindah posisi dari titik awal menuju titik yang seharusnya mereka berdiri.

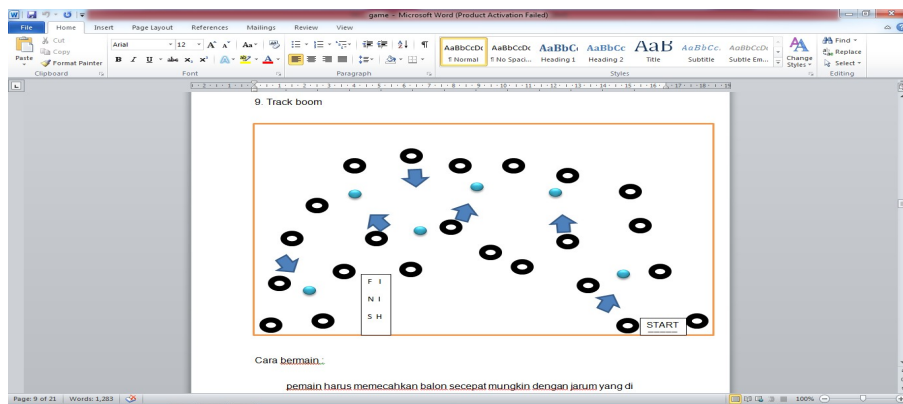
Alat yang digunakan :

- Kertas yang bertuliskan " C.L.I.M.B " sebanyak 5 buah, lakban.

Tehnik yang digunakan :

- *Hand traverse*
- *Lay back*

9. Track boom



Cara bermain :

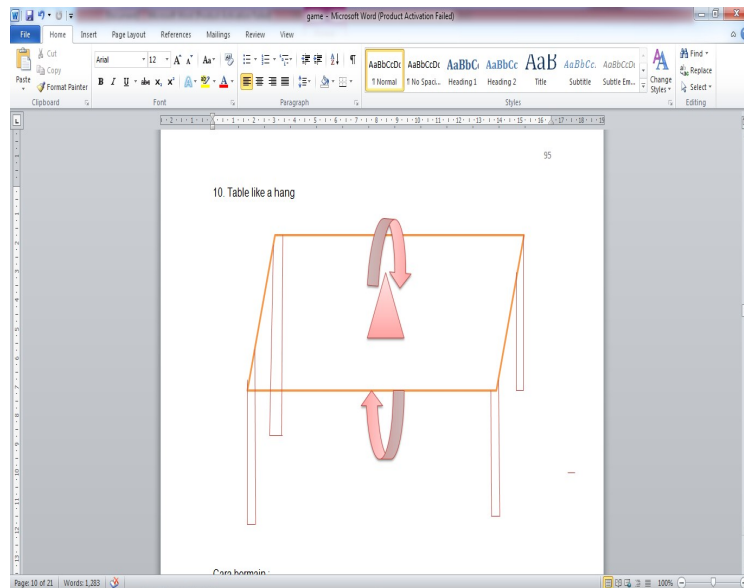
pemain harus memecahkan balon secepat mungkin dengan jarum yang di pegang saat melakukan pemanjatan.

Alat yang di gunakan :

- Balon
- Jarum
- lakban.

tehnik yang digunakan : *Hand traverse*

10. *Table like a hang*



Cara bermain :

Pemain harus melewati kolong meja untuk menaiki meja tersebut dengan cara memegang setiap sudut dengan kaki dan tangan .

alat yang digunakan:

- meja dan magnesium sebagai top.

Tehnik yang digunakan :

- *Lay back*
- *Bridging*

11. *Like a spider*

Cara bermain :

Jumlah pemain 1, pemain harus mengambil undian warna yang diambil pada sebuah otak yang tersedia. Contoh bermainnya yaitu; warna hijau kanan, hijau kiri, ungu kiri, ungu kanan, ungu kanan. Pemain harus berpindah menggunakan tangan, tanpa kaki yang mengijak ditanah.

Alat yang digunakan :

- Tempat pull up
- Pita berwarna ungu dan hijau

Tehnk yang digunakan :

- *Hand traverse*

- *Mantel self*

12. *lead to ballon d'or*

Cara bermain :

Pemain harus memecahkan balon yang tersedia sepanjang jalur, pemain melakukan pemanjatan melalui jenis pemanjatan top roof. Pemain menggapai balon terakhir setinggi 4 meter.

Alat yang digunakan :

- Papan panjat jenis *Lead*

- Balon
- Tali *carmantel*
- *runner*

Tehnik yang digunakan : *Hand Traverse, Mantel Self*

13. *Top Rappelling*

Cara bermain :

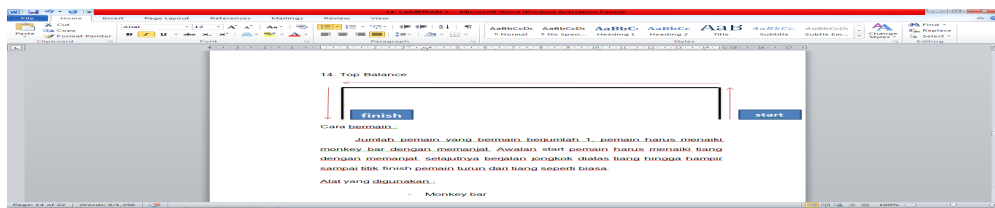
Pemain yang bermain berjumlah 1, pemain melakukan tehnik turun rappelling dengan mengijak point yang tersedia.

Alat yang digunakan :

- Lakban

- Tali carmantel
- *Runner*
- *Figure of eight*

14. *Top Balance*



Cara bermain :

Jumlah pemain yang bermain berjumlah 1, pemain harus menaiki monkey bar dengan memanjat. Awalan start pemain harus menaiki tiang dengan memanjat, selanjutnya berjalan jongkok diatas tiang hingga hampir sampai titik finish pemain turun dari tiang seperti biasa.

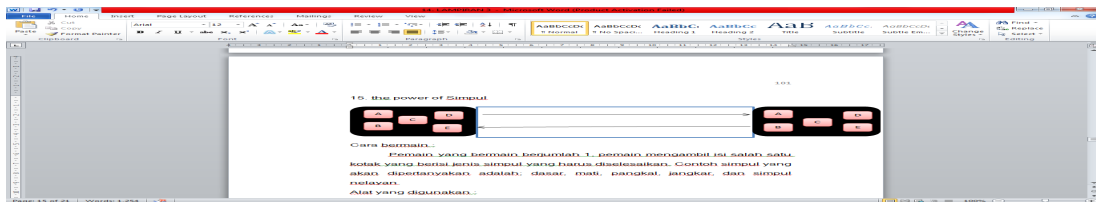
Alat yang digunakan :

- *Monkey bar*

Tehnik yang digunakan :

- *Hand Traverse*
- *Balance*

15. *The power of knowts*



Cara bermain :

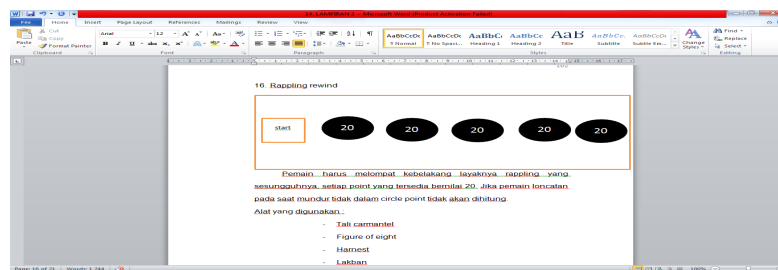
Pemain yang bermain berjumlah 1, pemain mengambil isi salah satu kotak yang berisi jenis simpul yang harus diselesaikan. Contoh simpul yang akan dipertanyakan adalah; dasar, mati, pangkal, jangkar, dan simpul nelayan.

Alat yang digunakan :

- Kotak
- Tali perusik
- Lakban

- Kertas

16. *Rappeling rewind*



Cara bermain :

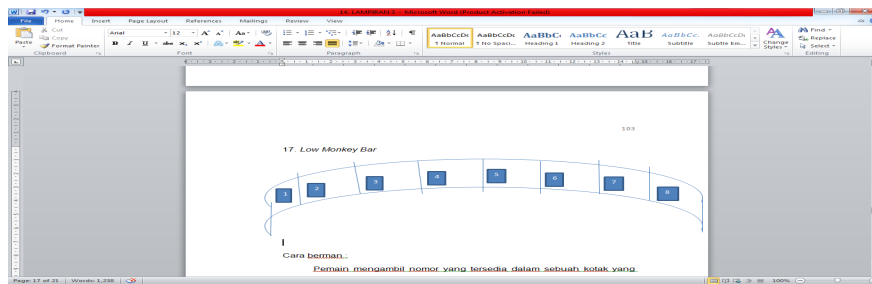
Pemain harus melompat kebelakang layaknya rappelling yang sesungguhnya, setiap point yang tersedia bernilai 20. Jika pemain loncatan pada saat mundur tidak dalam *circle point* tidak akan dihitung.

Alat yang digunakan :

- Tali *carmantel*
- *Figure of eight*

- *Harnest*
- Lakban
- Tali raffia

17. *Low Monkey Bar*



Cara bermain :

Pemain mengambil nomor yang tersedia dalam sebuah kotak yang tersedia sebelum melakukan pemanjatan. Setelah itu pemain melakukan pemanjatan melalui bagian bawah bar. Jika pemain mendapatkan angka 4, pemain harus naik dikolom nomor 4 seluruh badannya harus berada diatas.

Alat yang digunakan :

- *Monkey bar*
- Kotak
- Kertas

Tehnik yang digunakan :

- *Hand Traverse*
- *Balance*

18. *Pluit Question*

Cara bermain :

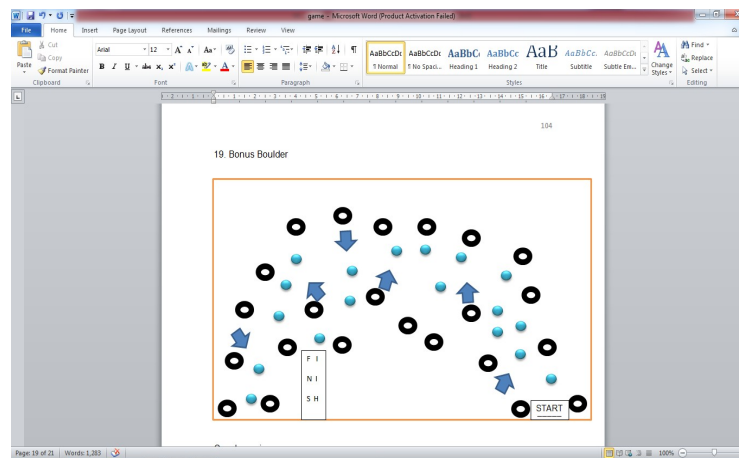
Pemain harus mendengarkan instruksi dari team lawan yang meniup pluit sebanyak yang di inginkan. Contoh bermainnya; pemain mendengarkan berapa kali pemain diberikan pluit, jika sebanya 4 kali maka pemain harus berpindah dari titik awal menuju titik ke empat.

Alat yang digunakan :

- Tiang *pull up*
- *Pluit*

Tehnik yang digunakan : *Mantel self, Hand Traverse.*

19. *Bonus Boulder*



Cara bermain :

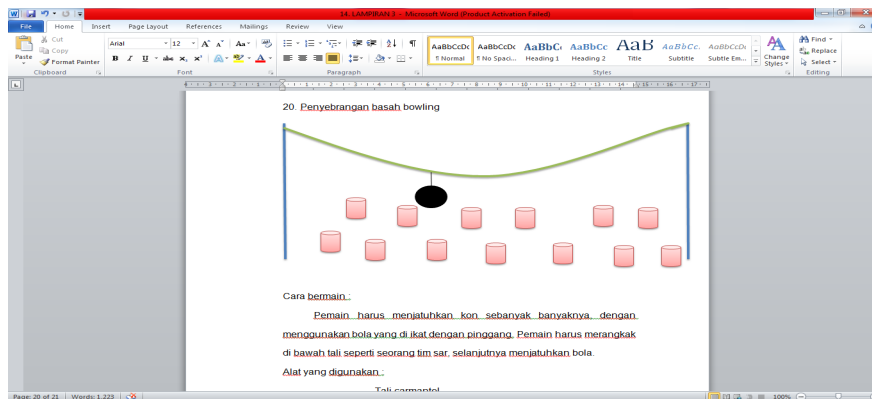
Pemain harus mengambil *point* sebanyak banyaknya sebelum waktu berakhir, pemain melakukan pemanjat menggunakan tehnik bebas asal kan pemain tidak menyentuh bawah.

Alat yang digunakan :

- Lakban
- Kertas

Tehnik yang digunakan : *Face Climbing, Friction, Fissure.*

20. Penyebrangan basah bowling



Cara bermain :

Pemain harus menjatuhkan kon sebanyak banyaknya, dengan menggunakan bola yang di ikat dengan pinggang. Pemain harus merangkak di bawah tali seperti seorang tim sar, selanjutnya menjatuhkan bola.

Alat yang digunakan :

- Tali *carmantel*
- Kon
- *Carabiner*
- *Harnest*

Tehnik yang digunakan :

- *Hand Traverse*
- *Lay back*