

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP DI SMK
TAMAN SISWA 2 JAKARTA**

ILYAS RIZAL HILMAWAN

ABSTRAK

Latar belakang penelitian ini adalah pengelolaan pembayaran SPP di SMK Taman Siswa 2 Jakarta yang masih dilakukan secara manual. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengembangkan sebuah sistem informasi pembayaran SPP berbasis *barcode*. Penelitian ini berfungsi untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi dalam mengelola pembayaran SPP, mempermudah Bendahara Sekolah dalam mengelola pembayaran SPP serta membantu perangkat sekolah dalam mengelola dan memantau proses pembayaran SPP. Metode penelitian yang digunakan adalah rekayasa teknik dengan metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan adalah metode *waterfall*. Penelitian ini menghasilkan Sistem Informasi Pembayaran SPP berbasis *barcode*. Kesimpulan dari penelitian ini adalah terdapat 5 tahap utama yang dilakukan pada pembuatan sistem informasi ini, yakni (1) analisis kebutuhan (2) desain (3) implementasi (4) pengujian (5) pemeliharaan. Pengujian yang dilakukan adalah dengan uji fungsional dan *user acceptance test* terhadap *user* Bendahara Sekolah, Kepala Sekolah dan Wali Kelas. Berdasarkan hasil uji fungsional dan *user acceptance test*, sistem informasi ini telah terbukti berfungsi dengan baik dan sesuai dengan yang diharapkan.

Kata kunci: pengembangan, sistem informasi, pembayaran SPP, *barcode*, *user acceptance test*.

**DEVELOPMENT OF INFORMATION SYSTEMS CONTRIBUTION
PAYMENT OF EDUCATION DEVELOPMENT AT SMK TAMAN SISWA
2 JAKARTA**

ILYAS RIZAL HILMAWAN

ABSTRACT

The background of this research is the management of SPP payments are still done manually. The purpose of this study was to develop a system of tuition payments based barcode information that can help the School Treasurer manage tuition payments, the Principal and the Guardian Class in monitoring of arrears and payment of student fees. This study serves to increase effectiveness and efficiency in managing the payment of fees, simplify the School Treasurer manage tuition payments and assist the Principal and the Guardian Class in monitoring of arrears and payment of student fees. The method used is the engineering to software development method used is the waterfall method. This research resulted in SPP Payment Information System-based barcode. The conclusion of this study is that there are five major steps that done on making this information system, namely (1) a needs analysis (2) design (3) implementation (4) testing (5) maintenance. Testing is carried out by functional testing and user acceptance test against user treasurer School, the Principal and the Guardian Class. Based on the results of functional testing and user acceptance test, information systems have been proven to work well and as expected.

Keywords: development, information systems, payment SPP, *barcode*, user acceptance test.