RINGKASAN

BOY PRIMA. Keputusan Wasit pada Liga Kompas Gramedia 2013. SKRIPSI. Jakarta Timur. Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta, 2014.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui jumlah prosentase pertandingan yang keputusan wasitnya diprotes oleh pemain dan menganalisis keputusan wasit yang diprotes oleh pemain pada Liga Kompas Gramedia 2013.

Penelitian ini dilaksanakan sejak dimulainya Liga Kompas Gramedia 2013 Februari – September 2013. Tempat pengambilan data ini dilakukan di stadion sepakbola Gelanggang Olahraga Ciracas, Jakarta Timur dan Stadion Simprug Pertamina Learning Center, Jakarta Selatan. Metode penelitian yang digunakan adalah metode deskriptif dengan teknik *analisis dokumenter* Peneliti menggunakan *software video analysis* dengan menggunakan program *software* dari ***COREL*** yaitu program ***ULEAD VIDEO STUDIO 11 PLUS*** untuk membantu mengolah data.

Pengambilan sampel ini menggunakan teknik *total sampling*, yaitu mengambil sampel dari keseluruhan pertandingan pada Liga Kompas Gramedia 2013.

Peneliti menggunakan bantuan *handycam* untuk mengumpulkan dan mengolah data. Hasil penelitian ini adalah jumlah prosentase pertandingan yang keputusan wasitnya diprotes oleh pemain sebanyak 20 pertandingan atau 8% dari 240 pertandingan. Hasil analisis sebagian besar keputusan-keputusan wasit sesuai dengan *Laws of The Game* dan sikap wasit untuk memimpin pertandingan pada usia muda sangat apik, meskipun ada satu keputusan wasit yang salah karena menganulir gol yang seharusnya syah.